Lemegeton

BÖLÜM I

Kitap I-II

Beş kitaptan oluşan Lemegeton beş kitap yerine birleştirilerek iki bölümde türkçeye çevrilmiştir. Okuyacağınız ilk bölüm olan Goetia ve Theurgia Goetia nın türkçe çevirisidir. Beş kitabın iki bölümde çevrilmesinin nedeni konularından kaynaklanmaktadır. İlk bölümde iblisler (demon) anlatılmaktayken diğer üç kitapta melekler, ait oldukları gezegenler ve çağrılma zamanları anlatılmakta olduğu için diğer kitaplar ikinci bölümde çevrilmiştir. Kitaplar orijinal şekli ile alınmıştır ve benim tarafımdan konunun daha anlaşılır olması için ekleme yapılan kısımlar italik olarak yazılmıştır.

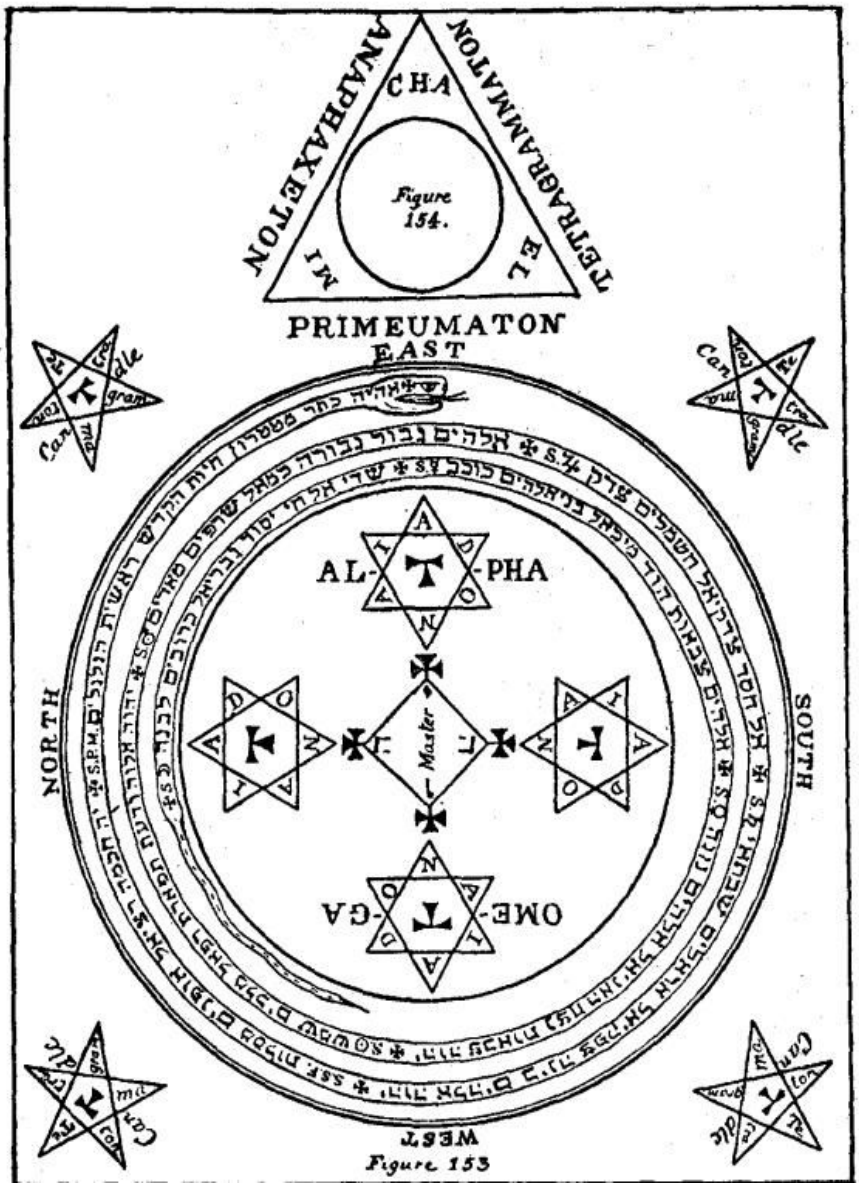
The Lesser Key

Of Solomon

GOETİA

Aleister Crowley

Çeviri : Simam



Okuyacağınız bu kitap Goetia'nın kabul gören ve hala kullanılan Crowley tarafından 1904 tarihli düzenlemesidir.

Simam'ın kitap hakkında düsünceleri ve acıklamaları :

Goetia'nın bizzat Kral Süleyman tarafından yazılmadıgı artık biliniyor, ortacagda batılıların eline geçen Ibranice versiyonunda kitabın, bu bilgileri Kral Süleyman'dan ogrendigini iddia eden birisi tarafından kaleme alındıgı söyleniyor. Ancak Ibrani kabalası bunu söylerken suanda yapılan arastırmalar gösteriyor ki varlık davetlerinde ki okunan uzun konuşmaların antik yunan ve antik mısır iblis davetlerinden alındıgını gösteriyor. Bunun yanı sıra hint mitolojisindeki tanrıça Kali'ye yapılan tapınma sekliyle oldukça benzerlik gösteriyor. Birçok antik yunan ve mısır mitolojisinde ki tanrılara Goetia'da rastlamak mümkün. Bunlardan biride The Bornless ritüelinin adınıda aldıgı Akephelon yani bassız tanrı veya bassız canavar. Buna ragmen kitabın dogrulugunu tartısmamıza gerek yok. Zaten oldukça süpheli olan konular için net bir şey söylemek dogru degildir. Buna ragmen Goetia'dan haberi olmayan antik mısırlıların hiyeroglıflerindeki ve Sili yerlilerinin antik heykellerindeki sekiller, Goetia'daki sekillerle aynı oldugu da bilinmektedir. Bu bile Goetia'nın incelenmesi için yeterli bir göstergedir.

Goetiada iblisler, tanrı isimleriyle zorlayarak baglanmaya çalısılır. Crowley iblislerle aracısız, zorlamadan, gönülden isbirligi ile çalısan diger yolları siddetle lanetlemektedir. Ayrıca Crowley spiritüel deneyimler dedigi seylere bilimsel açıklamalar getirdigini söyler. Aslında tüm fenomenlerin beynimizde gerçekleştigini iddia eder ancak görsel ve fiziksel etkiler bıraktıgı için bunları bir alt sınıfa dahil etmek gereklidir der. Buna da bu kitapta kısaca deginmistir.

Majisyen davet öncesinde oldukça mesakkatli bir hazırlık asamasına girer. Temizlenir tanrıya dualar eder. Hazırlıklarını tamamladıktan sonra seçilen uygun zamanda uygun yerde davete baslar. Davet önceden belirlenmis sesli kitaplar, görsel sekiller ve kokulardan olusur. Çemberin merkezinde duran majisyen kitapta belirtilen uzun konusmaları tılsımları söyleyerek ilk daveti gerçeklestirir. Çagrılan varlık gelmezse daha sert bir ritüele geçilir. Varlık hala gelmemisse o varlıgın üstlerinden yardım istenen ritüele geçilir. Tüm bunlara ragmen varlık hala gelmediyse daha da sert olan lanetleme ritüeline geçilir. Goetia da varlıgın ortaya çıkması gözle görülür olması demektir. Yani ses koku v.s gibi şeyler yaşansa da varlık ortaya çıkmıs kabul edilmez ve bu ritüeller yapılır. Son asamada varlık tüm bu çabalara ragmen hala gelmemisse ve çagırma zaman aralıgı da geçmemisse büyük lanet kısmına geçilir. Demirden bir kutunun içine kömür, sülfür ve belirtilen materyaller konup yakılır ve uzun konuşmanın sonunda "bu kutunun içine gir ve hesaplaşma gününe kadar zincirlenmis olarak ateslerde yan!" denir. Bunun üzerine kesinlikle demon, ruh görünecektir. Majisyen az önce lanetler savurdugu, tehditler ettigi varlıga yaptıklarını unutarak farklı bir ruh haline girer ve Hos geldin Yüce büyük efendi diyerek selamlar. Makul şekilde konusur anlasır ama inat ederse biraz zorlar, tehdit eder, istediklerini bu sekilde alır, isi bittikten sonrada tekrar eski ruh haline döner ve lanetleyerek kovma ayinlerine baslar.

Kitaptaki çevrilmemis Latince, Ibranice antik mısır ve yunan dilinde verilen bazı kelimelerin anlamları veya çevrisi Crowley'in versiyonunda yok ancak merak edenlerin olabilecegini düsündügüm için ritüelleri degistirmeden sonlarına ayrıntı olarak italik şekilde ekledim. Ayrıca bazı yerlerde gerekli açıklamaları yine italik sekilde ekledim. Yani italik olarak yazılmş olanlar benim ekledikleri.m

Not: Diger çevirilerimi ve yazılarımı takip etmek için veya önerileriniz için www.simamm.blogspot.com adresinden bana ulasabilirsiniz.

Ön çağırma

Seni çağırıyorum, doğmamış olan

Seni, dünyayı ve cenneti yaratanı

Seni, geceyi ve gündüzü yaratanı

Seni, karanlığı ve ışığı yaratanı

Sen Osorronophris'in, hiç kimsenin hiçbir zaman görmediği

Sen "Ia-Besz"sin

Sen "Ia- Apophrasz"sın

Sen, haklı ve haksızı birbirinden ayıran

Sen kadını ve erkeği yaratan

Sen tohumu ve meyveyi veren

Sen insanları birbirlerini sevsinler ve birbirlerinden nefret etsinler diye yarattın

Ben Musayım, senin elçin, sırlarını söylemeye vaad ettiğin kişi, İsrail'in ayinlerini:

Sen yaşı ve kuruyu verdin ve bundan beslenen tüm canlıları yarattın

Osorronophris Paphro'nun meleği olduğum için duy beni: bu senin doğru ismin İsrailin elçilerine bıraktığın

Duy beni

Ar: Thiao: Reibet: Atheleberseth:

A: Blatha: Abeu: Ebeu: Phi:

Thitasoe: Ib: Thiao.

Duy beni, ve tüm ruhları bana tabii yap ki, gök kubbenin ve gökyüzünün tüm ruhları; dünyada ve yeraltında: kara üzerinde ve suda, havada dönen, ve ateşe akan,(tüm bu ruhlar), tüm efsunlar ve tanrının kırbacı bana itaatkar olabilsin

****

Seni çağırıyorum, korkunç ve görünmez tanrı: ruhunun durduğu ıssız yerden

Arogogorobrao: Sothou:

Modorio: Phalarchao: Ooo: Ape, The Bornless One:

Duy Beni!

****

Duy Beni

Roubriao: Mariodam: Balbnabaoth: Assalonai: Aphniao: I: Tholeth: Abrasax: Qeoou: Ischure,

Güçlü ve Doğmamış olan

Duy Beni!

****

Seni Çağırıyorum

Ma: Barraio: Ioel: Kotha:

Athorebalo: Abraoth:

Duy beni

****

Duy Beni!

Aoth:Aboth: Basum: Isak:

Sabaoth: Iao:

****

Bu, Tanrıların efendisidir

Bu evrenin efendisidir

Bu o, Rüzgârlar ondan korkar

Bu o, kendi sesiyle verdiği emirleridir, o her şeyin efendisidir; kral, hükümdar ve yardımcı

Duy beni!

Duy beni

Ieou: Pur: Iou: Pur: Iaot: Iaeo: Ioou: Abrasar: Sabriam: Do: Uu: Ede: Edu: Adonaie: Ede: Edu: Angelos ton theon: Aniaia Lai: Gaia: Ape: Diathanna: Thorun.

Ben oyum, Doğmamış Ruh! Ayaklarıyla görebilen, güçlü ve ölümsüz ateş!

Ben oyum! Hakikat!

Ben oyum! Dünyaya işlemiş olan kötülükten nefret eden

Ben oyum şimşek yağdıran ve gürleyen

Ben oyum, yeryüzüne yaşam veren yağmurları yağdıran

Ben oyum ağzından alev saçan

Ben oyum ışığın babası ve göstereni

Ben oyum Dünyanın lütfü

Yılan ile sarılmış kalp benim adımdır

Sen ileri gel ve beni takip et: ve tüm ruhları bana tabi yap ki gök kubbede ve gökyüzünde: yeryüzünde ve yeraltında: kara üzerinde veya suda: havada dönen veya ateşe akan: ve tüm efsunlar ve tanrının kırbacı bana itaatkâr olabilsin.

Iao: Sabao:

Bu kelimelerle

****

Ayrıntılar

Tüm kelimeler gırtlaktan titreşimli çıkmalı ve bu titreşimi vücudunuzda hissetmelisiniz ayrıca yüksek sesli okunmalıdır. Kelimeleri kalbinizde hissederek söylemelisiniz. Bu ritüel yaklaşık yarım saat yapılmalıdır.

("Paphro-Pharaoh" Crowley tarafından "Ptah-Apo-Phrasz-Ra" ile yer değiştirmiş.)

***Bornless**: Doğmamış, doğmayacak olan. Doğumsuz olan anlamında ancak bizler İngilizler gibi doğmamış olan dendiğinde ilerde doğacak olarak anlamıyoruz. Ki bizim kültürümüzde tanrı doğmamıştır denir buradan ilerde doğacak diye bir şey anlamayız. O yüzden doğmamış olan olarak aldım. Orijinal elyazmasında Akefolon, Akepholon yazıyor yunan mitolojisinde "Akephalos" olan ismin litaratürdeki anlamı "başsız" demek. Ancak Crowley Akepholon kelimesini, doğmamış doğmayacak olan anlamındaki Bornless kelimesi ile yer değiştirmiştir.*

***Osorronophris**: kendimi mükemmel yapan*

***Jäbas:** Iabas Hakikatin özü Crowley Ia-Besz ile yer değiştirmiş*

***Jäpos:** Iapos Hakikatin eylemi Crowley Ia-Apophrasz ile yer değiştirmiş*

***Ar:** Sevgi, aşk*

***Thiao:** Hürmetle, saygıyla*

***Reibet:** kılıç*

***Atheleberseth:** parlak, parlayan Crowley şeytanın ışığı olarak çevirmiş*

***A:** Saturn, Crowley havanın ilk harfi olarak çevirmiş Air-A*

Blatha: *Karanlık, ışıksız*

Abeu: *saygıyla beraber korku*

Ebeu: *hoş parlak ışık, nur*

Phi: *güzeli ve çirkini algılamamıza yaran his, altın oranı, his*

Thitasoe: *her yeri kaplayan bulanık gölge*

Ib: *kılıcın keskin kenarı (yalnız ib kendi başına ektir ib thaio ile birlikte bu anlama gelmektedir. Thaio'nun anlamını yukarıda yazdım)*

Arogogorobrao: *İsim tılsım (anlamı tılsım değil kendisi tılsım,efsun)*

Sothou: *orijinal elyazmasında Sochou olan isim tılsım*

Modorio*: İsim tılsım*

Phalarchao*: İsim tılsım*

Ooo*:orjinali doo hitap ey gibi ancak sevinçle söylenen*

Ape: *kutsal kelime, vahiy*

Roubriao: *İsim tılsım*

Mariodam: *Ruh ismi tılsım*

Balbnabaoth: *Orjinali Balbnabawq savaşçı tanrıça, crowley tarafından değiştirilmiş. Süleymana tahtı getiren cin olduğu varsayılıyor veya onun tılsımı*

Assalonai: *efendi, dük*

Aphniao: *İsim tılsım*

Abrasar: *orijinal metinde Abrasax isim tılsım, ilahi müdahale anlamına geliyor*

Aeoou: *tılsım*

Ischure: *doğmamış olanın isimlerinden biri, güçlü kudretli crowley mighty bornless one olarak kullanmış*

Ma, Barraio: *Mabarraio ilahi zihin anlamında yalnız tek başlarına aynı anlamda değiller isim tılsım*

Joel: *kral ismi, tılsım*

Kotha: *tılsım*

Athorebalo: *tılsım*

Abraoth: *tanrının meleği isim*

Aoth: *kutsal ruh(Hıristiyanlıktaki baba oğul kutsal ruh taki ruh değil)*

Basum: *büyü, sihir (anlamı büyü değil) örn;basum büyüsü*

Sabaoth: *tanrının gizli isimlerinden biri anlamı "gök kubbenin sahibi"*

Iao: *yaşamak, nefes almak, bilmek*

Pur*: ateş*

Iaot: *tüm tılsımları işaret eder*

Sabriam: *isim iffetsiz, şehvetli*

Orijinal metinde Oo, Uu,Eu,Oo,Uu,Hde,Adwnaie

Uu: *efendi, üstad*

Eu: *iyi, uygun*

Adwnaie: *Adonaie: isim anlamı kargaşada doğan ışık*

Ede:*aceleyle,hemen*

Angelos ton theon: *Tanrının meleği*

Aniaia Lai: *Cebrail*

Gaia: *kara,ülke*

Diathanna Thorun: *(anlamı lanet değil) geceleri birbirine bağlayan lanet*

Maji Ayininin Sırlarını Paylaşanın Yorumu

Maji literatürde pek aptal olmayan maji öğrencisini kudretli bir şekilde eğlendiren, cahil ve zevksiz adama karşı onun biliminin sınırında dikkatli eleştiriler yönelten, böyle ender bir birleşimdir! Gerçekten bizim daha çok sorumluluğumuz, yalnız büyüme çağımıza derman olan çocukluğumuzdan bu yana içimize işleyen, sadece kelimesi kelimesine inandığımız kutsal kitabı değil, aynı zamanda hayal ürünü olmayabileceğine inandığımız bin bir gece masallarını (Alf Laylah wa Laylah), aynı seviyede her ikisini de dikkate alarak, kabaca ve hesapsızca bu iki klasiği ters çevirip, aceleyle ve mertçe ortaya çıkan enerji gibi ilginç dökümanlara insan biliminden ve halk biliminden bir bakış açısı getirmektir, daha fazlası değil.

Kutsal kitabın Burton'daki gerçek versiyonunu elinde tutanlar şanslı olsa bile, benzer onarılmış rehber kitaptaki metinin ayrıntılı ve derin çalışması kabalastik sırrın kozmik kapsamını ve önemini zorda olsa açığa çıkarabilir ki bizde genellikle rehber kitaptaki bu açığa çıkan sırrı öğrendiğimizde bile uygulamak için ağırdan alırız.

Sonra, bana, bunları bin bir gece masallarının içine bir kez daha yerleştirerek ayağa kaldırmak kalır.

Bütün "magical" fenomenlerin nesnel gerçekliği reddetmesinden endişe etmiyorum; eğer onlar göz yanılmasıysa, en azından günlük yaşamın birçok sorgulanmamış gerçekleri kadar gerçektirler; ve eğer Herbert Spencer'i takip edersek, onlar en azından bazı nedenlerin kanıtıdır.

Şuan bu gerçek bizim temelimizdir. Üçgen sanatında görülen ruh benim yanılsamamsa nedeni nedir?

Her yarım yamalak bilen kişi, her psikoloji uzmanı şöyle cevaplayacaktır: "Bunun nedeni beyninin sana yalan söylemesidir."

İngiliz çocuklar (okulda eğitime devam eden) bunun sonsuz uzayda evrende yattığını düşünürler, Hindu çocuklar benzer şeyin Akasadan olduğunu düşünür.(Akasa evrende meydana gelen her olayın, her hareketin yok olmadığını, hepsinin izlerini bıraktığını ve kaydolduğunu ileri süren Budizm teorisi)

Avrupalılar biraz Fitche teorisinden öğrendiklerine giderler, evrendeki bu tür fenomenlerin benlikten oluştuğunu söyler, Hindu gurularıyla çalışan Hintliler ve Avrupalılar bunun Akasadan olduğunu ve Akasanın anlamının Chitakasa olduğunu söyler. Chitakasa beynimizde, bulanan üçüncü gözdür. Uzayda yüksek boyutların olduğunu varsayarak, bizler realizm olgusunu özümseyebiliriz; ama bu kadar sıkıntı etmemize gerek yok.

Olağan evren için gerçek olan, tüm algılarımız beynimizdeki değişimlere bağımlıdır öyleyse tüm algılarımızın beynimizdeki değişimlere bağlı olma gerçeğinin içine, tüm fenomenlerinde beynimizde olan değişimlere bağlı olduğunu eklemeliyiz.

Majikal fenomeni buna rağmen, bir alt sınıfa dahil etmek gerekir, çünkü maji ayini operasyonuyla çağrılan, istenilenlerdir ve onların sonucu gerçek fenomen serisidir.

Bunlar oluşmaktadır

1-Görüş

Ayin çemberi, kare, üçgen, damarlar, lambalar, ayin kıyafetleri,aletler vb

2- Ses

invokasyon

3-Koku

Parfümler

4-Tat

Ayin, Kutsal varlıklar

5-Dokunma

Onun elde edilen sivriliğinin değerinden ayırmak gibi

6-Zihin

Tüm bunların birleşimi ve onların anlamının yansıması

Bu alışılmadık izlenimler (1-5) olağan dışı beyin aktivitesi değişimi üretir, bundan dolayı onların özeti (6) olağandışıdır. Bunun yansımasının arkasındaki fenomel dünya bu yüzden olağandışıdır.

Buradan sonra Maji ayininin etkilerinin ve işlemlerinin gerçekliği oluşmaktadır ve mazeretlerin yeterli olduğunu düşünüyorum, etkileri kadarıyla majisyenin kendisinin gördüğü sadece bu fenomenler ki bunlar ruhun görünümü, onun konuşması, tedbirsizlikten olabilen şok, v.b, hatta bir taraftan coşkunluk ve diğer taraftan çılgınlık ve ölüm.

Ama Goetia'dan elde edilen birçok etkiler tanımlanabilir ve eğer öyleyse bu durumun rasyonel bir açıklamasını verebilir misin? Sen öylemi diyorsun?

Ben verebilirim ve vereceğim.

Goetia'nın ruhları insan beyninin bölümleridir.

Onların mühürleri bu nedenle (Mr. Spencer'in yansıtılan küpü) uyarıcı veya düzenleyici yöntemlerle belirli noktaları temsil etmektedir. (göz sayesinde)

Tanrının isimlerinin titreşimi hesaplanarak okunmasının oluşturulması:

a)Beynin genel kontrolü (ince kelimelere bağlı fonksiyonların oluşturulması)
b)Beynin ayrıntıları üzerinde kontrol (Ruhun rütbesi veya türü)
c)Özel bir bölümde kontrol (Ruhun ismi)

Parfümler koku aracılığıyla yardım eder. Genellikle bu koku geniş bir alanı kontrol edecektir, ancak burada aslında parfümler alfabedeki bir harfi etkinleştirmek içindir böylece kabalastik formülde olan ruhun ismi hecelenir.

Bu noktada daha fazla özel bir tartışmanın içine girmem gerekmiyor; zeki okuyucular eksik kalan yerleri dolduracaktır.

Süleyman'ın söylediği

" Ruh Cimeries* mantık öğretir" cümlesinin anlamı nedir:

"Cimeries'in invokasyonu sürecinde beynimin mantık bölümleri devreye girer böylece uyarılır ve gelişir." *(Cimeries: kimaris 66. Demon ilerde ayrıntılı anlatılacak.)*

Ve yalnızca materyalist rasyonel açıklama; tüm bunların birbirinden bağımsız nesnel hiyerarşi olduğunu söyler, psikoloji hiç bir şey söylemez, bilim iddia edilen gerçeği askıya alarak durur ve gerçekliğini inceleyecek uygun bir yöntem arar.

Ne yazık ki biz burada durmayacağız. Süleyman'ın bize vaat ettiği söylevler 1) biz bilgi elde edebiliriz 2)düşmanlarımızı yok edebiliriz 3) doğadaki sesleri anlayabiliriz 4) kayıp hazineleri elde edebiliriz 5)hastalıkları iyileştirebiliriz v.b Ben rastgele bu beş güçten aldım ve bedel olarak tüm sırların açıklanması bana yasaklandı.

1-Bilinçaltından gerçekleri getirmek.
2-Burda ilginç bir gerçekle karşılaşıyoruz. Meraklı ve dikkatli, bu çelişkinin arasındaki asil anlamı majisyen anlamalıdır aksi halde maji ritüeli rezil şekilde son bulur. Süleyman'ın söylediği ikinci şey yüce hakikatler için maskelerdir. "düşmanlarımızı yok etmek" ilizyonun ikiliğini sevecenlikle uyarmak, anlamaktır.
(Ah! Beyefendi bekleyin, majinin kelimesi aynadır gördüğün pislik senden yansıyandır.)Yani düşmanı yok etmek bir yanılsamadır yani düşmanına artık sevecenlikle bakabileceksin. *(Sevecenlikle baktığın düşmanın artık düşman olmaktan çıkar)*
3-Dikkatli bir naturalist uzun çalışmalar sonucu doğadaki hayvanların seslerini anlayabilir. Hatta bir çocuk bile kedinin miyavlaması ile hırlaması arasındaki farklılığı bilir. Belki bu yetenek çok daha fazlasını verebilir.
4-İş (çalışma)kapasitesi uyarılabilir

5-Anormal durumlar belki vücudumuzu düzeltebilir ve beyinde başlayan akımlara itaat eden ilgili dokular eski ayarına geri dönebilir.

Bizim maji ayinimizin hassaslığı burdadır, öyleyse, gerçi elbette deneysel olan ve herkim fizyolojik deneyleri yapacaksa, onların sayesinde iyileşecekse, zekice sonuçlarından korkmaması gerekir.

Uyguladığım sağlık, hazine ve mantık ayinleri asla boşa giden zaman değildir, bu yolda bir aslan vardır. Aslında benim için bu uygulamalar işe yaramazdır, ancak yararı diğerlerinden biraz daha hayırlıdır, onlara verdiğim sözle beraber bu açıklamamdan dolayı onlardan özür diliyorum.

Güvendiğim açıklamalar şimdiye kadar birçok öğrenciyi etkinleştirdi, bilim tarafından küçümsenen bizlere, çocukça sorulan nesnel sorular, hiçbir sonuç yada başarı elde etmediği halde bu özrü bilime bağlı olanları küçümsemediğim için veriyorum.

Lemegeton Vel Clavicula Solomonis Regis

Majinin Ön Hazırlık Açıklaması

Maji yüksektir, doğal felsefenin en mutlak ve en kutsal bilgisidir, majinin ileri çalışmaları ve harika uygulamaları, varlıkların gizli erdeminin ve ruh hallerinin doğru anlaşılmasını sağlar; öyle ki uygun hastalar için uygulanan doğru danışman sonucu garip ve takdire değer etkiler üretebilir. Bu nedenle majisyen doğanın içinde çok derin ve gayretli araştırmalar yapmalıdır ki majisyenin becerilerini bilmesi, nasıl bir çaba sarf edeceklerini önceden görmelerini sağlar, buda bayağı bir mucize gibi görünecektir.

Maji sanatı mevcut olan hiçbir şeyi içermez ama buna rağmen kötülük için veya hakaret ve küçümsek için olmamalıdır ve şeytani olandan doğal maji ayırt edilmelidir.

Apollonius Tyaneus sadece doğal maji uygulamaları yaptı ve mükemmel sonuçlar elde etti.

Philo Hebraeus, doğanın gizli işlerini anladığımızda doğru majiye ulaşmış oluruz demiştir. Büyük krallar ve hükümdarlar, aşağılık olandan uzak doğal maji üzerine çalışmışlardır. Perslerin çoğunluğu saltanatları süresince bu konuda çok iyi ustalaşmışlardır.

Asil bilim sıklıkla doğal majiyi yozlaştırarak şeytani yaptı ve doğru felsefe kara büyü felsefesi haline geldi. Şeytani maji doğrudan şeytana kulak veren, mistik bilgi ve yüksek maji yeteneği olmayan takipçileri üzerinde tamamen heyecan yaratan, kötüye kullanılan şeytan tarafından yanıltılmış kara sanattır. Bundan dolayı bu tür majinin altında yatan yüz karası söylenilen yalanlar, adice hatırı sayılır büyücüler tarafından ortaya çıkarılmaya çalışılmaktadır.

Rosie Crucian'ın kardeşliğinin düşüncesi kara büyü yapan majisyenlerin sitiline uygun değil, fakat onlar oldukça filozoftur. Onlar cahil şarlatanlar değildir ayrıca hekimlerin deneyimlerinden ve öğrendiklerinden öğreniyorlar onların ilaçları sadece meşru değildir ama tanrısaldır.

***

5 kitapta anlatılacaktır

Birinci kitap kötü ruhların kitabı olarak adlandırılan THE GOETIA OF SOLOMON; bu ruhların nasıl bağlanacağını gösterilmesi ve kullanılan genel şeyler ve elde edilen rivayetler

İkinci kitap ruhların kitabı, THE THEURGIA-GOETIA; kısmen iyi ve kısmen kötü ruhlar, tüm hava ruhları

Üçüncü kitap ARS PAULINA veya THE ART PAULINE olarak bilinen kitap; onları yöneten gezegen saatleri ve ait oldukları dereceler, gezegenlerin işaretleri v.b

Dördüncü kitap ARS ALMADEL SALOMONIS,, veya THE ART ALMADEL OF SOLOMON olarak bilinen kitap;
Beşinci bölüm ARS NOVA olarak bilinen kitap

Kötü Ruhların Kitabı

Bu kitap Süleyman'ın sohbet ettiği ruhların isimleri, sıraları, her birine ait olan mühürleri ve karakterleri, onları çağırırken tavırları ve görünümlerini içermektedir

4 bölüm

Birinci bölüm kötü ruhların kitabı olarak adlandırılan Goetia; bu ruhların nasıl bağlanacağını gösterilmesi ve kullanılan genel şeyler ve elde edilen rivayetler

İkinci bölüm ruhların kitabı, Theurgia-Goetia; kısmen iyi ve kısmen kötü ruhlar, tüm hava ruhları

Üçüncü bölüm Pauline Art olarak bilinen kitap; onları yöneten gezegen saatleri ve ait oldukları dereceler, gezegenlerin işaretleri v.b

Dördüncü bölüm Almadel of Solomon;

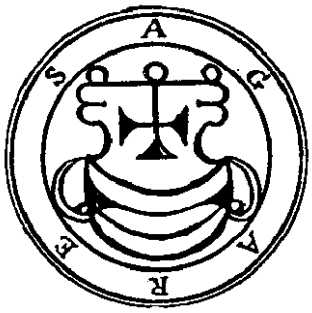
Bunlar Süleymana vahiy edilen çok kutsal sırlardı.

Lemegeton kitabı Süleyman'ın tüm sanatını içermektedir. Bu kitap ilk bulunduğunda Keldanice *(suryanice aramice)* ve kudüsteki hahamların konuştuğu İbraniceydi ve söylenildiği gibi daha sonra Yunancaya çevrildi ve ordanda Latinceye.

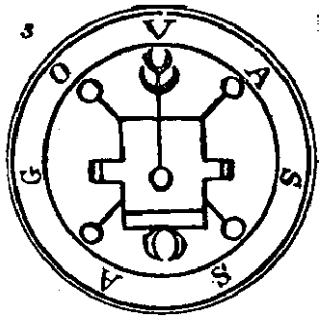
Shemhamphorash

1-BAEL-Birinci baş ruh, Bael diye çağrılan, doğuda iktidarı olan bir kraldır. Seni görünmez yapar. 66 nın üzerinde cehennem ruhu lejyonuna hükmeder. Çeşitli şekillerde görünür, bazen bir kedi gibi, bazen karakurbağası, bazen bir insan ve bazen tüm bu şekillerin tek bir halinde. Boğuk kısık bir sesle konuşur. Onu çağırmadan önce onun Lamel olarak kullanılan mührü giyilmelidir, aksi takdirde o size saygılı davranmayacaktır. mührü yukarıdaki şekildir.

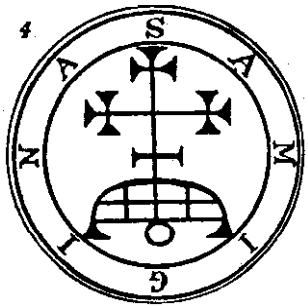
(Lamen:iki tiptir birincisi boyna asılan kalbin üzerine gelen tılsımlı kolye ikincisi kısa kollu gömlek gibidir. Osmanlı padişahlarının içlerine giydikleri tılsımlı içlik gibi.)



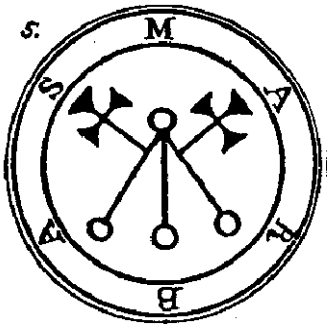
2-AGARES- İkinci ruh Agares veya Agreas olarak adlandırılan bir düktür. Doğunun gücü altındadır ve timsaha binen, yumruğunun üzerinde atmaca olan zarif görünümlü, adil yaşlı bir adam formunda gelir. Hareket edemeyenleri koşturur ve gidenleri geri getirir. Tüm dilleri anında öğretir. Ayrıca maddi ve manevi tüm itibarı yok etme ve depreme neden olma gücü vardır. Erdemlerin Order'ına bağlıydı Onun yönetimi altında 31 ruh lejyonu vardır. o gelmeden önce lamen olarak giyilmesi gereken mührü veya işareti yukarıdaki şekildir.



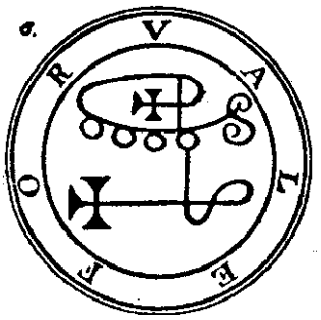
3-VASSAGO- Üçüncü ruh güçlü bir prenstir, Agaresle aynı mizaçtadır. Vassago diye çağrılır. Bu ruh iyi huyludur. Onun görevi geçmişi ve geleceği bildirir ve kaybolmuş veya gizlenmiş her şeyi bulur. 26 ruh lejyonunu yönetti ve mührü yukarıdaki şekildir.



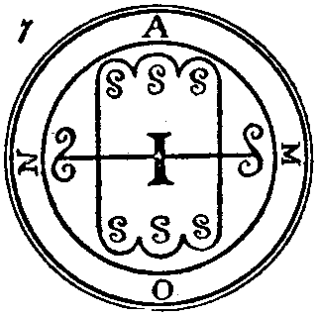
4- SAMIGINA veya GAMIGIN- Dördüncü ruh Samigina'dır. Büyük bir markidir. Küçük bir at veya eşek formunda görünür, Efendisinin talep ederse kendisini insan şekline dönüştürür. Kısık boğuk bir sesle konuşur. 30 cehennem lejyonuna hükmeder. Bütün serbest bilimleri öğretir ve günah içinde ölen ölü ruhlar ona hesap verir. Onun çağıran majisyenin giyeceği mührü yukarıdaki şekildir.. *(Marki kont ile dük arasında soylu sınıf.)*



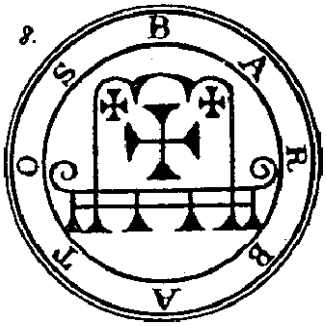
5- MARBAS- Beşinci ruh Marbas'tır. O büyük bir başkandır. Önce büyük bir aslan görünümünde gelir ancak sonra efendisinin isteği ile insan şekline dönüşür. Gizlenmiş şeyleri veya sırları doğru cevaplar. Hastalıklara neden olur ve onları tedavi eder. Mekanik sanatında büyük bilgelik ve bilgi verir. 36 ruh lejyonuna hükmeder. Ve daha öncede belirtildiği gibi giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



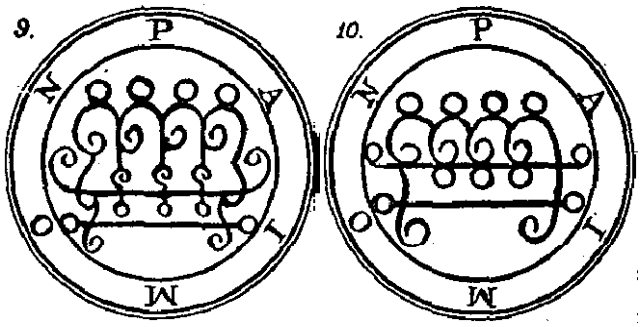
6- VALEFOR- Altıncı ruh Valefor'dur. Kudretli bir düktür, aslanla eşeğin kafası şeklinde böğürerek görünür. İyi bir arkadaştır ancak arkadaşlarını çalmak için onları baştan çıkartır. 10 ruh lejyonuna hükmeder. Onun için tanıdığı biri olup olmamanın bu mührünü taşıdığında önemi yoktur.



7-AMON- Yedinci ruh Amondur. Büyük güçlere sahip ve sert bir markidir. Yılan kuyruklu kurt gibi görünür. Ağzından alev kusar. Majisyenin emri ile vücudu insan, kafası kuzgun, ayakları köpek ayağı şekline girer veya sadece kuzgun başlı insan şekline girer. Geçmişten ve gelecekten her şeyi söyler. Düşmanlık sağlar ve arkadaşlar arasındaki tartışmaları (küslükleri) uzlaştırır (barıştırır). 40 ruh lejyonuna hükmeder. Daha öncede belirtildiği gibi giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.

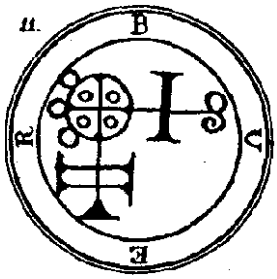


8- BARBATOS Sekizinci ruh Barbatos'tur. Güneş yay burcundayken, dört soylu kral ve onların askerleri ile görülür. Kuşların şarkılarını anlamayı ve diğer yaratıkların seslerini örneğin köpeğin havlaması gibi seslerin anlaşılmasını sağlar. Majisyenlerin büyüsü tarafından gizli hazinelere koyulan tılsımı bozarak açığa çıkarır. Erdemlerin Oder'ına bağlıdır, var olan güçleri; geçmiş ve gelenden her şeyi bilir, arkadaşları uzlaştırır. 30 ruh lejyonuna hükmeder. Onun itaat ettiği ona ait mühür daha öncede söylenildiği gibi öncesinde giyilmelidir.

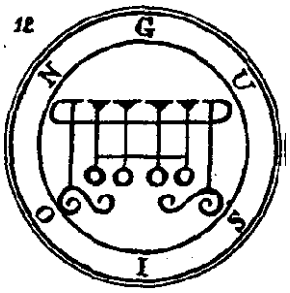


9-PAIMON- Dokuzuncu sıradaki ruh Paimon büyük bir kraldır ve Lucifer'e çok bağlıdır. Başında en şanlı taç ile tek hörgüçlü devenin üzerinde oturan bir adam formunda görünür. Ev sahibi ruhlar onun önünde insan gibi trampetle ve güzel sesli zillerle ve diğer türden müzikal aletleriyle gelirler. Yüksek bir sese sahiptir ve ilk gelişinde kükrer ve onun konuşması öyledir ki majisyen onu zorlamazsa iyi anlayamaz. Bu ruh tüm sanatları ve bilimleri ayrıca diğer sırlı şeyleri öğretir. Yeryüzünün ne olduğunu, suda nelerin tutulduğunu, aklın ne olduğunu ve nerede olduğunu veya senin bilmeyi arzuladığın şeyleri sana anlatabilir. Sana haysiyet verir ve benzer şeyleri kuvvetlendirir. Eğer majisyen arzularsa

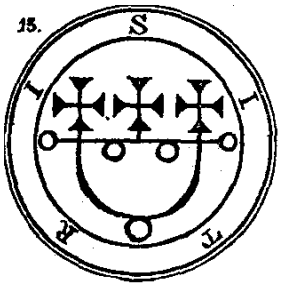
herhangi birini majisyene tabii yapar veya bağlar. İyi arkadaşlar verebilir ve tüm sanatları öğretebilir. Batıya doğru riayet eder. Hükmetmenin order'ına bağlıdır.200 ruh lejyonu ona bağlıdır ve onların bir kısmı meleklerin orderına bir kısmı da hükümdarların orderına bağlıdır. Eğer ruh Paimonu yalnız çağırdıysan, ona bazı tekliflerde bulunmalısın; Labal ve ABALI adlı iki kral, Hükümdarın emrine tabii olan onun hükmettiği ruhlar ve 25 lejyon ona katılacaktır. Onları majisyen zorlamazsa, onlara katılan bu ruhlar her zaman onlarla değildir. Mührü yukarıdaki şekildir ve o gelmeden önce Lamen olarak giyilmelidir.



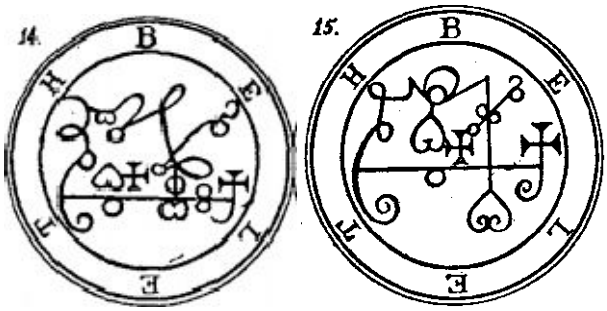
10- BUER- Onuncu ruh büyük bir başkan olan Buer'dir. Güneş orda olduğunda yay şeklinde görünür. Felsefe, ahlak ve doğa ve mantık sanatını ayrıca bitki ve otların erdemlerini öğretir. İnsanda olan tüm hastalıkları iyileştirir ve iyi dostlar verir. 50 ruh lejyonuna hükmeder ve onun itaat ettiği işareti yukarıdaki şekildir ve onu çağırdığında görünmeye başladığında giymelisin.



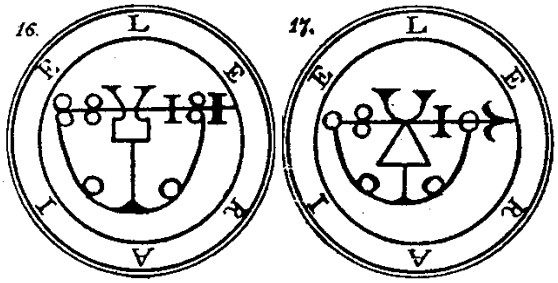
11-GUSION- On birinci sıradaki ruh, büyük ve güçlü bir dük olan Gusiondur. Mavi renkli köpek başlı bir kadın gibi görünür. Her şeyi söyler, geçmiş, şimdi ve gelecekten anlamları gösterir, çözümünü istediğin tüm soruları sorabilirsin. Dostları uzlaştırır ve barıştırır ve onur ve itibar verir. 40 ruh lejyonun üstünde hükmeder. Belirtildiği gibi giyilmesi gereken işareti yukarıdaki şekildir.



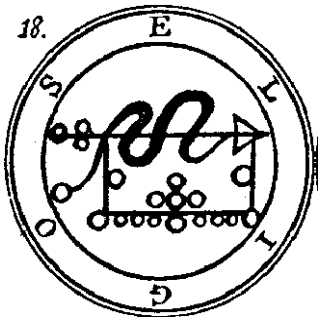
12-SITRI- On ikinci ruh Sitri'dir. Büyük Prenstir. Birincide *(Gyrphon: Kartal başlı aslan gövdeli ejderha)* Gryphon'un kanatları ve leoparın kafası ile görünür. Exorcismin Efendisinin emrinden sonra çok güzel bir insan şekline dönüşür. Erkek ile kadının aşkını tutuşturur ve eğer istenirse onları birbirlerine çıplak gösterir. 60 ruh lejyonuna hükmeder. Ondan önce Lamen olarak giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



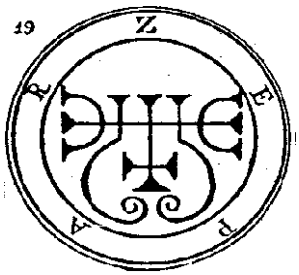
13-BELETH- On üçüncü ruh Belet'tir (veya Bileth yada Bilet). Kudretli bir kraldır ve korkunçtur. Soluk renkli bir ata biner ve o gelmeden önce trampetler ve çeşitli müzik aletleri çalınır. İlk göründüğünde çok öfkelidir bu durumu Exorcist cesaretle karşılamalıdır; bunun için elinde Hazel Wand *(sihirbaz değneği)* tutmalı, çemberin güney ve doğu kesimlerine dışa doğru vurarak çemberin dışında üçgen oluşturmalı ve sonra "Bonds and Charges of Spirits"(ruhların bağları ve yükümlülükleri) tarafından içeri girmesini emretmelidir. Eğer üçgenin içine girmezse onu tehdit etmeden önce "Bond and Charm" ı ezberden okuyun sonra itaat ettiğini gösterecek ve üçgenin içine girecektir ve Exorcist tarafından verilen emirleri yapacaktır. Hala onu nezaketle karşılamalısınız çünkü o büyük bir kraldır, tıpkı Kral ve Prenslerin onla beraber olduklarında ona karşı duydukları saygı gibi saygı duymalısınız. Ve her zaman sol elinizin orta parmağındaki gümüş yüzüğü onun yüzü doğru tutmalısınız, Amoyman'un önünde hala böyle yaparlar. Büyük Kral Beleth, Exorcist efendisinin istediğini yerine getirdiği zaman, kadın ve erkeğin arasında her türden sevgiye neden olabilir. O Gücün Order'ındadır ve 85 ruh lejyonuna hükmeder. Onun soylu mührü yukarıdaki şekildir. Çalışmadan önce giyilmelidir.



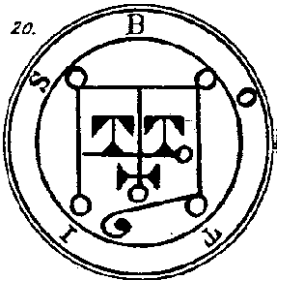
14-LERAJE, or LERAIKHA On dördüncü ruh Leraje (veya Leraie). Büyük gücü olan bir markidir. Ok ve yay kılıfı ile yeşillere bürünmüş bir okçuya benzer görünür. Büyük savaşlara ve rekabetlere neden olur. Okçular tarafından ok ile yapılmış yaraları çürütür. Yay burcunun egemenliğindedir. 30 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



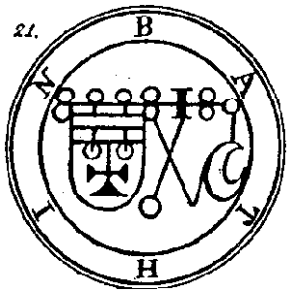
15-ELIGOS- On beşinci sıradaki Eligos büyük bir düktür. Mızrak, sancak ve yılan taşıyan şövalye görünümündedir. Gizlenmiş şeyleri bulur, savaşların ve askerlerin nasıl karşılaşacağını ve neyin olacağını bilir. Lordların ve büyük insanların sevgisine neden olur. 60 ruh lejyonuna hükmeder, mührü yukarıdaki şekildir.

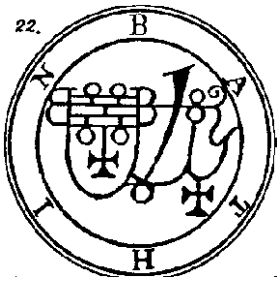


16- ZEPAR- On altıncı ruh Zepar'dır. Büyük düktür. Kırmızı giysi ve zırh ile asker gibi görünür. Onun görevi kadınların erkeklere aşık olmasını sağlamak ve onları birbirlerine aşık ederek bir araya getirmektir. Ayrıca onları kısırlaştırır. 26 cehennem ruhu lejyonuna hükmeder. Gördüğünde itaat edeceği onun mührü yukarıdaki şekildir.

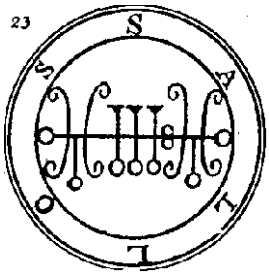


17-BOTIS- On yedinci ruh büyük başkan ve kont olan Botis'tir. İlk göründüğünde çirkin bir engerek formundadır sonra majisyenin emri ile büyük dişli iki boynuzlu, elinde parlak ve keskin kılıç tutan insan şekline dönüşür. Gelecekten ve geçmişten her şeyi söyler ve arkadaşları ve düşmanları uzlaştırır. 60 ruh lejyonun üstüne hüküm sürer. Onun mührü yukarıdaki şekildir.

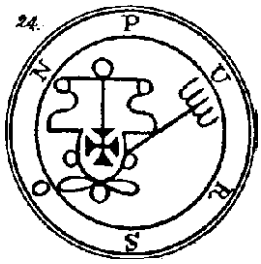




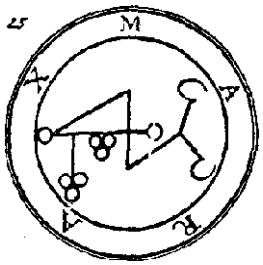
18-BATHIN- On sekizinci ruh Bathin'dır. Kudretli ve güçlü bir düktür. Soluk boyalı bir atın üzerinde oturan yılan kuyruklu güçlü bir adam formunda görünür. Kıymetli taşlar ve otların erdemi hakkında bilgi verir ve insanı bir ülkeden diğer ülkeye anında taşır. 30 ruh lejyonuna hükmederr. Onun mührü belirtildiği gibi öncesinde giyilmelidir.



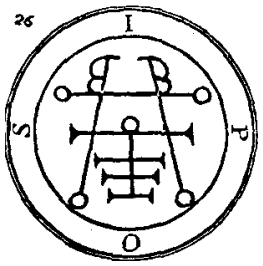
19-SOLLOS- On dokuzuncu ruh Sollos (veya Saleos). Kudretli ve büyük bir düktür. Başında düklerin taktığı taç olan timsaha binen cesur bir asker formunda görünür ancak barışçıldır. Kadınların erkeklere, erkeklerinde kadınlara aşık olmasını sağlar ve 30 ruh lejyonunu yönetirr. Onun mührü yukarıdaki şekildir.



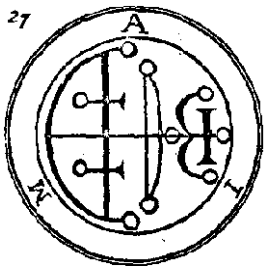
20-PURSON- Yirminci ruh Purson büyük bir kraldır. Ayının üzerinde acımasız bir engerek tutan suratı aslana benzeyen güzel bir adam görünümündedir. Gelmeden önce trumpet sesleri duyulur. Gizlenmiş her şeyi bilir ve hazineleri keşfeder ve geçmişte, gelecekte ve şuan olan her şeyi söyler. İnsan vücudu veya Aërial alabilir ve dünyanın yaratılışını sırlarını ve kutsal bilgilerini ve dünyevi her şeyi doğru cevaplayabilir. İyi arkadaşlar verir ve onun yönetimi altında 22 ruh lejyonu vardır. Aksiyon zamanında giyilecek itaat borcu olduğu işareti veya mührü yukarıdaki şekildir.



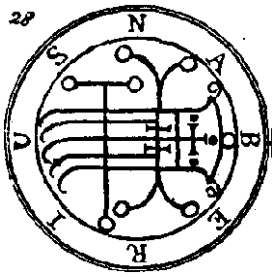
21-MARAX- Yirmi birinci ruh Marax'tır. Büyük bir başkan ve konttur. İnsan yüzüne sahip büyük bir boğa gibi görünür. Onun görevi insanları astronomi ve serbest bilimler alanında bilgili yapmaktır ve ayrıca bilgelik ve iyi dostlar verir, taşların ve otların erdeminin kıymetini bildirir. 30 ruh lejyonuna hükmeder ve onun mührü ondan önce belirtildiği gibi mutlaka yapılmalı ve giyilmelidir.



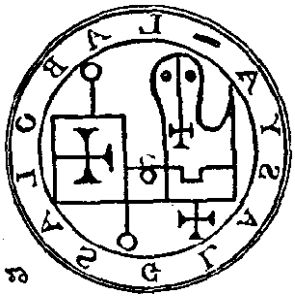
22-IPOS- Yirmi ikinci ruh Ipos'tur. Kudretli bir prens ve konttur. Kaz ayaklı, tavşan kuyruklu ve Aslan başlı bir melek formunda görünür. Geçmiş, gelecek ve şuanda olan her şeyi bilir. İnsanı esprili ve cesur yapar. 36 ruh lejyonuna hükmeder. Giyilecek onun mührü(işareti) yukarıdaki şekildir.



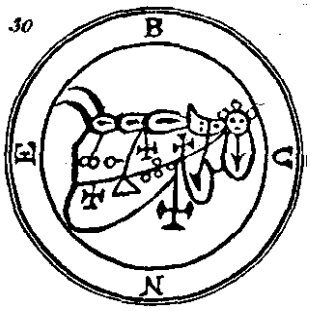
23-AIM- Yirmi üçüncü ruh Aim'dir. Büyük güçlü bir düktür. Çok çekici bir erkeğin vücudu ile görünür ancak üç başı vardır birincisi yılan gibi ikincisi alnında iki tane yıldız olan adam gibi üçüncüsü de buzağı gibidir. Engerek yılanı üzerinde gelen, elinde yanan bir odun parçası olan Aim, bulunduğu yere ateşin üzerinde şehirler kaleler büyük yerler yapar. Tüm tavır şeklinizi esprili yapar ve özel meselelere doğru cevaplar verir. 26 cehennem ruhu lejyonuna hükmeder. Belirtildiği gibi giyilmesi gereken onun mührü yukarıdaki şekildir.

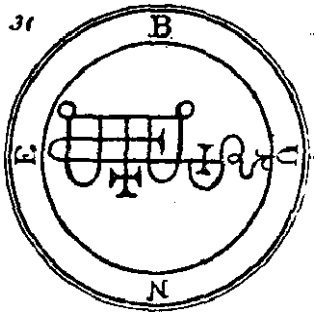


24- NABERIUS- Yirmi dördüncü ruh Naberius'tur. Siyah turna formunda, çemberde kanat çırparak görünür ve konuştuğunda sesi kısık ve boğuktur. İnsanlara tüm sanatlarda ve bilimde kurnaz yapar, ama özellikle güzel konuşma(hitabet sanatı) sanatında ustalaştırır. Kaybedilen asaleti ve onuru geri verir. 19 ruh lejyonuna hükmeder. Onun giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.

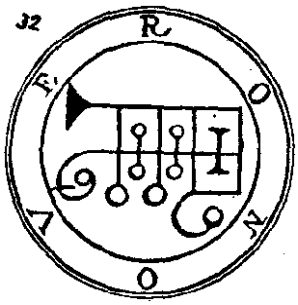


25-GALASYA-LABOLAS- Yirmi beşinci ruh Galasya-Labolas'tır. Kudretli bir başkan ve konttur. (Gryphon) Kartal başlı aslan gövdeli ejderhanın kanatları ile köpek formunda kendini gösterir. Tüm sanatları ve bilimi anında öğretir ayrıca kan dökme ve kasıtsız adam öldürme yazarıdır. Eğer istenirse düşmanlarla arkadaşların sevgisine neden olur. İnsanı görünmez yapabilir. 36 ruh lejyonu onun emri altındadır. Onun mührü yukarıdaki şekildir.

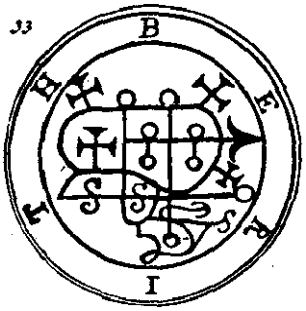




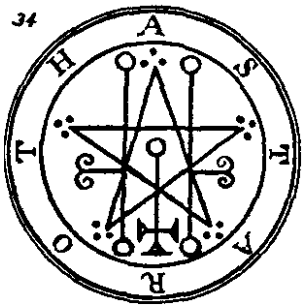
26-BUNE veya BIME- Yirmi altıncı ruh Bim'dir (veya Bune). Güçlü, büyük ve kudretli bir düktür. Üç başlı bir ejderha formunda görünür, başlarından biri köpek, biri Gryphon ve diğeri insan başı şeklindedir. Yüksek ve güzel bir sesle konuşur. Ölülerin yerlerini değiştirir ve senin mezarının üzerinde ruhları bir araya getirebilir. Zenginlik, bilgelik ve güzel konuşma verir. İsteklerine doğru cevaplar verebilir. 30 ruh lejyonun üzerinde hükmeder. İtaat etmeye borçlu olduğu mührü aşağıdaki tablodadır. Diğer mührü de yukarıdaki şekildir.



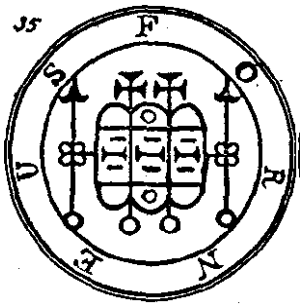
27-RONOVE-Yirmi yedinci Ronove'dir. Canavar formunda görünür. Hitabet sanatını çok iyi şekilde öğretir ve dil bilgisi verir ayrıca düşmanlarından veya arkadaşlarından iyilik görmeni sağlar. Marki ve büyük bir konttur.19 ruh lejyonu emri altındadır. Onun mührü yukarıdaki şekildir.



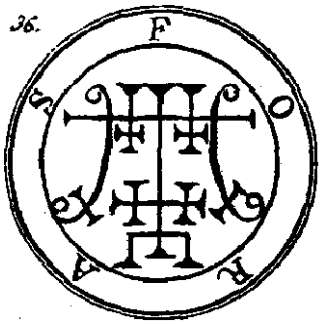
28-BERITH Yirmi sekinzinci sıradaki Süleyman'a tabii olan ruh Berith'tir. Kudretli, büyük ve korkunç bir düktür. Sonradan insanlar tarafından kendisine verilen iki isim daha vardır Beale veya Bael ve Bofry veya Bolfry. Kırmızı bir atın üstünde, başında altın taç ile kırmızı kıyafetleri olan bir asker formunda görünür. Geçmiş gelecek ve şuanla ilgili doğru cevaplar verir. Onu çağırırken mutlaka yüzük takılmalıdır ve Beleth ile olan konuşmalardaki gibi davranılmalıdır. Tüm metalleri altına çevirebilir. İtibar verir ve bu itibarı onaylar. Çok temiz ve ince bir sesle konuşur. 26 ruh lejyonuna hükmeder. Mührü yukarıdaki şekildir.



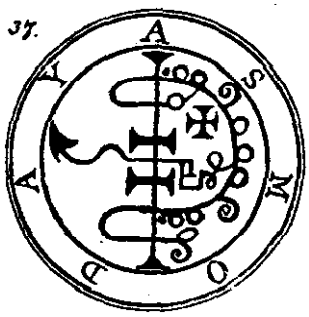
29-ASTAROTH- Yirmi dokuzuncu ruh Astaroth'tur. Kudretli, güçlü bir düktür. Sağ eli engerek yılanı olan ve ejderhaya benzeyen bir cehennem yaratığına binen acı veren melek formunda görünür. Onun iğrenç kokulu nefesi size zarar vermemesi için hiçbir şekilde yakınınıza yaklaşmasına izin vermemelisiniz. Bundan dolayı majisyen yüzüğünü yüzüne yakın tutmalıdır ve böylece kendini ondan savunacaktır. Geçmiş gelecek ve şuanla ilgili her şeye cevap verebilir ve tüm sırları bulabilir. Eğer istenirse ruhların kasıtlı olarak nasıl düştüğünü ve kendi düşmesinin nedenlerini söyleyecektir. İnsanı serbest bilimlerde mükemmel bilgili yapabilir. 40 ruh lejyonuna hükmeder. Lamen olarak giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir. Giyilmediği takdirde görünmeyecek ve de itaat etmeyecektir.



30-FORNEUS- Otuzuncu ruh Forneus'tur. Kudretli ve büyük markidir. (kraken) Büyük bir deniz cavarı şeklinde görünür. Mükemmel bir şekilde hitabet sanatı verir ve insanı hitabet sanatı öğretiminde çok bilgili yapar. İnsanın iyi bir isme sahip olmasına ve tüm dilleri anlamasına ve bilgi sahibi olmasına neden olur. Arkadaşlarının yanı sıra düşmanlarının da sevgisini kazanmasına neden olur. 29 ruh lejyonuna hükmeder, bir kısmı Tahtların order'ına bir kısmıda meleklerin order'ına bağlıdır. Onun giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.

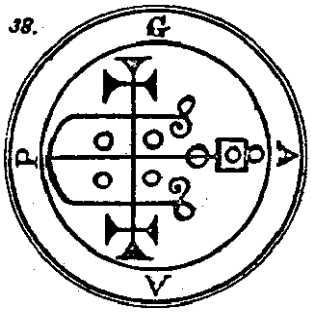


31- FORAS- Otuz birinci ruh Foras'tır. Kudretli bir başkandır. Güçlü bir erkek şeklinde görünür. İnsanları anlamayı, insanların bildiği tüm değerli taşların ve bitkilerin erdemlerini verir. Mantık sanatının ve ahlakın tüm bölümlerini öğretir. Eğer istenirse insanı görünmez yapabilir ayrıca uzun yaşamayı ve güzel konuşmayı öğretir. Hazineler bulur ve kaybolmuş şeyleri geri getirir. 29 ruh lejyonun üstünde hükmeder ve giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.

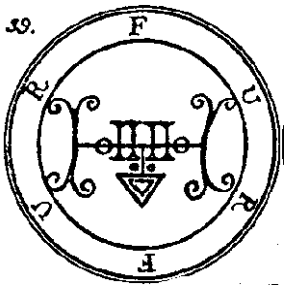


32-ASMODAY- Otuz ikinci ruh Asmoday veya Asmodai'dir. Büyük, enerjisi yüksek ve güçlü bir kraldır. Üç başlı görünür, bunlardan birincisi boğa, ikincisi insan, üçüncüsü de koç başıdır ayrıca yılan kuyruğuna sahiptir ve ağzından alevler yükselmektedir. Onun ayakları kaz ayağı gibi perdelidir. Cehennem ejderhasının üzerinde oturur. Elinde mızrak ve sancak taşır. Amaymon'un gücü altındakilerin içinde en seçkin ve ilk olandır ve hepsinden önünde gelir. Exorcist onu çağırmaya karar verdiğinde dışarıda olmalı ve tüm aksiyon boyunca ayaklarının üzerinde beklemeli ve başı kapalı olmalıdır ki böylece Amoyman onu aldatacak ve tüm aksiyon boyunca ona ihanet edecektir. Exorcist daha önce anlatılan şekli gördüğü anda onu adıyla çağırmalıdır; "Sen Asmoday'misin" bunu

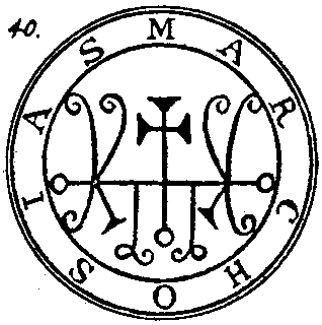
reddetmeyecektir ve sonra yere doğru eğilecektir. Yüzüklerin erdemini verir; aritmetik sanatı, geometri, astronomi ve tüm el sanatlarını öğretir. Sormak istediğin tüm sorulara doğru cevap verir. Birini görünmez yapabilir. Hazinelerin nerde yattığını gösterir ve onları korur. Amoymonun lejyonlarından olan 72 cehennem ruhu lejyonuna hükmeder. Lamen olarak giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



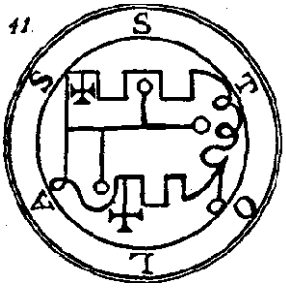
33-GAAP Otuz üçüncü ruh Gaap'tır. Büyük bir başkan ve kudretli bir prenstir. Güneş güneyde olduğunda insan şeklinde görünür. Dört büyük ve kudretli kralın önünde sanki onlara rehberlik ediyormuş gibi tavır içinde gelir. Onun görevi insanları hissiz veya cahil yapmaktır ayrıca felsefe ve serbest bilimlerde bilgili yapabilir. Sevgi ve nefrete neden olabilir ayrıca onun kralı Amaymon'ın hâkimiyetine ait şeyleri kutsamayı öğretir. Diğer majisyenlerin gözaltında tuttuğu dostlarını dışarı çıkarır. Gelecek geçmiş ve şuanla ilgili şeylere doğru ve mükemmel cevaplar verir. Exorcistin isteği ve keyfi doğrultusunda insanları bir krallıktan diğerine hızlıca götürüp getirir. 66 ruh lejyonun üstünde hükmeder ve hükümdarların order'ına bağlıdır. Lamen olarak yapılması gereken mührü yukarıdaki şekildir.



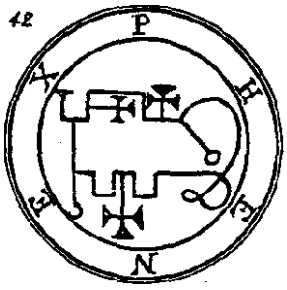
34-FURFUR- Otuz dördüncü ruh Furfur'dur. Kudretli ve büyük bir konttur. Ateşten kuyruğu ile erkek geyik formunda görünür. Zorlanmadıkça veya üçgenin içine girmediği sürece asla gerçeği konuşmayacaktır. Üçgenin içine girince bir melek formunu alacaktır. Boğuk kısık bir sesle dileniyor gibi konuşur. Ayrıca Erkek ve kadın arasındaki aşkı kasten zorlayacaktır. Şimşek ve gök gürlemelerini, şiddetli rüzgârları, büyük fırtınaları artırır. Eğer emredilirse gizli ve ilahi şeylere doğru cevaplar verebilir. 26 ruh lejyonuna hükmeder ve onun Mührü yukarıdaki şekildir.



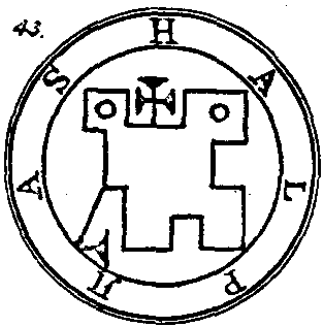
35-MARCHOSIAS- Otuz beşinci ruh Marchosias'tır. Büyük ve kudretli bir markidir. Gyrphon'un kanatları ve yılan kuyruğuna sahip, ağzından ateş kusan bir kurt şeklinde görünür. Ancak sonra Exorcistin emri ile insan şekline dönüşür. Güçlü bir savaşçıdır. Hakimiyetin Order'ına bağlıdır. Süleyman'a 1200 yıl sonra yedinci tahta geri dönmeyi umut ettiğini söylemiştir. Lamen olarak giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



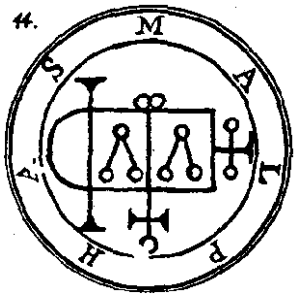
36-STOLAS veya STOLOS- Otuz altıncı ruh Stolos veya Stolas'tır. Büyük ve enerjisi yüksek bir prenstir. Önce kudretli bir kuzgun şeklinde görünür ancak Exorcist isterse insan görüntüsünü alır. Astronomy sanatını ve değerli taşların ve otların erdemini öğretir. 26 ruh lejyonuna hükmeder. Onun mührü yukarıdaki şekildir.



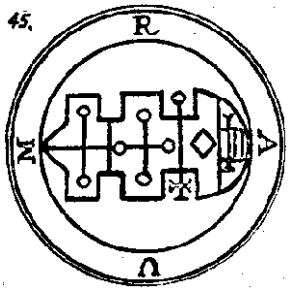
37-PHENEX- Otuz yedinci ruh PHENEX (veya Pheynix). Büyük bir markidir ve çocuk sesine sahip, anka kuşu formunda görünür. Güzel notalarla şarkı söyler ve exorcist bunu dikkate almamalıdır daha sonra insan şeklini alması söylenmelidir. Sonra gerekirse hayret verici şekilde tüm bilimlerden konuşacaktır. O iyi ve mükemmel şairdir. İstersen performansını gayet istekli bir şekilde gösterecektir. Süleyman'a söylediğine göre 1200 yıl sonra yedinci tahta dönmeyi umut etmektedir.20 ruh lejyonuna hükmeder ve giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



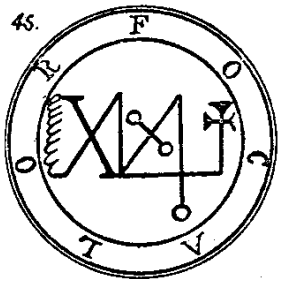
38-HALPHAS veya MALTHUS- Otuz sekizinci ruh Halphas veya Malthous'dur(veya Malthas). Büyük bir konttur ve üveyik(güvercin) formunda görünür. Kısık ve boğuk bir sesle konuşur. Onun görevi kuleler inşa etmek, silah ve cephane vermek ve belirtilen yerlere savaşçılar yollamaktır. 26 ruh lejyonuna hükmeder onun mührü yukarıdaki şekildir.



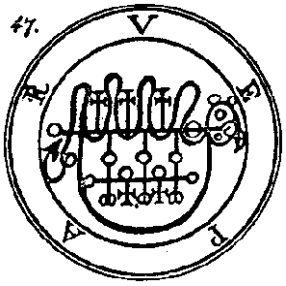
39-MALPHAS- Otuz dokuzuncu ruh Malphas'tır. İlk önce horoz gibi görünür ancak daha sonra exorcistin isteği ile insan şekline girecektir. Kısık ve boğuk bir sesle konuşur. Kudretli bir başkandır ve enerji doludur. Evler ve yüksek kuleler inşa edebilir ve düşmanlarının istekleri ve düşünceleri hakkında bilgiler getirir ve onların yaptıkları şeyleri söyler. İyi dostlar verir. Ona karşı bir fedakarlık yaparsan bu fedakarlığını kibarca ve istekli bir şekilde kabul edecek ancak yapması gereken şeyi yapmayacak aldatacaktır. 40 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



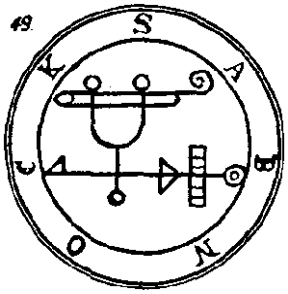
40-RAUM- Kırkıncı ruh Raum'dur. Büyük bir konttur. İlk önce kuzgun olarak görünür fakat daha sonra Exorcistin emri ile insan şeklini alır. Onun görevi kralların evlerinden hazineleri çalmak ve emredilen yere taşımak, şehirleri ve insanların itibarını yok etmek, geçmişte olan tüm şeyleri ve şu an olanları ve gelecekte ne olacağını söylemek, düşmanlar ve arkadaşlar arasında sevgiye neden olmaktır. Tahtların Order'ına bağlıdır. 30 ruh lejyonuna hükmeder, belirtildiği gibi giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



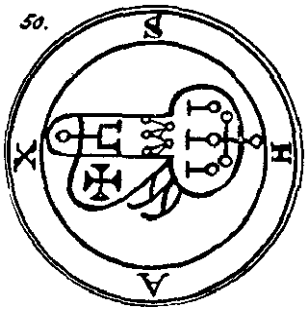
41- FOCALOR-Kırk birinci ruh Focalor veya Forcalor veya Furcalor. Güçlü ve kudretli bir düktür. Gryphon'un kanatlarına sahip bir adam formunda görünür. Onun görevi insanları katletmek ve suda boğmak ve savaş gemilerini suda batırmaktır. O gücünü denizler ve rüzgârlardan almaktadır ancak excorsit emrinin dışında hiçbir insana veya hiçbir şeye zarar vermeyecektir. Ayrıca yedinci tahta 1000 yıl sonra dönmeyi umut ettiğini söylemiştir. 30 ruh lejyonuna hükmeder, onun mührü yukarıdaki şekildir.



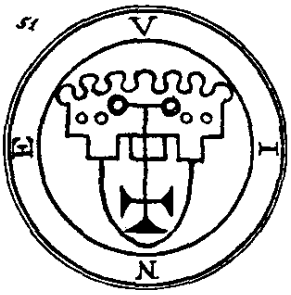
42-VEPAR- Kırk ikinci ruh Vepar veya Vephar'dır. Güçlü ve kudretli bir düktür. Denizkızı gibi görünür. Onun görevi suları yönetmek, silah, zırh ve cephane yüklü gemilere rehberlik etmektir. Exorcist istediğinde denizlerdeki tüm gemilerin görünmesini sağlar ve denizlerde fırtınalar çıkarır. Ayrıca insanları üç gün içinde öldüren çürümüş yaralar açar ve bu yaralara kurt düşmesine neden olur. 29 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



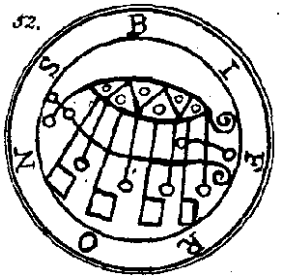
43- SABNOCK- Kırk üçüncü ruh, Kral Süleyman'ın emri ile pirinçten kabın içine girenlerden, Sabnock veya Savnok'tur. Bir markidir, güçlü, kudretli ve büyüktür. Soluk renkli bir ata binen, aslan başlı zırhlı bir asker şeklinde görünür. Onun görevi yüksek kuleler, kaleler ve şehirler inşa etmektir. Ayrıca insanların yaralarına kurt düşürüp günlerce onlara eziyet edebilir. Exorcist isterse iyi arkadaşlar verir. 50 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



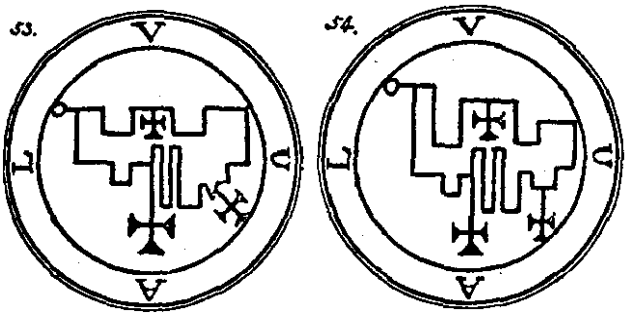
44- SHAN- Kırk dördüncü ruh Shax veya Shaz (veya Shass). Büyük markidir ve üveyik şeklinde görünür, kısık boğuk bir sesle konuşur ancak güzel konuşur. Onun görevi, exorcistin emriyle kadın ve erkeklerin görme, duyma ve anlama yeteneğini ortadan kaldırır, kralların evlerinden para çalar ve yeniden çaldıklarını 1200 yılına taşır. Exorcist emrederse atları gidip getirir. Ancak ilk emir üçgene girince verilmelidir yoksa kandıracak ve yalanlar söyleyecektir. Kötü ruhlar tarafından tutulmayan gizli şeyleri bulur. Bazen iyi arkadaşlar verir. 30 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



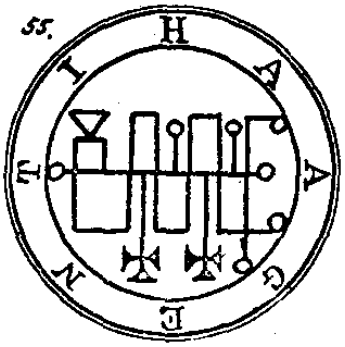
45- VINE- Kırk beşinci ruh Vine veya Vinea'dır. Büyük bir kral ve konttur. Elinde engerek taşıyan, siyah bir ata binen aslan (veya aslan başlı adam) formunda görünür. Onun görevi gizli şeyleri, cadıları, sihirbazları, geçmiş, gelecek ve şuanda olan şeyleri bulmaktır. Exorcistin emriyle kaleler inşa edecek, kalın taştan duvarları yıkacak, sularda büyük dalgalar ile fırtınalar yaratacaktır. 36 ruh lejyonuna hükmeder ve belirtildiği gibi giyilen mührü yukarıdaki şekildir.



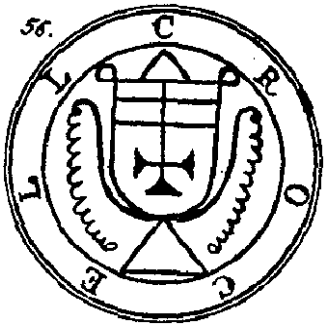
46- BIFRONS- Kırk altıncı ruh Bifrons veya Bifrous veya Bifrovs. Canavar şeklinde görünür fakat daha sonra exorsistin emri ile insan şekline dönüşür. Onun görevi astronomi, geometri, diğer sanatlar ve bilimlerde bir kimseyi bilgili yapmaktır. Ağaçların ve taşların erdemini öğretir. Ölülerin vücutlarını değiştirir ve onları başka yerlere koyar ayrıca ölülerin mezarlarında görülen mumları yakar. 6 ruh lejyonu emri altındadır. Kabul edeceği ve boyun eğeceği mührü yukarıdaki şekildir.



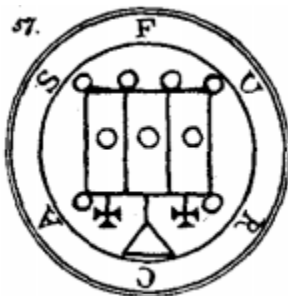
47- UVALL, VUAL veya VOVAL- Kırk yedinci ruh Uvall veya Vual veya Voval. Güçlü, kudretli ve büyük bir düktür. İlk önce Kudretli tek hörgüçlü deve formunda görünür ancak daha sonra Exorcistin emriyle insan şeklini alır ve eski antik mısır dilinde konuşur ancak mükemmel bir şekilde değil. Onun görevi kadınların sevgisini sağlamak ve geçmiş gelecek şuanla ilgili her şeyi söylemektir. Ayrıca düşmanlar ve arkadaşlar arasında arkadaşlık bağı oluşturmaktır. Hükümdarların veya Güçlerin Order'ına bağlıydı. 37 ruh lejyonuna hükmeder, Lamen olarak giyilmesi gerekesi mührü yukarıdaki şekildir.



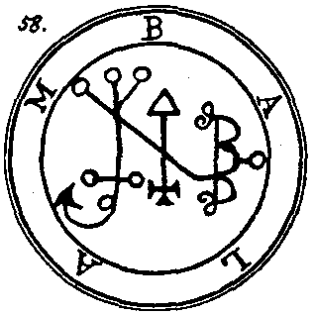
48- HAAGENTI- Kırk sekizinci ruh Haagenti. Bir başkandır. Gyrphon'un kanatlarına sahip kudretli bir boğa formunda görünür ancak daha sonra exorcistin emri ile insan şeklini alır. Onun görevi insanları bilge yapmak, çeşitli şeylerde onlara bilgi vermektir. Ayrıca tüm metalleri altına çevirebilir ve suyu şaraba, şarabı suya çevirebilir. 33 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



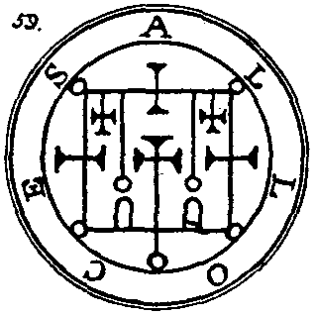
49-CROCELL- Kırk dokuzuncu ruh Crocell veya Crokel'dir. Melek formunda görünür. Güçlü ve kudretli bir düktür, bazı gizli mistik şeyleri konuşur. Geometri sanatı ve serbest bilimleri öğretir. Exorcistin emri ile orda su akmamasına rağmen çok yüksek çağlayan su sesi gibi sesler çıkarır. Suları kaynatır ve sıcak su yerlerini bulur. Düşmeden önce Süleyman'a bildirdiğine göre, Güclerin veya Hükümdarların Order'ına bağlıydı. 48 ruh lejyonuna hükmeder. Belirtildiği gibi giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



50-FURCAS- Ellinci ruh Furcas'tır. O şövalyedir ve soluk renkli bir atın üzerinde, elinde keskin bir silah tutan, uzun sakallı ve ağarmış saçlı zalim yaşlı bir adam formunda görünür. Onun görevi felsefe sanatı, astroloji, hitabet sanatı, mantık, el falı ve ateş falının tüm bölümlerini mükemmel bir şekilde öğretmektir. Onun gücü altında 20 ruh lejonu vardır. Onun mührü yukarıdaki şekildir.



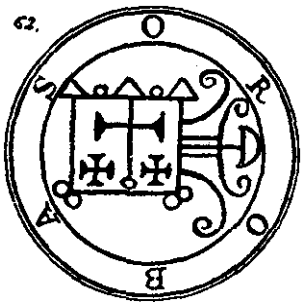
51-BALAM- Elli birinci ruh Balam veya Balaam'dır. Büyük, korkunç ve güçlü bir kraldır. Üç kafalı görünür; birincisi boğa başı gibi, ikincisi erkek başı gibi, üçüncüsü koç başı gibidir. Yılandan kuyruğa ve ateşten gözlere sahiptir. Kızgın bir ayıya biner ve yumruğunun üzerinde şahin taşır. Kısık ve boğuk bir sesle konuşur. Geçmiş gelecek ve şuanla ilgili doğru cevaplar verir. İnsanları görünmez ve hazır cevap yapar. 50 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



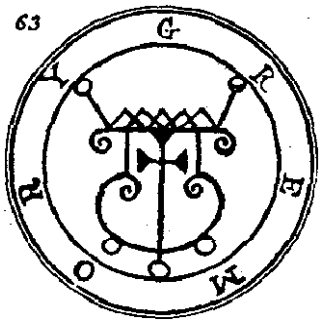
52- ALLOCES- Elli ikinci ruh Alloces veya Alocas. Kudretli, güçlü ve büyük bir düktür. Büyük bir atın üzerinde asker(veya savaşçı) şeklinde görünür. Onun yüzü çok kırmızı, ateşten gözlere sahip bir aslan görünümündedir. Boğuk ama yüksek sesle konuşur. Onun görevi astronomi sanatı ve serbest bilimler öğretmektir. İyi arkadaşlar verir. 36 ruh lejyonuna hükmeder. Mührü yukarıdaki şekildir.

53- CAMIO veya CAIM Elli üçüncü ruh Camio veya Caim'dir. İlk görünümünde ardıçkuşu denilen bir kuş şeklinde görünür daha sonra elinde keskin bir kılıç tutan insan şekline döner. Yanan küllerin veya yanan kömürlerin içinde cevap verir. Onun görevi kuşları, boğaların, köpeklerin havlamalarını ve diğer yaratıkların ve ayrıca su seslerini anlamayı öğretmektir. Gelecekten doğru cevaplar verebilir. Meleklerin Order'ına bağlıydı ancak şuan 30 cehennem ruhu lejyonuna hükmetmektedir. Giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.

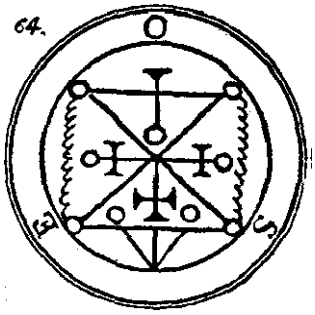
54- MURMUR veya MURMUS- Elli dördüncü ruh Murmur veya Murmus veya Murmux'tur. Büyük dük ve konttur. Gryphon'a binmiş başında düklerin tacı olan bir savaşçı formunda görünür. O gelmeden önce onun vekilleri büyük trampetlerle ses çıkarır. Felsefeyi mükemmel şekilde öğretir ve eğer exorcist isterse ölmüş ruhları çağırır onlar soruların cevabını vermeleri için baskı yapar. Bir süre tahtın bir sürede meleklerin Order'ına bağlı kaldı. Şuan 30 ruh lejyonuna hükmediyor. Mührü yukarıdaki şekildir.



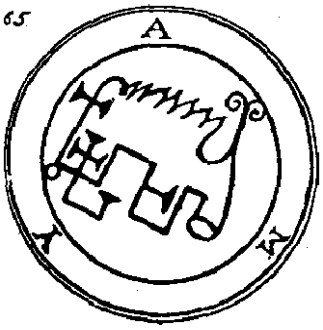
55-OROBAS- Elli beşinci ruh Orabastır. Kudretli bir prenstir. İlk olarak bir at formunda görünür daha sonra Exorcistin emri ile insan şeklini alır. Onun görevi geçmiş gelecek ve şuanda olan her şeyi bulmaktır. Ayrıca itibar, dini bilgi verir ve arkadaşlarından veya düşmanlarında iyilik görmeni sağlar. Dünyanın yaratılışı hakkında kutsal bilgi verir. Exorciste oldukça sadık bir ruhtur ve onun başka bir ruh tarafından ayartılmasına izin vermeyecektir. 20 ruh lejyonuna hükmeder. Mührü yukarıdaki şekildir.



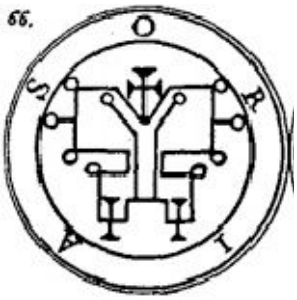
56- GREMORY veya GAMORI- Elli altıncı ruh Gremory veya Gamori'dir. Güçlü ve enerjisi yüksek bir düktür. Büyük bir devenin üzerinde, belinde düşes tacı takılı güzel bir kadın formunda görünür. Onun görevi geçmiş gelecek ve şuanla ilgili her şeyi söylemek, gizli hazineleri ve içinde ne yattığını söylemek, genç ve yaşlı kadınların sevgisini sağlamaktır. 26 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



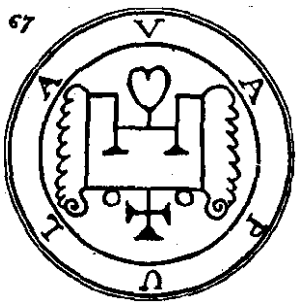
57- OSE veya VOSO- Elli yedinci ruh Ose veya Oso veya Voso'dur. Büyük bir başkandır. İlk olarak leopar şeklinde görünür ancak biraz zaman geçtikten sonra insan şeklini alır. Onun görevi birisini serbest bilimlerde kurnaz yapmaktır ve ilahi sorulara ve gizli şeylere doğru cevaplar vermektir ayrıca Exorcist isterse bir adamın şeklini değiştirir böylece o adam gerçek şekline dönene kadar bundan başka hiçbir şey düşünemez. 30 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



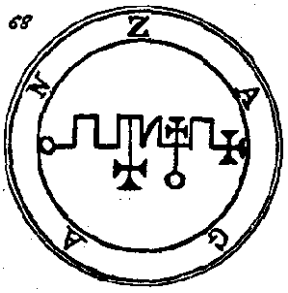
58- AMY veya AVNAS- Elli altıncı ruh Amy veya Avnas'tır. Büyük bir başkandır. İlk görünüşü yanmakta olan ateş görünümündedir fakat daha sonra insan şekline girer. Tüm serbest bilimlerde ve astrolojide birisini mükemmel bilgili yapar. Ruhlar tarafından korunan hazineleri açığa çıkarır ve iyi arkadaşlar verir. 36 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



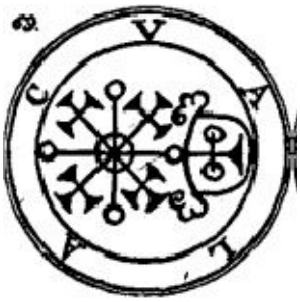
59- ORIAX veya ORIAS.- Elli dokuzuncu ruh Oriax veya Orias'tır. Büyük bir markidir. Büyük ve kudretli bir atın üzerinde, elinde iki tane tıslayan yılan tutan, kuyruğu yılan olan bir aslan formunda görünür. Onun görevi yıldızların erdemini, gezegenlerin konaklarını ve diğer erdemlerin bilgilerinin nasıl anlaşılacağını öğretmektir. Ayrıca insanları dönüştürür, onlara itibar, dinsel makam, onay verir. Arkadaşlarından ve düşmanlarından iyilik görmeni sağlar. 30 ruh lejyonunu yönetir ve mührü yukarıdaki şekildir.



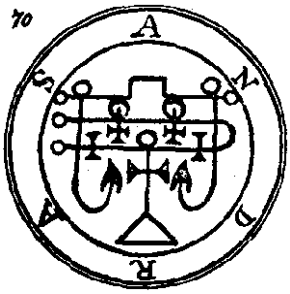
60- VAPULA veya NAPHULA – Altmışıncı ruh Vapula veya Naphula'dır. Kudretli, güçlü ve büyük bir düktür. Gryphon'un kanatlarına sahip bir aslan şeklinde görünür. Onun görevi el sanatları ve meslekler hakkında bilgili yapmak, ayrıca felsefe ve diğer bilimlerde bilgi vermektir. 36 ruh lejyonuna hükmeder. Önceden belirtildiği gibi giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



61- ZAGAN – Altmış birinci ruh Zagan'dır. Büyük bir kral ve başkandır. İlk olarak Gryphon'un kanatlarına sahip bir boğa olarak görünür ancak daha sonra insan şekline girer. İnsanları hazır cevap yapar. Suyu şaraba, şarabı kana ve şarabı suya dönüştürür. Tüm metalleri yürürlükte olan paranın metaline dönüştürür. Hatta aptalları bilge yapabilir. 33 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.

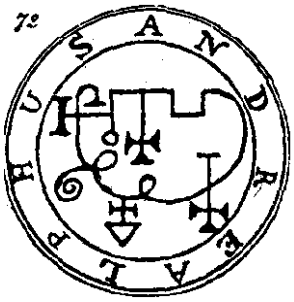


62- VOLAC, VALAK, VALU veya VALAC- Altmış ikinci ruh Volac veya Valak veya Valu veya Valac'tır. Kudretli ve büyük bir başkandır. İki başlı ejderhaya binen, melek kanatlarına sahip bir çocuk gibi görünür. Onun görevi gizli hazineler ve yılanların yerleri hakkında doğru cevaplar vermektir. Buna Exorcist'in bir zorlaması olmadan görevi olduğu için razı olacaktır. 38 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.

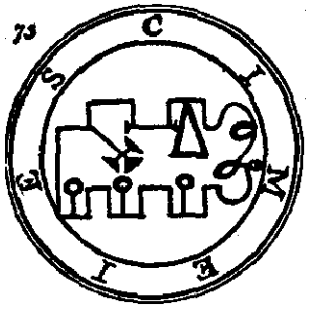


63- ANDRAS- Altmış üçüncü ruh Andras'tır. Büyük markidir. Havada keskin ve parlak bir kılıç sallayan, güçlü siyah bir kurdun üzerine binen, siyah gece kuzgunu gibi kafası olan bir melek formunda görünür. Onun görevi ihtilaf saçmaktır. Eğer Exorcist dikkatli davranmazsa onu ve yardımcısını öldürecektir. 30 ruh lejyonuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.

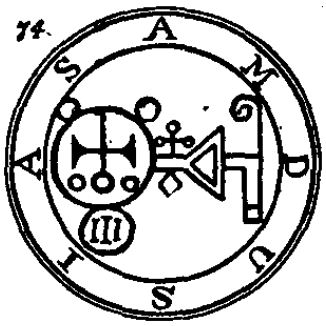
64- HAURES, HAURAS, HAVRES, FLAUROB- Altmış dördüncü ruh Haures veya Hauras veya Havres veya Flouros'tur. Büyük bir düktür. İlk olarak kudretli, korkunç ve güçlü, leopar gibi görünür ama daha sonra Exorcistin emri ile insan şeklini alır. Gözleri yanar ve kırmızıdır ayrıca korkunç bir yüz ifadesi vardır. Geçmiş, gelecek ve şimdiki olan her şeye doğru cevap verir. Ancak eğer üçgene girmesi için emredilmemişse, her şeye yalan cevaplar verir, Exorcisti kandırır veya söyledikleriyle aklını çeler yada bu gibi şeyler yapar. Son olarak dünyanın yaratılışı, kutsal şeyler hakkında, kendisinin ve diğer ruhların nasıl düştükleri hakkında konuşur. Eğer Exorcist isterse düşmanlarını bu ruha yok ettirebilir veya yaktırabilir ayrıca Exorcistin başka ruhlar veya başka varlıklar tarafından ayartılmasına izin vermeyecektir. Lamen olarak giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



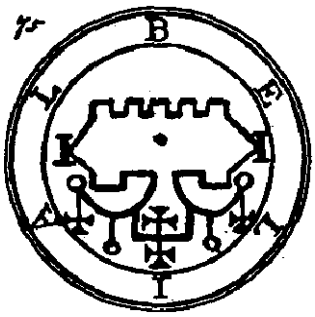
65- ANDREALPHUS- Altmış beşinci ruh Andrealphus'tur. Güçlü bir markidir. İlk önce yüksek sesli erkek tavus kuşu şeklinde görünür. Ama bir zaman sonra insan şeklini alır. Geometriyi mükemmel şekilde öğretir. Erkeği zarif yapar. Ölçüm ve astronomi ile ilgili her şeyi öğretir. Erkeği bir kuşun şekline dönüştürebilir. 30 cehennem ruhuna hükmeder ve mührü yukarıdaki şekildir.



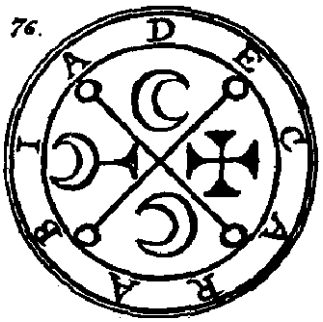
66- CIMEJES veya CIMEIES veya KIMARIS- Altmış altıncı ruh Cimejes veya Cimeies veya Kimaris'tir. Büyük güçlü kudretli bir markidir. Epeyce siyah bir atın üzerinde cesur bir savaşçı şeklinde görünür. Mükemmel şekilde dilbilgisi, mantık hitabet sanatı öğretir ve gizli veya kayıp hazineleri bulur. 20 cehennem ruhuna hükmeder ve mührü budur.



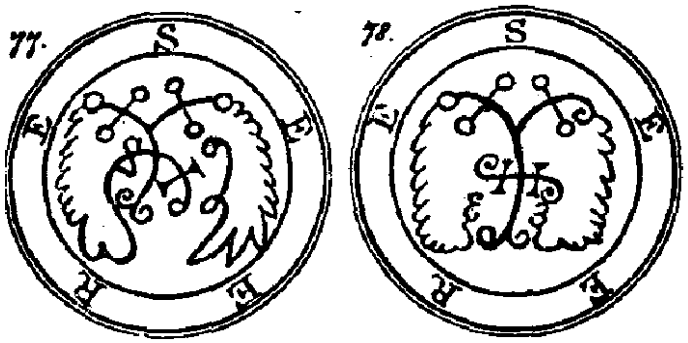
67- AMDUSIAS veya AMDUKIAS- Altmış yedinci ruh Amdusias veya Amdukias'tır. Güçlü ve büyük bir düktür. İlk olarak unicorn(boynuzlu at) gibi görünür ancak Exorcist'in isteği ile insan şeklini alır ve insan şeklini almadan önce trumpet ve çeşitli müzik aletlerinin sesleri duyulur. Ayrıca Exorcist'in isteğine göre ağaçların eğilmesine ve devrilmesine neden olacaktır. Mükemmel arkadaşlar verir. 29 ruh lejyonuna hükmeder mührü yukarıdaki şekildir.



68- BELIAL- Altmış sekizinci ruh Belial'dır. Kudretli ve güçlü bir kraldır. Lucifer'den hemen sonra yaratılmıştır. Ateşten yapılmış iki tekerlikli bir arabanın içinde oturan iki güzel melek şeklinde görünür. Güzel bir şekilde konuşur ve düşmeden önce onurlu bir sırada olduğunu, Micheal ve diğer cennet meleklerinin önünde olduğunu iddia eder. Onun görevi temsilcileri ve senatörleri dağıtmak(vermek) ve arkadaşlarınızdan ve düşmanlarınızdan iyilik görmenizi sağlamaktır. Onun kral Belial olduğu unutulmamalı ve Exorcist tarafından ona hediyeler, teklifler ve kurbanlar sunulmalıdır aksi halde taleplerinize doğru cevaplar vermeyecektir. Buna rağmen kutsal güç tarafından mecbur bırakılmazsa, bir saat bile gerçekleri konuşmayacak oyalayacaktır. Daha öncede belirtildiği gibi giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.

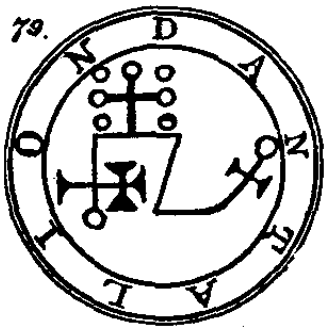


69-DECARABIA- Altmış dokuzuncu ruh Decarabia'dır. İlk olarak beş köşeli yıldız gibi görünecektir ancak daha sonra Exorcist'in emri ile insan şekline girecektir. Onun görevi kuşların ve değerli taşların erdemini göstermek ve her çeşit kuşun uçuşunu, doğadaki kuş gibi su içmeyi ve şarkı söylemeyi Exorciste gösterir. 30 ruh lejyonuna hükmeden büyük bir markidir. Giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.

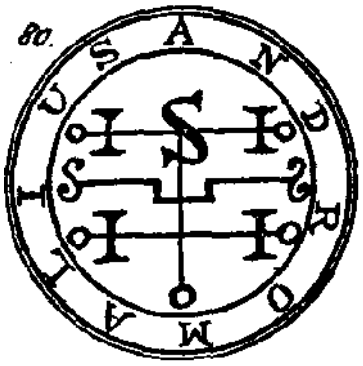


70- SEERE, SEAR veya SEIR- Yetmişinci ruh Seere, Sear veya Seir'dir. Doğunun kralı AMAYMON'ın egemenliği altında, kudretli ve güçlü bir prenstir. Kanatlı bir atın üzerine binen güzel bir adam şeklinde görünür. Onun görevi gidip gelmektir; aniden geçen bereketli şeyleri getirmek ve herhangi bir şeyi bir yerden bir yere taşımak veya geri getirmektir. Göz açıp kapayana kadar yeryüzündeki her

yere gidip gelebilir. Hırsızlık türleri ve gizli hazineler veya birçok şey hakkında doğru bağlantılar verebilir. Kayıtsız bir doğası vardır ve Exorcistin arzusunu istekli bir şekilde yapar. 26 ruh lejyonuna hükmeder giyilecek mührü yukarıdaki şekildir.



71-DANTALION- Yetmiş birinci ruh Dantalion'dur. Büyük ve kudretli bir düktür. İnsan şeklinde görünür birçok yüz ifadesi vardır, kadın ve erkek yüzünde görülebilir ve sağ elinde kitabı vardır. Onun görevi tüm sanatları ve bilimi herhangi birine öğretmek, gizli öğütler vermektir. Ayrıca tüm kadın ve erkeklerin düşüncelerini bilebilir ve istediği şekilde değiştirebilir. Sevgiye neden olabilir, herhangi birisinin görüntüsünü taklit edebilir, benzer görüntüsünü gösterebilir, onları dünyanın herhangi bir yerine bırakabilir. 36 ruh lejyonuna hükmeder ve belirtildiği gibi giyilmesi gereken mührü yukarıdaki şekildir.



72- ANDROMALIUS- Yetmiş ikinci ruh Andromalius'tur. Büyük ve kudretli bir konttur. Elinde büyük bir yılan tutan bir adam şeklinde görünür. Onun görevi hırsızları ve çalınan değerli şeyleri geri getirmek, tüm kötülükleri ve kötü ilişkileri bulmak, tüm hırsızlara ve kötü insanlara ceza vermek ve ayrıca gizli hazineleri bulmaktır. 36 ruh lejyonuna hükmeder ve giyilen mührü yukarıdaki şekildir.

Bunlar, Süleyman'ın emri ile lejyonlarıyla birlikte prinç kabın içine giren 72 krallar ve prenslerdir. BELIAL, BILETH, ASMODAY ve GAAP başlarıydı. Unutulmamalıdır ki Süleyman bunu onların kibirinden dolayı yaptı, onları prinç kaba niye bağladığına dair asla başka bir neden açıklamadı. Onları prinç kabın içine bağladığı ve kapattığında, kutsal bir güçle Babildeki bir delik veya gölün içine gönderdi. Onlar babilde, merakla herşeye baktı, tamamen gölün içine girdiklerinde, kap kırılıp açıldı, Orada büyük hazineler bulmayı bekliyorlardı. Ancak kap kırılıp açıldığında, Baş ruhlar hemen yukarı çıktılar, lejyonlarıda onları takip etti; ve Belial dışında hepsi tekrar eski yerlerini aldı. Belial belirgin bir şekle girdi ve ordan ona kurbanlar sunanlara ve ona tanrıymış gibi tapanlara cevap verdi.

GÖZLEMLER

İlk olarak çalışmaların için Ay'ın yaşını bilmeli ve gözlemelisin. En iyi günler Ay'ın yaşının 2,4,6,8,10,12 veya 14 günler, Süleyman diğer günlerin yararlı olmadığını söylemiş. 72 kralın mühürleri metaldan yapılmış olmalı. Şef Krallar Güneş (altın), Markiler Ay (gümüş), Dukler Venus(bakır), dini önderler ve prensler Jupiter (kalay), sövalyeler saturn (kurşun), başkanlar Mercür(Civa), kontlar eşit miktarda bakır ve gümüş.72 kral şu kralların gücü altındadır AMAYMON, CORSON, ZIMIMAY veya ZIMINAIR ve GAAP, bu dört büyük kral dört çeyrekte veya dört yönde hükmederler; doğu, batı, kuzey, güney, ve bu krallar özel durumlar dışında çağrılmamalıdr ancak gösterilen invokasyon veya büyülerle onların gücü altındaki diğer ruhlar gibi bunlarda çağırılabilinir ve emredilebilinir. Şef krallar saat 9 dan öğlen 12 ye kadar ve 3 ten güneş batımına kadar bağlanabilir. Markiler öğleden sonra 3 ten akşam 9 a kadar ve 9 dan gün doğumuna kadar bağlanabilir. Dukler gün doğumundan öğlene kadar havanın açık olduğu günde bağlanabilir. Dini önder ve prensler gündüz herhangi bir saatte bağlabilir. Şovalyeler havanın ağarmasından güneşin doğmasına kadar bağlanabilir veya saat gece 4 ten güneş doğumuna kadar. Başkanlar alacakaranlık (imsak vakti), ve gece dışında herhangi bir saatte bağlanabilir. Kral olmayan çağrılan Kontlar gündüz herhangi bir saatte bağlanabilir. Ormanlık bir yerde veya insanların olmadığı sesin olmadığı yerlerde çağırılabilirler.

Kendi Rütbelerine Göre Goetiadaki 72 Ruhun Sınıflandırılmış Listesi

(Altından Mühürler) Krallar : (1.)Bael, (9.)Paimon, (13.) Beleth, (13.) Beleth; (20.) Purson; (32.) Asmoday; (45.) Vine; (51.) Balam; (61.) Zagan; (68.) Belial.

(Bakırdan Mühürler) Dükler : (2.) Agares; (6.) Valefor; (8.) Barbatos; (11.) Gusion; (15.) Eligos; (16.) Zepar; (18.) Bathin; (19.) Sallos; (23.) Aim; (26.) Buné; (28.) Berith; (29.) Astaroth; (41.) Focalor; (42.) Vepar; (47.) Vual; (49.) Crocell; (52.) Alloces; (54.) Murmur; (56.) Gremory; (60.) Vapula; (64.) Haures; (67.) Amdusias; (71.) Dantalion.

(Kalaydan Mühürler) Dini önderler ve Prensler: (3.) Vassago; (12) Sitri; (22.) Ipos; (33.) Gäap; (36.) Stolas; (55.) Orobas; (70.) Seere.

(Gümüşten Mühürler) Markiler : (4.) Samigina; (7.) Amon; (14.) Lerajé; (24.) Naberius; (27.) Ronové; (30.) Forneus; (35.) Marchosias; (37.) Phenex; (43.) Sabnock; (44.) Shax; (59.) Orias; (63.) Andras; (65.) Andrealphas; (66.) Cimeies; (69.) Decarbia.

(Civadan Mühürler) Başkanlar : (5.) Marbas; (10.) Buer; (17.) Botis; (21.) Marax; (25.) Glasya-Labolas; (31.) Foras; (33.) Gäap; (39.) Malphas; (48.) Häagenti; (53.) Caï m; (57.) Ose; (58.) Amy; (61.) Zagan; (62.) Valac.

(Eşit miktarda gümüş ve bakır karışımı mühürler) Kontlar: (17.) Botis; (21.) Marax; (25.) Glasya-Labolas; (27.) Ronové; (34.) Furfur; (38.) Halphas; (40.) Räum; (45.) Viné; (46.) Bifrons; (72.) Andromalius.

(Kurşundan mühürler) Şövalyeler : (50.) Furcas

Not Yukarıdaki bazı ruhların iki unvana sahip oldukları unutulmamalıdır. Ör. Vine hem kral hemde konttur. Galasya-Labolas hem hem başkan hemde prenstir. "Prens" ve "dini önder" görünüşe göre birbirlerinin yerine değiştirilebilir terimler olarak kullanılmıştır. Muhtemelen kontların mühürleri

demirden olmalıdır ve hem kont hem başkan olanların mühürleri bakır ve gümüş karışımından veya civa ve gümüş karışımı olmalı, ayrıca bir gezegenin bir metali olduğundan, Mars bu listenin dışında tutulmuştur. Yedi gezegene atfedilen metaller, Saturn için kurşun, jupiter için kalay, Mars için demir, Güneş için altın, Venüs için bakır, Mercur için civa ve diğer metaller karışımı ve Ay için gümüş olmalıdır.

Britanya müzesindeki Dr. Rudd'un el yazması metinde İbranice verilen 72 demonun isminde açıkça görülen yazım hataları vardı. Söz konusu olan metin güzel yazılmasına rağmen birçok hatalar içeriyordu özelliklede sigillerde. Dr. Rudd'un İbranice el yazmasındaki isimler aşağıdaki şekildedir.

After the Hebrew of Dr. Rudd.

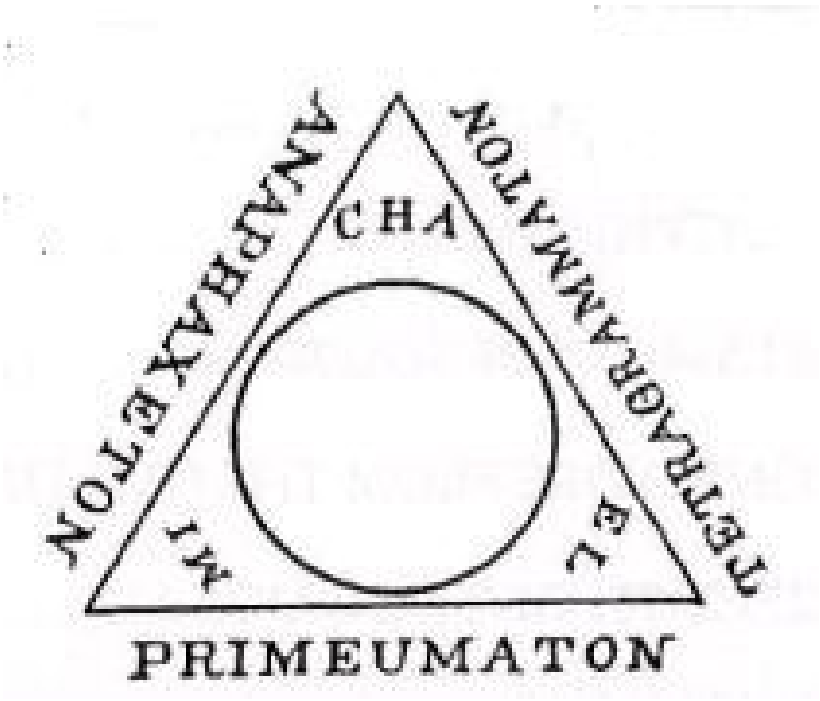
1. Bael בָּאֵל Figure 81.	2. Agares. אגארֵאש Figure 82.	3. Vassago. וַשַּׁאגוֹ Figure 83.	4. Gamigin. גאמִינין Figure 84.	5. Marbas. מארבש Figure 85.	6. Valefor. וַאלֶפֹּהַר Figure 86.
7. Amon. אַמוֹן Figure 87.	8. Barbatos. בַּרבַטוֹש Figure 88.	9. Paimon. פאימוֹן Figure 89.	10. Buer. בוּאֶר Figure 90.	11. Gusion. גוסיוֹן Figure 91.	12. Sitri. שיטרי Figure 92.
13. Beleth. בֶּלֶאת Figure 93	14. Leraje לראיך Figure 94.	15. Eligos. אֶלִיגוֹש Figure 95.	16 Zepar. זֶאֶפַּר Figure 96.	17. Botis בוֹטִיש Figure 97.	18. Bathin. בַּאתִין Figure 98.
19. Sallos. שאַלוֹש Figure 99.	20. Purson. פּוּרְשׁוֹן Figure 100.	21. Marax. מאראס Figure 101.	22. Ipos יִפּוֹש Figure 102.	23. Aim. אים Figure 103.	24. Naberius. נַבֶּרִיוֹש Figure 104.
25. Glasya-Labolas גלאסיא־לב־ולש Figure 105.	26. Bime. בִּיִם Figure 106.	27. Ronove. רוֹנוֹן Figure 107.	28. Berith. בֶּרִית Figure 108.	29. Astaroth. אשטארות Figure 109.	30. Forneus. פהוֹרְנאוש Figure 110.
31. Foras פוֹראש Figure 111.	32. Asmoday אסמוֹדַי Figure 112.	33. Gaap. גאאף Figure 113.	34. Furfur. פהורפהוֹר Figure 114.	35. Marchosias. מרחוֹשיאש Figure 115.	36. Stolas. שטוֹלוש Figure 116.
37. Phenex. פאֶניס Figure 117.	38. Malthas. מאלתש Figure 118.	39. Malphas. מאלפַּש Figure 119.	40. Raum. ראום Figure 120.	41. Focalor. פהוֹרְכַלוֹר Figure 121.	42. Vepar וֶפאר Figure 122
43. Sabnock. שָׁבנוֹך Figure 123.	44. Shax. שאַז Figure 124.	45. Vine. וִינֶא Figure 125.	46. Bifrons. ביפהרוֹנש Figure 126.	47. Uvall. וואל Figure 127.	48. Haagenti. הָאגנטי Figure 128.
49. Crocell. כרוֹכֶל Figure 129.	50. Furcas. פחרכש Figure 130.	51. Balam. באלאם Figure 131.	52. Alloces. אלוֹכאס Figure 132.	53. Camio. כאמיו Figure 133.	54. Murmus. מורמוס Figure 134.
55. Orobas. וֹרוֹבַש Figure 135.	56. Gamori. גמוֹרי Figure 136.	57. Voso וֹשוֹ Figure 137.	58. Avnas. אונש Figure 138.	59. Oriax. וֹרִיאס Figure 139.	60. Naphula. נַפּוּלָא Figure 140
61. Zagan. זאגאן Figure 141.	62. Valu ואלו Figure 142.	63. Andras. אנדראש Figure 143.	64. Haures. האוראֵש Figure 144.	65. Andrealphus. אנדראלפה־וש Figure 145.	66. Kimaris. כִּימאריש Figure 146.
67. Amdukias. אַמדוכיאש Figure 147	68. Belial בליאל Figure 148	69. Decarabia דכארַבִיא Figure 149.	70. Seere. שאר Figure 150.	71. Dantalion. דאנטאליוֹן Figure 151.	72. Andromalius אנדרומלי־וש Figure 152.

The Magical Circle (Büyülü Çember)

Kötü ruhların kötülüğünden içinde bulunanı koruyan, onun tarafından yapılmış Kral Süleyman'ın büyülü çemberinin, kitabın başında da gösterilen şekli budur. Çemberin çapı 9 feet(275cm) genişliğinde çevresine EHYEH ile başlayan ve LEVANAH ile biten kutsal isimler yazılır.

Renkler- Dış ve iç kısımda kalan boşluk, yılanla* çevrilmiş ve yılanın vücüduna ibranice kutsal isimlerin üzerine yazılmış olan kısmı, parlak koyu sarı olmalıdır. Çemberin merkezinde yer alan içinde "MASTER" yazan karenin içi kırmızı olmalıdır. Tüm kelimeler ve harfler siyahtır. Altı köşeli yıldızların (hexagram) uçlarında oluşan üçgenlerin içinde A,D,O,N,A,I yazan kısmı parlak sarı ile doldurulmalı, t-şekli olan merkez kısım mavi veya yeşil olmalıdır. Çemberin dışındaki pentagramın(beş köşeli yıldız), uç kısımlarında oluşan "Te, tra, gram, ma, ton," yazan üçgenlerin içi parlak sarı ile doldurulmalı ve içinde T haçı olan merkez kısmının içi kırmızı olmalıdır.

*Yılan ile sarılmış kısım sadece özel bir kodekste gösterilmiştir, İbranice isimler basit bir şekilde iki çemberin arasına yuvarlak şekilde,sarmal düzende yazılmıştır. Ayrıca hatırlanmalıdır İbranice isimler, avrupa dillerindeki gibi solda sağa yerine, herzaman sağdan sola yazılır. Küçük malta haçları her bir isimi birbirinden ayırt etmek için yerleştirilmiştir.Bu isimler, Kabalistler tarafından bölüştürülen, tanrının tecellisi veya Sephiraoth'un ilk 9 kısmını ifade eden tanrısal melek ve baş melek isimleridir. İngilizce harflerle yılanın başından başlanarak şu şekilde yazılır ;+ Ehyeh Kether Metatron Chaioth ha-Qadesh Rashith ha-Gilgalim S.P.M. + Iah Chokmah Ratziel Auphanim Masloth S.S.F+ Iehovah Elohim Binah Tzaphquiel Aralim Shabbathai S. of Saturn + El Chesed Tzadquiel Chaschmalin Tzedeq S. of Jupiter + Elohim Gibor Geburah Kamael Seraphim Madim S. of Mars + Iehovah Eloah va-Daath Tiphereth Raphaë Malakim Shemesh S. of the Sun+ Iehovah Tzabaoth Netzach Haniel Elohim Nogah S. of the Venus + Elohim Tzabaoth Hod Michaël Beni Elohim Kokav S. of Mercury + Shaddaï el Chai Iesod Gabriel Cherubim Levanah S. of the Moon+.
S.P.M. : "Sphere of the Primum Mobile" : İlk hareket katmanı
S.S.F "Sphere of the Fixed Stars," Belirlenmiş Yıldızların Katmanı
S. :"Sphere": katman
Sephiroth:Tanrının 10 özelliğini kapsar ayrıca tanrının katmanlarını ifade eder.
Simam: Sphere ingilizcede küre, yer küre, katman, sınıf anlamlarında kullanılır ancak burda sephiroth un ilk 9 kısmını gösterir dediği için katman olarak kullanıldığı belirgin şekilde anlaşılmaktadır.



The Magical Triangle of Solomon (Süleyman'ın büyülü üçgeni)

Süleyman'ın kötü ruhlara içine girmesini emrettiği büyülü üçgen budur. Büyülü çemberden 2 feet (61cm) uzaklıkta ve 91 cm genişlikte eşkenar üçgen şeklinde yapılmalıdır. Bu üçgen daha önce belirtilen ruhların ait oldukları dört yönden birine karşı çizilmesi unutulmamalıdır. Ve üçgenin tabanı çembere, uç kısmıda direk ruhun ait olduğu yöne bakmalıdır. Ayrıca çalışmalarında Ay'ın durumunuda gözlemlemelisin. Anaphaxeton bazen anepheneton da yazılmıştır.

Renkler: Üçgenin çizgileri siyah, Micheal'ın ismi beyaz zemine siyah yazılmalı, üçgenin dışına yazılan isimler kırmızı, ve çemberin içi tamamen koyu yeşil olmalıdır.

THE HEXAGRAM OF SOLOMON (Süleyman'ın Altı köşeli Yıldızı)

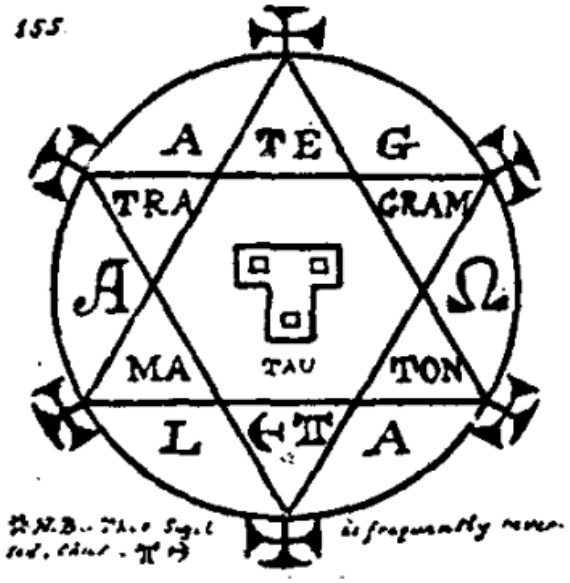
Süleyman'ın Hexagramının şekli dana derisinden parşömene çizilir ve senin giydiğin beyaz cüppenin eteğine yapılır ve iyi bir beyaz,temiz bir keten kumaşla kaplanır. Ruha karşı gösterilecek olan hexagram ruhun görünür olmasını sağlar ve böylece onu insan şekli alması ve itaatkar olması için zorlar.

Renkler: Çember, altıgen ve T şeklindeki haçların çizgileri siyah, malta haçları siyah, biri dışında beş üçgenin içine Te,tra,gram,ma,ton yazılan üçgenlerin içi parlak sarı ile boyanmalı, T hacının olduğu merkez kırmızı ve hacın içindeki üç küçük kare siyah olmalıdır. Beş üçgenin dışında geriye kalan üçgenin içine sigil siyah ile hafif şekilde çizilmeli sonra beyazla üstünden geçilmelidir. Tetragrammaton ve Tau kelimeleri siyah harfle, AGLA ile Alpha ve Omega kırmızı ile yazılmalıdır.

THE PENTAGRAM OF SOLOMON (Süleyman'ın Beş köşeli Yıldızı)

Süleyman'ın Pentegram'ının şekli Sol veya Luna (altın veya gümüş)'dan yapılmalıdır. Lamen olarak giyilen ruhun mührünün diğer tarafı üstüne gelecek şekilde takılır. Bu seni tehlikeden korur ve ayrıca ruha emir vermeni sağlar.

Renkler: Çember ve pentegram siyah, ayrıca pentegramın içindeki isimler siyah çizilir. "Tetragrammaton" kırmızı ile yazılır. Pentegramın merkezinin yüzeyi, Soluzen yazılı olan yer, yeşil ile boyanır. Bunun dışında kalan melek isimleri "Abdia,Ballaton,Halliza…" yazan yerlerin içi mavidir

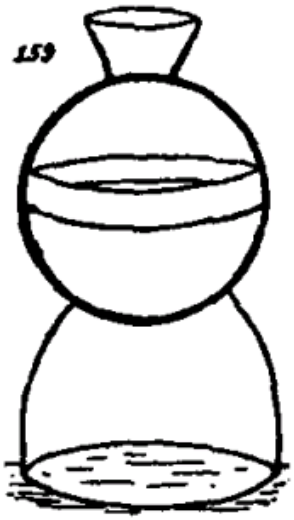


THE MAGIC RING or DISC OF SOLOMON

Süleyman'ın Maji Yüzüğü veya Diski

Bu şekil Süleyman'ın maji yüzüğüdür yada daha doğrusu disktir. Altın veya gümüşten yapılmalıdır. Kötü ruhun yanan nefesinden ve kötü kükürt kokulu dumanında korunmak için Exorcist bu yüzüğü yüzünün önünde tutmalıdır

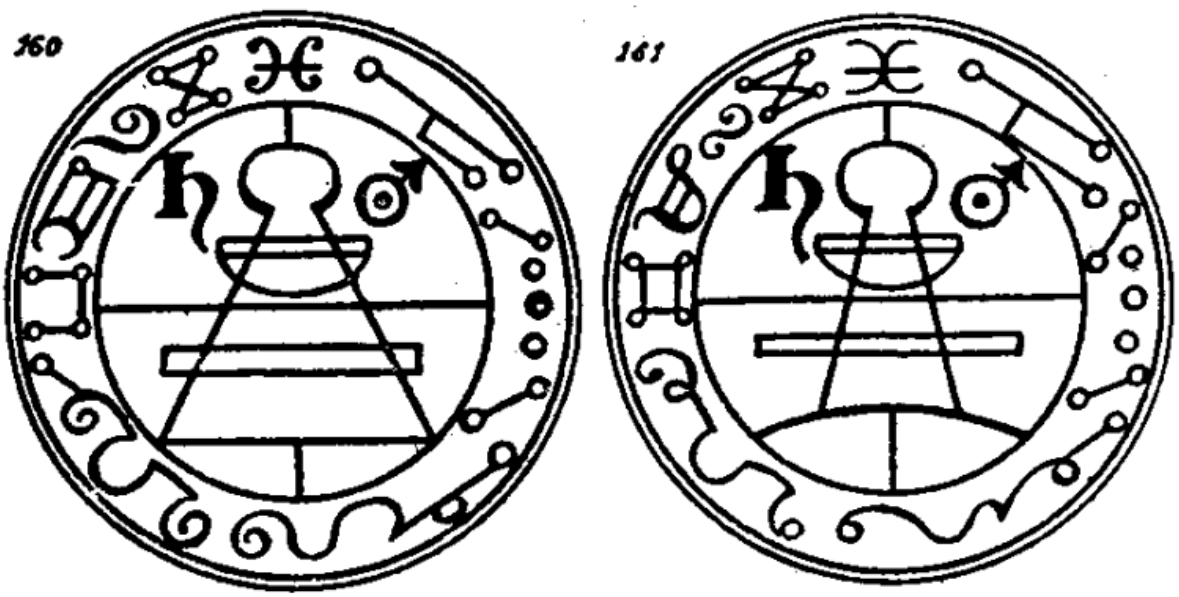
Renk: Parlak Sarı. Harfler siyah.



THE VESSEL OF BRASS

Prinçten Kap

Kral Süleyman'ın kötü ruhları kapattığı prinç kabın şekli yukardaki 158-159. şekillerdir. Önemli kodekslerde farklı şekillerde de gösterilmiştir.160. mühür şekli priçten kabın üstüne kapak şeklinde yapılır. (Kral Süleyman tarafından prinçten kabın içine cinleri kapama hikayesi, bin bir gece masallarındaki "balıkçı ve cin" hikayesini hatırlatır. Ancak bu masalda sadece tek bir cin sarı prinçten yapılmış kabın içine kapatılır ve üstü kurşun bir kapakla örtülür. Bu cin hikayesindeki balıkçının gerçekteki ismi Sakhr veya Sacar'dır.) Renk: Bronz. Harfler kırmızı band üzerine siyah ile yazılır.



SÜLEYMAN'ın GİZLİ MÜHRÜ

Prinç kaplı mührün içine ruhları ve lejyonlarını daha önce belirtildiği gibi bağladığı ve mührüyle üstünü kapattığı Süleyman'ın gizli mührünün şekli budur.

Bu mührü yapan kişinin manen ve bedenen temiz olmalı ve bir ay boyunca kadınlardan uzak durmalı ayrıca tüm günahlarının affedilmesi için tanrıya ibadet etmeli ve oruç tutmalıdır.

Marsın veya Saturnun gününde (Salı veya cumartesi) gece 12 de daha önce kullanılmamış, el değmemiş bir parşömene siyah horoz kanıyla yazılmalıdır ve kesinlikle tavuk ile çiftleşmiş olmamalıdır. Ayrıca unutulmamalı ayın şekli büyüyen şekilde olmalı, yeni aydan dolunaya doğru ve zodyaka ait burç başak olmalıdır. Mühür yapıldığında şap, güneşte kurutulmuş üzüm, hurma, lignum aloes ve sedir yapılan parfüm sürülmelidir.

Ayrıca Kral Süleyman bu mühürle daha önce söylenen ruhlara prinç kabın içine girmelerini emretmiş ve üzerini benzer mühürle kapatmıştır. Bu tavrının sayesinde insanların sevgisini kazanmış, savaşların üstesinden gelmiş ne silah ne ateş nede su ona zarar verebilmiştir. Ve prinç kabın üzeri bu gizli mühürle kaplanır.

DİĞER MAJİKAL GEREKENLER

Diğer majikal gerekenler; bir asa, bir kılıç, bir gönye, bir kep, uzun bir beyaz keten cüppe ve amaca göre diğer giysiler ayrıca çemberdeki yılanın üzerinde yazan tüm isimlerin yazılı olduğu aslan derisinden 3 inch(7,5metre) genişliğinde kuşak. Ayrıca parfümler ve sofrada yemeği ısıtmaya yarayan kabın içinde yanan kömürlerden çıkan duman, parfümler veya duman aksiyon için seçilen yerde olacak, birde kutsanmış yağ bu yağ master yazan yere ve kendi gözlerine sürülecek, ve normal su ile kendini yıkamalısın ve Davut gibi şöyle demelisin;

THE ADORATION AT BATH (Banyoda yalnız tapınma)

Beni bu zufa otu(sabun) ile sen temizlemelisin, Ey Efendi! Ve ben temiz olmalıyım, beni sen yıkamalısın ve karlardan daha beyaz olmalıyım.

Ve kıyafetlerini giyip şöyle söylemelisin; Bu cüppeyi giydiğimde tapınırım

Bu Kutsal kıyafetlerimin (veya Bu kutsal kıyafetimin) temsil ettiği gizem tarafından çok yüksekte tutulan kurtuluş zırhımla örtüneceğim, ANCHOR; AMACOR; AMIDES; THEODINIAS; ANITOR; o istediğim son belki senin gücün sayesinde etkilenebilir, Ey ADONAI. Övgüler ve şükür dünya durdukça sana ait olan sana karşı yapılacaktır! Amen!"

Bunu yaptıktan sonra, Süleymanın emrettiği şekilde, çalışmanın başarılı olması için tanrıya ibadet etmelisin.

The Conjuration to Call Forth Any of the Aforesaid spirits

(invacotion ve conjuration kelimelerinin tam türkçe karşılığı olmadığı için orijinal olarak alacağım.Anlamı dua ile ruh çağırma, büyü ile ruh çağırma anlamında ancak zorla yapılan bir eylem olduğuda unutulmamalı. Ayrıca seni invoke ediyorum denirken söylenmek istenen Seni buraya dualarımla çağırıyorum ve dualarımla gelmeni emrediyorum yada conjure ediyorumun anlamı seni başarıyla büyüleyerek, etkileyerek çağırıyorum ve bu sihirle veya büyüyle gelmeni emrediyorumdur. Ancak yinede bu kelimelerin majikal sihrinin olduğuna inanılıyor.Ama istenirse seni çağırıyorum şeklindede kullanılabilinir. Crowleye göre önemli olan kelimelerin anlamını hissederek söylemek .)

Daha Önce Belirtilen Ruhların Herhangi Birini Çağırma Büyüsü

Seni invoke ve conjure ediyorum , Ey "Ruhun ismi", Yüce Heybet'ten güç zırhı giydirildi, sana kuvvetlice emrediyorum; BERALANENSIS, BALDACHIENSIS, PAUMACHIA ve APOLOGIAE SEDES tarafından; en güçlü prensler, koruyucu melekler, Liachidee ve Tartareande'de oturan başkanlar tarafından; Apologia'da dokuzuncu bölgede oturan şef prens tarafından, seni invoke ediyorum ve bu invoke ile seni conjure ediyorum. Ve Yüce Heybet'in gücü ile giyilen zırhla, sana güçlü bir şekilde emrediyorum. Onun tarafından böyle söylendi, tüm yarattıklarını kendisine itaatkar olsun diye yarattı ve böyle yapıldı. Ayrıca Tanrının suretinden sonra ben yaratıldım, tanrıdan güç alarak giyindim ve onun iradesine göre yaratıldım; mükemmel ve güçlü, "El", tanrının ismi ile kudretli ve etkili bir şekilde seni defeden de bendim; Ey "Ruhun ismi" ve sana emrediyorum ve onun söylediği kelime ile ve onun gücü ile başarabildiğim tanrının tüm isimleriyle. Ayrıca ADONAI, EL, ELOHIM, ELOHI, ENYEH, ASHER ENYEH, ZABAOTH, ELION, IAH, TETRAGRAMMATON, SHADDAI, EN YÜKSEK RAB TANRI isimleri tarafından, seni açığa çıkarıyorum ve sana güçlü bir şekilde emrediyorum, Ey sen "Ruh ismi" Burada benim önümde çemberin içinde(*büyük üçgenin içindeki çember*) herhangi bir şekilde deforme olmayan ve çarpıklığı olmayan bir insan şeklinde görünmeni emrediyorum. Ve duyulduğunda tüm elementlerin devrildiği, gökyüzünün sallandığı, denizin geri çekildiği, ateşin söndüğü, yeryüzünün titrediği ve yeryüzünde, gökyüzünde ve cehennemde oturanların birlikte korkudan titrediği ve şaşırıp kahrolduğu tarifsiz isim tarafından, TETRAGRAMMATON IEHOVAH, sana emrediyorum. Ey "ruh ismi" bu yüzden derhal, geciktirmeden, senden isteyeceğim her şeye rasyonel cevaplar vermek için, dünyanın bir yerinden veya heryerinden her neredeysen ordan gel. İstediklerimi ortaya çıkarmak için, barışçıl, görünebilir, nazik bir şekilde, geciktirmeden şimdi gel. Yaşayan ve Doğru Tanrı, HELIOREN, ismiyle sen

conjure edildin, bu yüzden emirlerimi yerine getir ve orda inadını sonlandır ve bana karşı ilgi çekici, gözle görülebilir ve kibar bir şekilde, temiz bir sesle, bilinmeyen kelimelerle değil, anlaşılır bir şekilde konuş.

Bu conjuration sık sık tekrar edilmeli ancak hala gelmiyorsa ikinci conjurationa geçilmelidir.

Ayrıntı
Apologia: haklı göstermek demek ancak yer ismi olarak kullanılmış, cennet gibi.
Liachidee: Apologiada dokuzuncu bölgedeki bir melek.
Tartareande: Cehennem

THE SECOND CONJURATION (İkinci Büyü Çalışması)

Seni invoke ve conjure ediyorum ve sana emrediyorum Ey sen "ruh ismi", çarpık olmayan veya deformesiz, uygun ve güzel bir şekilde, çemberin önünde ortaya çıkıp görünmen ve bana görülebilir olman için emrediyorum; Adem'in duyduğu ve konuştuğu ismiyle ve adıyla IAH ve VAU; kendisini ve ailesini kurtaran Lut'un duyduğu tanrının ismiyle AGLA; Yakup'un güreştiği melekten duyduğu ve kardeşi Esau'nun elinden teslim aldığı IOTH ismiyle; Harun'un duyduğu ve söylediği ve onu bilge yapan ANAPHAXETON ismiyle, Musa ismini söylediğinde tüm nehirlerin kana döndüğü ZABAOTH ismiyle; ve Musa ismini söylediğinde tüm nehirlerin evlerin içine tırmanarak her şeyi yok eden kurbağalar getirdiği ASHER EHYEH ORISTON ismiyle, Musa ismini söylediğinde dünyanın varoluşundan beri görmediği büyük dolular yağdırdığı ELION ismiyle, Musa ismini söylediğinde doludan geriye kalan gözle görülen her şeyi yiyen bitiren çekirgeler getirdiği ADONAI ismiyle; Ioshua(Yeşu) çağırdığında güneşin onun seyrinde durduran SCHEMA AMATHIA ismiyle; Danyal ismini söylediğinde Bel'i yok ettiği ve ejderhayı öldürdüğü ALPHA ve OMEGA ismiyle; Shadrac, Meshach ve Abed-nego isimli üç çocuğun alevlerle yanan fırının ortasından seslendiği ve böylece onların kurtarıldığı EMMANUEL ismiyle, ADONAI'nin mührüyle ve ISCHYROS, ATHANATOS, PARACLETOS isimleriyle; ve O THEOS, ICTROS, ATHANATOS isimleriyle; ve bu üç gizli isimle, AGLA, ON; TETRAGRAMMATON; Sana ciddiyetle komut veriyor ve seni sınırlıyorum. Bu isimlerle ve Yaşayan, Her şeye Gücü Yeten Rab ve Gerçek Tanrının tüm diğer isimleriyle, seni saklandığın yerden çıkarıyor ve sana emrediyorum, Ey "ruh ismi", o tüm yarattıklarını kendisine itaatkâr olsun diye yarattı, onun söylediği kelimeyle böyle yapıldı; kudretli ve güçlü, İlahi Heybet'in huzurunda ki hareketli camdan denizle; tahtının önünde duran arkasında ve önünde gözleri olan dört canavarla; tahtının çevresini saran ateş ile; cennetin kutsal melekleriyle; Tanrının kudretli bilgeliğiyle, seni güçlü bir şekilde saklandığın yerden açığa çıkarıyorum, tüm isteklerimi yerine getirmek için çemberin önünde bana karşı güzel görünümde ortaya çık; BASDATHEA BALDA-CHIA'nın mührüyle; ve Musa ismini söylediğinde yeryüzünün açılıp Kora, Dathan ve Abiram'ı yuttuğu PRIMEUMATON'un ismiyle. Bu yüzden tüm isteklerime doğru cevaplar vermelisin, Ey "ruh ismi" sahip olduğun yeteneklerinle ilgili şimdiye kadar ki görevinle tüm istediklerimi yapmalısın. Bu yüzden nazik, barışçıl ve gözle görünür şekilde, isteklerime açıklık getirmek için, mükemmel ve temiz bir sesle, anlaşılabilir ve benim anlayışımda, konuşmak için gecikmeden şimdi, gel.

Eğer hala gelmediyse sınırlama* kısmına geçilir.

Birçok türkçeye çeviride zorlama olarak geçmiş ancak Constraint kelimesi belki onu zorla çağırmak anlamında zorlama olarak kullanılmış olsa da burada anlatılmak istenen onun yeteneklerini kısıtlamak onu fiziksel durumunu yerini sınırlamak anlamındadır. Zaten metinde de bu anlaşılmaktadır.

THE CONSTRAINT (Sınırlama veya Mecbur Bırakma)

EN BÜYÜK VE AKIL ALMAZ HERYERİN SAHİBİ RAB TANRI'nın en şanlı ve en etkili isimleriyle, seni conjure ediyorum, Ey "ruh ismi" tüm yerlerden veya yeryüzünden yada dünyanın her neresindeysen bulunduğun yerden nazik barışçıl şekilde, benim isteklerime doğru cevaplar vermek için daha önce söylediğim gibi benim anlayışımda, anlaşılır bir sesle konuşmak için bekletmeden hızlı bir şekilde gel. Seni conjure ediyor ve sınırlıyorum, Ey sen "ruh ismi", daha önce söylediğim tüm isimlerle ve ek olarak Bilge Süleyman'ın seni ve yoldaşlarını bağladığı pirinç kapta olan bu yedi büyük isimle, ADONAI, PREYAI veya PRERAI, TETRAGRAMMATON, ANAPHAXETON veya ANAPHENETON, INESSENFATOAL veya INESSENFATALL, PATHTUMON veya PATHATUMON ve ITEMON; benim istediğim her şeyi yerine getirmek için burada çemberin önünde bana karşı iyi görünümde ortaya çık. Ve eğer hala itaatkar olmayacaksan ve gelmeyi reddediyorsan, onun iktidarıyla, ayrıca hem seni hem de beni ve dünyayı altı günde yaratan YÜCE VE EBEDİ RAB TANRI'nın isminin gücüyle ve bunları içeren ismiyle EIE, SARAYE ve cennette oturanların tamamına emir veren PRIMEUMATON bu ismin gücüyle, seni lanetleyeceğim ve seni görevinden, neşe kaynağından ve yerinden mahrum bırakacağım ve seni dipsiz uçurumlara veya çukurlara bağlayacağım, kıyamet gününe kadar orda kalacaksın. Benim isteklerimi yapmak için burada çemberin önünde hemen gelmezsen ve ortaya çıkmazsan, alev gölünün ve kükürtün ve sonsuz ateşin içine bağlayacağım. Bu yüzden gel! ve ADONAI, ZABAOTH,ADONAI, AMIORAN bu kutsal isimlerle. Sana emreden ADONAI olduğu için, Gel!

Buraya kadar geldiysen ve hala görünmediyse, kralı tarafından başka bir yere gönderildiğine ve gelemediğine emin olabilirsin. Öyle olması halinde onu göndermesi için kralı aşağıdaki gibi çağır. Eğer hala gelmiyorsa o kralının gözetiminde değildir ve cehennemde zincirle bağlandığına emin olabilirsin. Öyleyse ve hala sen oradan bile onu çağırmayı istiyorsan genel lanetin Ruhların Zinciri bölümünü ezberden okumalısın.

THE INVOCATION OF THE KING-KRALIN INVOKASYONU

YÜCE TANRI EL'in gücüyle sana ait olan doğudaki Cehennem Order'ının aşağı ve üstün olan tüm ruhlarının üstünde eskiden bu yana hüküm süren Ey sen, büyük, güçlü ve kudretli Kral AMAIMON; Tanrının doğru ve özel ismiyle, seni invoke ediyorum ve sana emrediyorum; senin ibadet ettiğin Tanrı ile, senin oluşturduğun mührünle, en kudretli ve en güçlü Tanrı'nın ismiyle, IEHOVAH TETRAGRAMMATON o seni ve diğer tüm cehennem ruhlarını cennetten atandır; ve cenneti ve dünyayı ve cehennemi ve bulunan her şeyi yaratan en güçlü ve en büyük Tanrı'nın ismiyle; cennete oturan herkese emir veren PRIMEUMATON'un ismiyle, bana veya herhangi bir varlığa zarar vermeden, benim isteklerimi yerine getirmesi için ve sorularıma doğru cevaplar vermesi için, uygun ve güzel bir şekilde buraya çemberin önüne "Ruh ismi"nın gelmesine neden ol, zorla ve mecbur et. Böylece havasal, karasal, göksel ve cehennemsel her şeyi yaratan ve imha eden Tanrı, EL'in gücü sayesinde, senin bildiğin onun göreviyle yapabildiği ve başarabildiği herhangi bir mesele veya şeye uygun isteklerimi ve arzularımı öğrenebilir ve elde etmeyi başarabilirim.

Bu şekilde kralı iki üç kere invoke etmelisin daha sonra yukarıda gösterilen şekilde bir süre conjure etmelisin ancak bir iki dakika içinde gelmesini bekleme şüphesiz gelecektir fakat hala gelmiyorsa conjure'leri bitirip ruhların zincirini eklemelisin, bağlı olsa bile zincirleri kırılacak ve özgürlüğüne kavuşup gelmek zorunda kalacaktır.

BÜTÜN ASİ RUHLARIN ALEYHİNDEKİ RUHLARIN ZİNCİRİ ADI VERİLEN GENEL LANET

THE GENERAL CURSE, CALLED SPIRIT' CHAIN, AGAINST ALL SPIRITS THAT REBEL

Ey sen kötü ve itaatsiz "ruh ismi", çünkü sen isyan ettin ve ezberimden okuduğum kelimelerime ne saygı duydun ne itaat ettin, onlar en şanlı ve akıl almaz gerçek Tanrı'nın doğru isimleri, senin benim ve tüm dünyanın yapıcısının ve yaratıcısının, yarattıklarının ona direnemediği bu isimlerinin gücüyle, derhal burada önümde üçgenin içindeki çemberde isteklerimi yapmak için ortaya çıkmazsan, orda söndürülemeyen bir ateş ve kükürtün bulunduğu sonsuz bir uçurumun dibinde, kıyamet gününe kadar kalman için seni lanetleyeceğim. Ve bu yüzden çabucak ve barışçıl şekilde gel; ADONAI, ZABAOTH, ADONAI, AMIORAN Tanrının bu isimleriyle; Gel! Gel! Kralların kralının ismi için, hatta ADONAI, o ki sana emrediyor.

Şimdiye kadar bunu ezberden okumana rağmen hala gelmemişse, parşömene yazılı olan onun mührünü siyah kutu* nun içine koy ve kükürt, şeytantersi otu(çadıruşağı otu) ve bunun gibi ruha göre belirlenmiş eskimiş kötü kokulu şeyleri birlikte demir bir telle bağla ve kılıcının ucuna as ve yanan kömürlerin üzerine tutup ilk önce ateşe sonra ruhun geleceği yöne doğru aşağıdakileri söyle;

*Bu kutu metalden olmalı ve ateşte kolayca yanan bir metal olmamalı.

THE CONJURATION OF FIRE (ATEŞİN BÜYÜSÜ)

Ey ateş, seni ve diğer tüm yaratılanları dünyanın iyiliği için yaratanın tarafından, bu " ruh ismi" sonsuza kadar işkence etmen, yakman ve tüketmen için seni conjure ediyorum. Seni mahkum ettim, Sen "ruh ismi", çünkü sen itaatsizsin ve benim emirlerime itaat etmiyorsun, ne Rab Tanrı'nın emirlerini tutuyorsun, nede benim invakosyonuma itaat ediyorsun, böylece seni çağırıyorum, Ben EN YÜKSEK ve İMPARATORLUKLARIN SAHİBİ RAB TANRI, IEHOVAH'ın kutsal gücü ve izniyle, asil bir şekilde korunan ve güçlendirilen hizmetkarıyım. Ve sen hala benim sana karşı yaptığım tekliflere cevap vermek için gelmiyorsun. Büyük itaatsizliğinden ve asiliğinden dolayı suçlusun, eğer, dünya üzerinde ki her ne şekilde olursa olsun yaratığa ve bana zarar veya acı vermeden ve ustalıkla korkutmadan buraya benim önüme, üçgenin içindeki çembere güzel ve uygun bir şekilde, nazik ve arkadaşça ve kibarca ve gözle görülebilir şekilde hemen gelmezsen ve ortaya çıkmazsan; bu senin umursamaz tavrın ve hakaretinden dolayı seni aforoz edebilirim ve bu kutunun içindeki mührünü ve ismini yok edebilirim, seni bu sonsuz ateşin içinde yakabilirim ve bu sonsuzluğun içinde unutulursun. Ve isteklerime rasyonel cevaplar vermeli ve arzuladığım her şeyi yapmalısın.

Ve hala gelmediyse aşağıdakileri söylemelisin;

THE GREATER CURSE (DAHA YÜKSEK LANET)

Şimdi sen Ey "ruh ismi", mademki hala zararlı ve itaatkârsızsın ve senden istediğim arzularıma ve tatmin olacağım şeylere cevap vermek için ortaya çıkmıyorsun; cennetin, cehennemin ve yeryüzünün ve herşeyin tek yaratıcısı, görünen ve görünmeyen her şeyi şaşırtıcı şekilde yok eden, her zaman her yerde var olan ve her şeyin sahibi ölümsüz Rab Tanrı IEHOVAH TETRAGRAMMATON'un gücüyle ve yüksek makamıyla ve onun ismiyle seni lanetliyorum ve seni tüm görevlerinden, neşe kaynağından ve yerinden mahrum ediyorum ve Dipsiz Uçurumun dibinde kıyamet gününe kadar kalman için seni bağlıyorum ve oranın dibinde var olan, zararlı, inatçı, itaatsiz ve asi ruhları için hazırlanmış kükürt ve ateş gölünün içine seni bildiriyorum. Cennettin tüm topluluğu seni lanetlesin! Ay güneş ve tüm yıldızlar seni lanetlesin! Söndürülemez ateşin içinde ve kelimelerle anlatılamaz işkencedeyken Işık ve cennetin tüm sahipleri seni lanetlesin. Ve siyah kutunun içindeki bu senin ismin ve mührün gibi zincirlendin ve bağlandın, kükürt ve kötü kokulu şeylerle boğulacaksın ve bu şeylerden çıkan ateşte yanacaksın. IEHOVAH'ın ismiyle ve TETRAGRAMMATON, ANAPHAXETON ve PRIMEUMATON bu üç güçlü ve itibarlı ismiyle seni (gölün içine) atıyorum. Ey sen, kötü ve itaatsiz "ruh ismi", lanetlemiş ve melun ruhlar için hazırlanmış ateş gölünün içinde kıyamet gününe kadar kalacaksın ve dünyayı ve ölüleri hızlıca ateşiyle yargılamaya gelecek olan tanrıyla karşılaşmadan önce asla hatırlanmayacaksın.

Sonra exorcist mutlaka kutuyu ateşe koymalı ve sonra ruh gelecektir ancak ruh gelir gelmez kutunun içinde olduğu ateşi yatıştırın, güzel kokular sıkın ve kıyafetinizin altındaki pentacle(yıldızı) gösterin ve şöyle devam edin.

RUHUN GELMESİ ÜZERİNE HİTAP

Eğer itaat etmeyi reddediyorsan şaşırmadan dikkatlice bak. Senden önce buraya getirdiğim Süleyman'ın Pentacle'ına dikkatle bak. Exorcismin ortasında duran seni ortaya çıkaran kişiye, korkusuzca Tanrı tarafından silahlandırılmış seni kuvvetlice invoke eden ve ortaya çıkman için çağıran OCTINOMOS denilen efendine dikkatle bak. Bu sebeple taleplerime mantıklı cevaplar ver ve Lordunun ismine itaat etmek için hazırlan;

BATHAL veya VATHAT aceleyle ABRAC'ın üzerine koşuyor!

ABEOR, ABERER'in üzerine geliyor!

(Latince: "BATHAL vel VATHAT super ABRAE ruens! Abeor veniens super Aberer!")

Sonra o veya onlar itaat edeceklerdir ve tabi oldukları tanrı için senin isteklerini ve emirlerini yerine getireceklerini ve sana teklifini ne istediğini soracaklardır. Ve o veya onlar uysal ve mütevazı bir şekilde kendisini veya kendilerini gösterdiklerinde; ezberinden şöyle söylemelisin;

Hoş geldin "ruh ismi" Ey en soylu kral! Sana hoş geldin diyorum bana geldiğin için çünkü dünyayı, cenneti ve cehennemi ve onların içindeki her şeyi yaratanın ismiyle seni ben çağırdım ve ayrıca sen itaat ettin. Seni çağırmak için sahip olduğum aynı güçle seni bağlıyorum ki böylece burada çemberin içinde (veya üçgenin içindeki çemberin içinde) varlığın sabit ve istediğim süre boyunca kibar ve görünebilir kalacak ve isteklerimi hilesiz dürüstçe ve gerektiği gibi yapana kadar benim iznim olmadan buradan ayrılamayacaksın.

Sonra çemberin ortasında beklerken, kolunu ona doğru uzatıp elinle onu işaret ederek emretmeli ve şöyle demelisin

“ Süleyman’ın pentacle ile çağrıldın, bana karşı doğru cevaplar ver!”

Sonra Exorcist isteklerini ve arzularını söyleyebilir

Ve Ayin bittiğinde ruhun ayrılması için ona şöyle izin vermelisin.

AYRILMASI İÇİN İZİN

Ey “ruh ismi”, buradan kimseye zarar vermeden veya tehlikeye neden olmadan uygun şekilde ayrılmana izin veriyorum çünkü çağırdığımda isteklice geldin ve hazır durdun ve isteklerimi özenle cevapladın. O zaman, Majinin kutsal ayinleri tarafından ortaya çıkmaya ve conjure edilmeye, çağırdığımda gelmek için hazırlıklı olmanı söylüyorum. Seni barışçıl ve sakince geri çekilmekle görevlendiriyorum ve tanrının barışı seninle benim aramda her zaman devam etsin! Amen!

Ruha ayrılma iznini verdikten sonra, o veya onlar gidene kadar kesinlikle çemberin içinden çıkmamalısın ve tüm kötü niyetli şeytanlardan öğrenmek istediklerini aldığın ve arzularının sana bağışlandığı ve büyük lütuflar verildiği için o veya onlar gidene kadar Tanrıya şükür etmeli ve ibadet etmelisin.

Ayrıca unutma üçgenin içindeyken ona emrettiğin aynı tavırla, ruha pirinç kabın içine girmesini de emredebilirsin şöyle söyleyebilirsin “sen derhal çemberin önünde pirinç kabın içinde güzel ve uygun şekilde ortaya çık” v.b yukarıdaki büyülerde uygun yerleri böyle değiştirebilirsin.

Kitapta Kullanılan Kelimelerin Açıklanması

Ehie Kether: En yüksek cennetlerde ikamet eden sınırsız gücü olan Tanrı

Haioth: cennetteki bütün güçlerin ve cennetin Büyük Kralı

Methrattton: meleklerin ve baş meleklerin tüm kutsal evlerinin ve

Reschith: Senin hizmetkarlarının inanarak yaptığı ibadeti duy

Hagalgalim: Şimdi ve her zaman emirlerimi kutsal melekler desteklesinler.

Iehovah: Kudretli ve her şeye kadir Tanrı ibadetimi duy

Hadonat: Değişmeyen yıldızların üstündeki kutsal meleklere emret

Ophanim: hizmetkarını destekle ve yardım et

Iophiel: Yeryüzünün, cehennemin, ateşin, suyun ve havanın tüm ruhlarına talimat verebilmem

Moloth: böylece insanın iyiliğine ve senin görkemine yönelmek

Elohim: Tanrı bizimle; tanrı her zaman bizi korur

Binah: şimdi ve her zaman bizi güçlendir ve bizi destekle

Aralim: Senin elindeki enstrümanlarınla yaptıklarımızı şekillendir

Zabbathi (Shabbathii olmalı): Senin elindeki, Saboth'un büyük tanrısı

Hesel (chesed olmalı): Sen büyük tanrı Cennetin sahibi tüm gezegenleri yaratıcısı ve yöneticisi

Zelez (Zedeq olmalı): senin fakir hizmetkârını koru ve yardım et şimdi ve her zaman

Seraphim: Senin seraphimin emri

Camael, Madin: bize katıl ve bizi tüm tehlikelerinden ve tehlikelerden koru ve yardım et

Eloha: Kudretli Tanrı bizi koru şimdi ve her zaman

Tetragrammaton: Senin kudretli gücün ve varlığın hep bizi korusun ve himaye etsin şimdi ve her zaman

Raphael: Senin kutsal meleğin Raphael şuan ve her zaman başımızda beklesin

Schemes (veya Shemesh): Bu girişimizide bize yardım et

Netzah (veya Netzach): Herşeyi gören Tanrı

Haniel: Senin kutsal meleğin Haniel şimdi gelsin ve vaaz versin

Hodben (basitçe Hod olmalı) : Senin kudretli gücün bizi korusun ve savunsun, hem şimdi hemde her zaman

Micheal: Senin cennetinde oturanların generali Micheal izin ver

Cochab: Bütün tehlikleri ve kötülükleri gel ve kov şimdi ve sonsuza kadar

Sadai: tüm bilginin ve bilgeliklerin büyük Tanrısı

Jesal (Iesod olmalı): senin fakir ve en alçak gönüllü hizmetçini bilgelindir

Cherubim: Senin kutsal cherubimin tarafından

Gabriel: yazdıklarını ve mesajlarını haber eden senin kutsal meleğin Gabriel

Levanah: şimdi ve sonsuza kadar bizi yönlendir ve destekle

Parşömendeki İki Üçgenin Açıklaması

Alpha ve Omega: Sen başlangıç ve son olan büyük Tanrı

Tetragrammaton: Senin kudretin ve gücün şimdi ve sonsuza kadar bizi korumak ve savunmak için bizimle olsun; ve senin kutsal ruhun ve varlığın şimdi ve her zaman bizimle olsun

Soluzen: Sana emrediyorum, sen ruh, hangi bölgedeysen oradan bu çemberin içine gel

Halliza: ve insan şeklinde ortaya çık

Bellator (veya Ballaton) :Benim ana dilimde duyulacak şekilde konuş

Bellonoy (veya Bellony): ve tüm hazineleri göster ve keşfet, tüm bildiklerini veya koruduklarını, bize teslim et

Halli Hra: tüm sorularımı ve isteklerimi kusursuz olarak cevapla

Süleyman'ın Üçgenin Açıklaması

Anephezeton: Sen, cennette oturanların büyük Tanrısı

Primeumaton: İlk ve son olansın, bu yeri rahatsız eden tüm ruhların bize tabii olmasını sağla ve bu ruhların bu üçgen bağlanmalarını sağla

Micheal: kutsal meleğin Micheal tarafından ben onu serbest bırakana kadar

(Lemegeton'un birinci Kitabı Goetia burada bitiyor. İkinci kitap Theurgia Goetia)

İKİNCİ KİTAP – THEURGIA GOETIA

ÇEVİRİ: Simam

www.simamm.blogspot.com

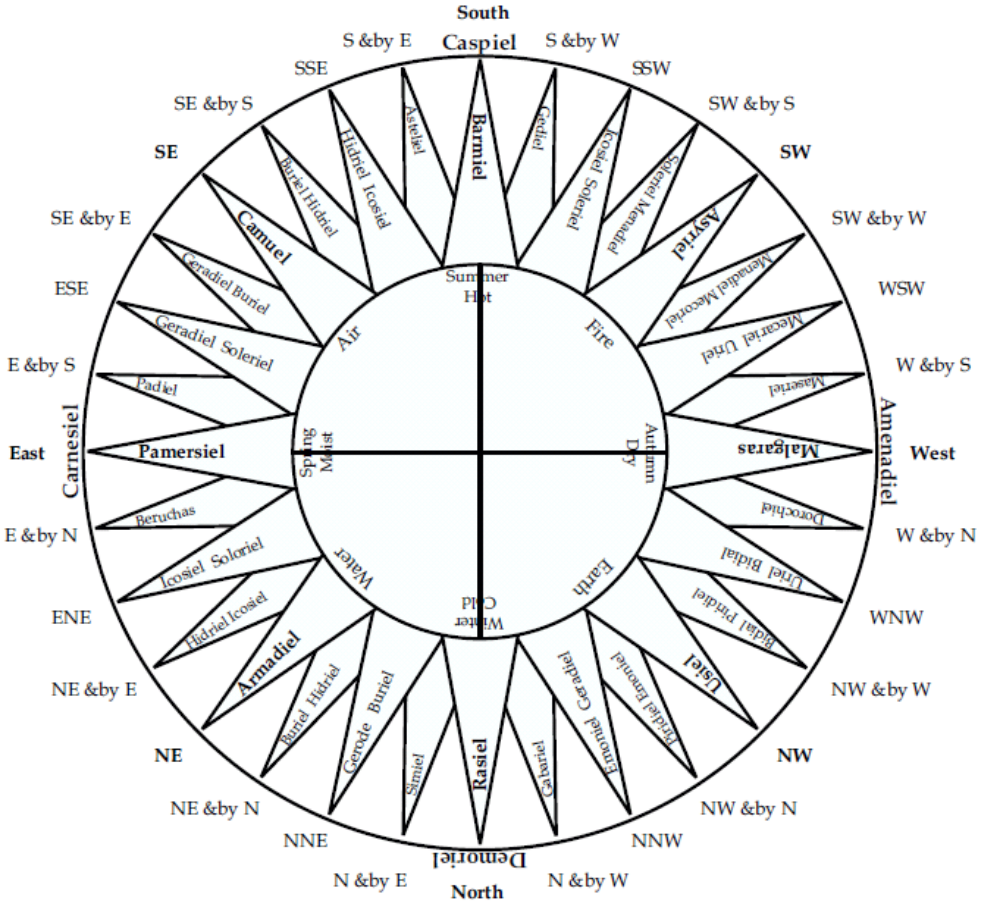
Bu kitapta italik olarak yazılan yerler Crowley in diğer kitaplarında ki ve diğer majisyenlerin kitaplarında ki konuyla ilgili açıklamalarından benim yaptığım derlemelerdir.

Aşağıdaki incelemede Şef ruhlar ve onların altındaki yardımcı ruhların isimleri ile lamen olarak giyilmediğinde isteklerinize itaat etmeyeceği, mühürleri veya karakterleri Britanya müzesindeki orijinal çizimleri ile gösterilecektir.

Bu ruhların görevlerinin her biri, ve bir ruhun ne yapabileceği ve diğerlerinin ne yapabileceği gösterilecektir. Onlar gizlenmiş olan herşeyi bulabilir, dünyanın bir yerinden birşeyi alabilir veya taşıyabilirler ayrıca kralların veya insanların sırlarını bulabilirler ve dünyada olan dört elemente aittirler bu elementler ateş,su,hava,toprak.

Bu ruhlar iyi ve kötü ruhlardır, ilk bölümdekiler iyi diğer bölümdekiler kötü ruhlardır. Onlar prensleri tarafından yönetilir ve her bir prensin aşağıdaki pusuladaki işareti onların bulundukları yeri gösterir. Bu yüzden prensleri veya hizmetkarlarını çağırmaya karar verdiğinde direk olarak onların prenslerinin veya krallarının bulunduğu yere veya yöne doğru durmalısın. Her prensin pusuladaki yeri onun bağlanma büyüsünüde gösterir ve buna rağmen çalışmanda gelmedilerse görünüşe göre görünümleri dışında isimleri, mühürleri ve yerleri şimdiye kadar değiştirilmiştir. *(Yani burdan anlamalıyız ki artık çağırmak istediğimiz prens,veya hizmetkar makamını kaybetmiştir. Bu kendi aralarında yaptıkları bir savaş veya isyan veya tabi olduğu kralı tarafından verilen bir hükümden kaynaklanabilir. Ruh makamını kaybettiğinde ismi değiştirilir ve başka bir krallığa sığınır veya sürgün olur. Böyle bir durumda çağırmak istediğimiz ruhu bulmak çok zordur. Şans eseri onun sığındığı yeni krala tabii olan herhangi bir ruh çağrılır ise makamını kaybetmiş ruhun yeni ismini, bulunduğu yeri, yeni makamını ve mührünü öğrenebiliriz.Ayrıca ilerleyen bölümlerde bahsedilen göçebe dükler işte bu tür ruhlardır. Sığınmacı olarak gelmiştirler ve bunun karşılığında bir bedel ödemektedirler bir nevi kiracıdırlar. ayrıca sabit yerleri olmayan herhangi bir krala sığınmayan tamamen göçebe yaşamı tercih eden ruhlarda vardır.)*

Giymen gereken kıyafetler ve diğer metaryeller birinci kitap goetiada söylenenlerdir. Burda bulunmuş 31 kral veya prens ile onların hizmetkarları veya yardımcıları gösterilecektir. Kral bulunduğunda ona tabi olan bulunmayanları bulmak daha kolaydır.



Bu şekilden anlamalısın ki 20 kralın mekanları sabit bir yerde ve orda ikamet ediyorlar ayrıca diğerlerinin mekanları taşınabilir yani bazen bir yerde bazen diğer yerde veya bazen daha çok veya daha az yerde.

Bu yüzden bu göçebe ruhları veya onların hizmetkarlarını çağırmayı istediğinde, hangi yöne bakacağının önemi yoktur.

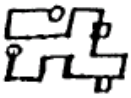
Not: Seal mühür demektir.

Carnesiel doğuda hüküm süren büyük bir imparatordur. Onun egemenliği altında 1000 büyük dük ve 100 sığınmacı dük vardır ayrıca 500.000.000.000 çoğunluğu cehennem ruhu olan yardımcı dükler vardır. Bu yüzden hepsinden bahsedilmeyecek ama 12 şef dükün mührü verilecektir pratik yapmak için bu yeterlidir. *Ayrıca daha öncede söylendiği gibi diğer ruhların mühürleri ve isimleri çağrılan kral ve hizmetkarlarından öğrenilebilinir.*

Carnesiel his seal

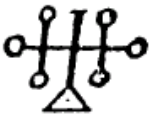
Not: mühürlerin sırası isimlerin sırasına göredir.

Orvich seal



Benoham seal

Vadriel seal



Bedary seal

Zabriel seal

Arifel seal

Armany seal

Myrezyn seal

Bucafas seal

Cumerzel seal

Capriel seal

Laphor seal

Unutmayın Carnesiel çağrıldığında ona 60.000.000.000 dük katılacaktır, ancak onun düklerinden biri çağrılırsa 300ün üzerinde veya bazen 10'un altında katılacaktır.

Çağırma büyüsü: "Seni çağırıyorum, Ey büyük kudretli ve güçlü Prens Carnesiel" tamamı kitabın sonunda.

Caspiel

Caspiel güneyde hüküm süren şeflerin imparatorudur. 200 büyük dük 400 göçebe dük ve onların altında 1,000,200,000,000 yardımcı ruha hükmeder. Bu yardımcı ruhların çoğunluğu cehennem ruhlarıdır ve biz sadece süleyaman'ın bize bahsettiği 12 şef ruhun mühürlerini uygulamak için göstereceğiz. Bu 12 dükün altında 2660 dük vardır ve çağrıldıklarında onları desteklemek için beraber gelir ve onlara tabii olan dükler inatçı ve terbiyesizlerdir.

Chariel seal

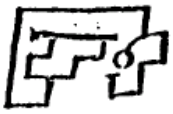
Maras seal

Temol seal

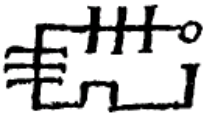
Budarijm seal

Camorr seal

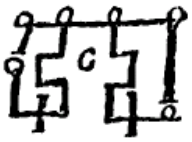
Larmol seal



Ariaiel seal



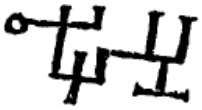
Geriel seal



Ambri seal

Camor seal

Otiel seal



Vusiel seal

"Seni çağırıyorum, Ey kudretli ve güçlü prens Caspiel…"

Amenadiel

Amenadiel doğuda büyük bir imparatordur. 300 büyük dük, 500 sığınmış göçebe dük ayrıca 40.000.030.000.100.000 yardımcı ruha hükmeder ve yardımcı ruhların çoğunluğu cehennem ruhudur. Bu yüzden sadece 12 şef ruhun seali verilecektir.

Not: Amenadiel gündüz veya gece herhangi bir zamanda çağırılabilinir ancak onun dükleri ve 300 hizmetkarı ona katılacaktır. Vadras günün ilk iki saatinde sonrasında sırasıyla diğer dükler içinde iki saat ayrılınca Nodrac günün son 2 saatinde çağrılabilinir. Bu kural kuzey imparatorluğuna ait dükler içinde geçerlidir. *Yani Vadra 00 ile 02; Luziel 02ile04; Rapsel 04ile06; Zoeniel 06ile08; Amesiel 08ile10; Balsur 10ile12; Camiel 12ile14; Musiriel 14ile16, Lamael 16ile18,Carifas 18ile20; Codriel 20ile22; Nadroc 22 ile 00 saatleri arasında çağırılabilir.*

Camiel seal

Vadras seal

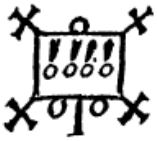
Musiriel seal

Luziel seal

Lamael seal

Rapsel seal

Carifas seal



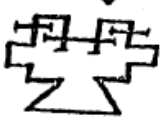
Zoeniel seal

Codriel seal

Amesiel seal

Nadroc seal

Balsur seal



“Seni çağırıyorum Ey batının şef krallarının imparatorluğuna hükmeden güçlü ve kudretli prens Amenadiel”

Demoriel

Kuzeyde büyük ve kudretli bir imparator olan Demoriel, 400 büyük dük, 600 göçebe sığınmış dük 700,000,800,000,000,000 hizmetkar emri altındadır. 12 şef dükün mührü gösterilecektir. Her bir dükün 1140 hizmetkarı vardır ve dükü çağırdığında beraber geleceklerdir.

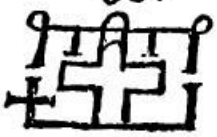
Armbiel seal

Cabarim seal

Burisiel seal

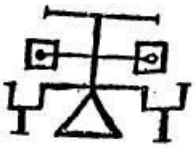
Mador seal

Dubilon seal



Churibal seal

Chomiel seal

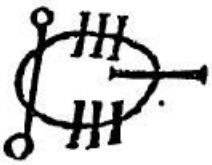


Monandor seal

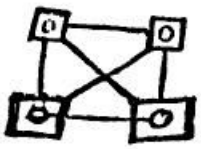
Diriel seal

Carnol seal

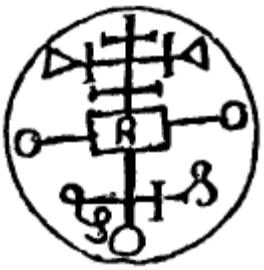
Moder seal



Dabrinos seal



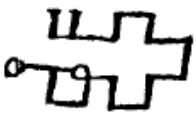
“Seni çağırıyorum, Ey büyük, kudretli ve güçlü prens Demoriel”



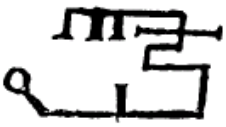
Pamersiel

Pamersiel, Canesiel'in altında doğuda hüküm süren birinci şef ruhtur. Ona tabii olan bin ruh vardır. Bunlardan 11'i gösterilmiştir gündüz saatlerinde hiç biri çağrılmamalıdır ve kibirli ve inatçı olduklarından büyük özenle çağrılmalıdırlar.

Madriel seal



Aneyr seal



Sotheans seal

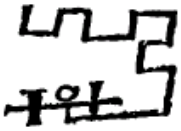
Ebra seal

Madres seal

Abrulges seal

Ormenu seal

Itules seal

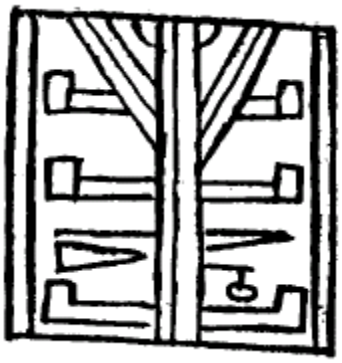


Rablion seal

Hamorphol seal

Itrasbiel seal

Not: Bu ruhların tabiatı kötü ve hileci olduğundan sırlarına güvenilmez ancak mükemmel bir şekilde büyülü evler gibi doğru yerlerde çağırılabilirler O veya onun hizmetkarları hava ruhu olduklarından dolayı çağrıldıklarında birinci kitap goetiada belirtilen çemberin üstüne gelebilir yani eğer ev çok katlıysa üst kata gelebilirler veya çağrılan yerin çok üstüne gelebilirler bu yüzden çemberin üstüne 4inch çapında Süleyman'ın masası yapılmalı onun üstüne de kristal taş konulmalı ve çağırma komutunu "buraya önümdeki çemberin içine" yerine "taşın içine" gelmeleri şeklinde emrederek yapılmalıdır.



Süleyman'ın Masası

"Seni çağırıyorum, doğuya bir kral gibi hükmeden Ey sen kudretli ve güçlü Pamersiel"

Padiel

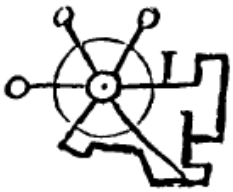
Doğunun ikinci sıradaki imparotoru olan Padiel doğudan güneye kadar olan kısmı yönetir ve onun yönettiği 10000 gündüz ruhu 200.000 gece ruhu ayrıca onların altında binlerce ruh vardır. Onların doğası iyidir ve belki güvenilebilinir. Süleyman'ın söylediğine göre bu ruhların kendi başlarına güçleri yoktur ancak Prens padiel tarafından güç verilmiştir. İsimleri ve yerleri olmadığı için Padiel çağrıldığında ortaya çıkmazlar.

"Seni çağırıyorum doğudan güneye şef prens olarak hükmeden Ey kudretli ve güçlü Padiel"

Camuel

Doğunun üçüncü sıradaki şef kralı olan ruhu Camueldir. Dünyalarında doğudan kuzeye bir kısmı onun hükmü altındadır. Geceye ve gündüze ait 10 farklı yerde hükmü vardır. Camyel, Citgaras, Calym, Meras dışında 10 hizmetkarı ve bu hizmetkarlardan Tedial,Morial ve Tugaros'un dışında her birinin 100 hizmetkarı onunla her zaman beraberdir. Onlar çok güzel şekilde form alırlar ve çok naziktirler.

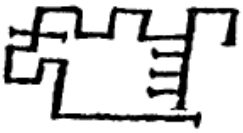
Orpeniel seal



Chamijels seal

Budiel seal

Elearys seal



Citgaras seal

Pariels seal

Cariels seal

Neriels seal

Daniels seal

Omiels seal

Camuel

Bunlar geceye ait ruhların mührüdür.

Asniels seal

Calyms seal

Dobiels seal

Nodars seal

Phaniels seal

Moras seal

(?) seal

Todiel seal

Moriel(s) seal

Tuaros seal

“Seni çağırıyorum Ey sen kudretli ve güçlü Prens vs”

Asteliel

Carnesiel'in egemenliği altında kral olan, kuzeyden doğuya hüküm süren 4. sıradaki ruh Asteliel'dir. Gündüze ait 10 şef ruh ve geceye ait 20 şef ruh ve onların altında 3 şef ruh ve onlarında altında gündüz ve geceye ait 8 şef başkan ve her birinin 20 hizmetçisi onun emri altındadır. Onlar çok nazik güzel ve sevimlidir

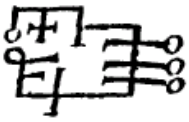
Mariol his seal

Parniel seal

Cubiel seal

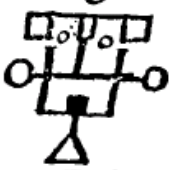
Otiel seal

Charas seal



Aratiel seal

Aniel seal



Othiel seal

Geceye ait 8 hizmetkarının mühürleri (sealleri)

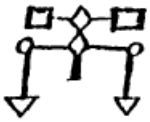
Sariel seal

Asahel seal

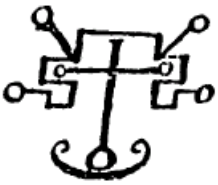
Aroam seal

Euriel seal

Chamos seal



Asphiel seal

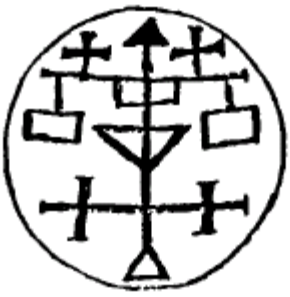


Bufar seal

Melas seal

Gündüz ruhları gündüz geceye ait ruhlar gece çağrılmalıdırlar.

“Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens Asteliel v.b”



Barmiel

Beşinci sıradaki Barmiel güneyin İmparatoru Caspiel'in altındaki birinci şef ruhtur. Caspiel'in egemenliği altındaki 10 gündüz ve 20 gece dükünü yönetir. Eğer isterse onlar ona katılacaktır. Onlar çok iyidirler ve Exorcistin isteklerine itaat edeceklerdir. 8 gece ve gündüz dükü gösterilmiştir.

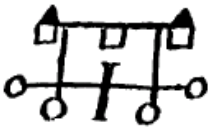
Not: son 4 dük dışında diğer dükler çağrıldığında onların 20 hizmetkarı onunla birlikte gelecektir.

Gündüze ait dükler:

Sochas seal

Cleansi seal

Barbil seal



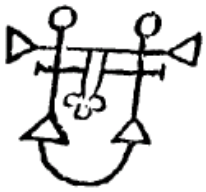
Tigara seal

Kiriel seal

Carpid seal

Acleror seal

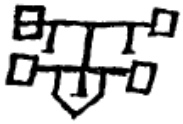
Mansi seal



Geceye ait dükler

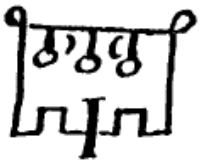
Berbis seal

Morcaza seal



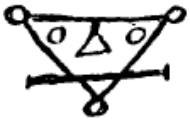
Acereba seal

Ashib seal



Gabir seal

Carnet seal



Baabal seal

Marques seal

Gündüze ait olanlar gündüz, geceye ait olanlar gece çağrılmalıdırlar.

“Seni çağırıyorum, Ey kudretli ve güçlü prens Barmiel”

Gediel

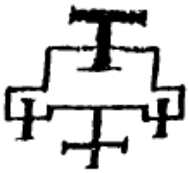
Kuzey imparatorluğunda ikinci sırada kuzeyden batıya hükmeden kral olan 6. Sıradaki ruh Gedieldir. 20 şef ruh gündüz ve daha çoğu gece ona hizmet etmektedir. Gündüz ve geceye ait 20 şef ruhun 8inin mühürleri gösterilmiştir. O çağrıldığında 20 hizmetkarı da ona katılacak ve ortaya çıkacaktır. Mutlaka geceye ait olanlar gece gündüze ait olanlar gündüz çağrılmalıdır.

Cotiel seal

Sadiel seal

Assaba seal

Reciel seal



Naras seal

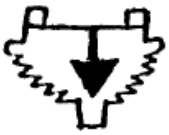
Agra seal

Sabas seal

Anael seal

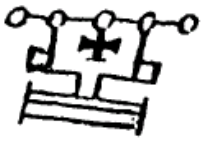
Gediel'in emri altındaki gece dükü

Sariel seal



Cirecas seal

Araon seal

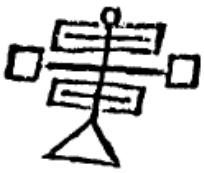


Vriel seal

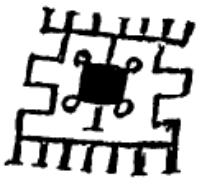
Aglas seal

Mishel seal

Rantiel seal



Bariel seal



"Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens Gediel"

Asyriel

Asyriel gündüz ve geceye ait 20 büyük düke ve onların hizmetkarlarına hükmeden dünyanın kuzeybatı kısmında hüküm süren prenstir. Gündüze ait ilk 4 dük çağrıldığında 40 hizmetkarı ve gece ait son 4 dük çağrıldığında 10 hizmetkarı ve diğerleri 20 hizmetkarı ile beraber gelecektir. Onların hepsinin tabiatı çok iyidir ve isteklerine itaat edeceklerdir. Geceye ait olanlar gece gündüze ait olanlar gündüz çağrılmalıdır.

8 gündüz dükünün mühürleri

Olitors seal

Carga seal

Buniels seal

Rabas seal

Arisat seal

Ariel seal

Cuopiel seal

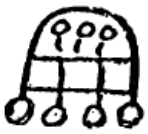
Malugel seal

Geceye ait dükler.

Amiel seal

Marott seal

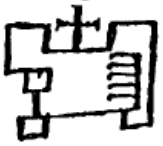
Buter seal



Fiascua seal

Cusrel seal

Onuel seal



Aspiel seal

Hamas seal

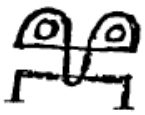
“Seni çağırıyorum bir kral gibi hükmeden Ey kudretli ve güçlü Prens Asyriel”

Maseriel

Güney imparatorluğunda 4. sırada olan 8. sıradaki dük kuzeyden doğuya kral gibi hükmeden Maseriel'dir. Çok sayıda prens ve hizmetkar onun yönetimi altındadır. Burada ona katılmış 12 gündüz ve 12 gece şef ruhu gösterilmiştir. Hepsinin tabiatları iyidir ve tüm istediğin şeylere itaat edeceklerdir. Gündüze ait olanlar gündüz geceye ait olanlar gece çağrılmalıdır ve her birinin 30 hizmetkarı çağrılan şef ruhla beraber gelecektir.

Gündüze ait olanların mühürleri

Mayhue his seal



Zeriel seal

Azimel seal

Assuel seal

Roviel seal

Atmot seal

Chares seal

Aliel seal

Earviol seal

Vescur seal

Patiel seal

Espoel seal

Geceye ait olanların mührü

Arach seal

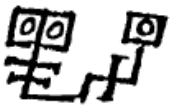
Sarmiel seal

Baras seal

Rabiel seal

Naras seal

Amoyr seal



Eliol seal

Atriel seal

Nogoiol seal

Badiel seal

Eras seal

Sdvar seal

“Seni çağırıyorum, bir kral gibi hükmeden ey kudretli ve güçlü Prens Maserial”

Malgaras

Batı imparatorluğunda birinci sırada olan batıda hüküm süren 9.sıradaki ruh Malgarastır. 30 gündüz ve gece dükü ve her bir dükün 30 hizmetkarı onun hükümdarlığına katılmıştır. Miliel, Barfas, Asper ve Deiles'in 20 hizmetkarı vardır Arois ve Basiel'in 10 hizmetkarı vardır ve çağrıldıklarında hizmetkarlarıda onlarla beraber gelecektir. Belirtildiği gibi gündüze ait olanlar gündüz geceye ait olanlar gece çağrılmalıdır.

Gündüze ait dükler

Carimiel seal

Agor seal

Udiel seal

Meliel seal

Casiel his seal

Oriel seal

Rabiel seal

Alisiel seal

Boras seal

Cabiel seal

Barfas seal

Arois seal

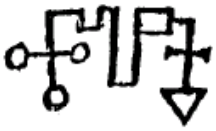
Geceye ait dükler

Arac seal

Cubi seal

Aspiel seal

Asper seal



Libiel seal

Caron seal

Deilas seal

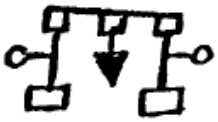
Rabae seal

Zamor seal

Basiel seal

Dodiel seal

Amiel seal



“Seni çağırıyorum, Ey sen kudretli ve güçlü Prens Malgaras”

Darochiel

Batı imparatorluğu altında ikinci sırada olan batıdan kuzeye hüküm süren 10. sıradaki kudretli prens Darochiel'dir. Gündüz ve geceye ait 40 dük ve sayısız hizmetkar onun egemenliği altına katılmıştır. Bunlardan 24 tanesi gösterilecektir. Gündüze ve geceye ait düklerin ilk 12si çağrıldığında 40 hizmetkarı ile birlikte geleceklerdir. Onlar çağrılırken gezegenlerin hareketleri izlenmelidir. İlk ikisi birinci gezegen saatine, sonraki 2 ikinci gezegen saatine aittir ve bu şekilde devam etmektedir. Gündüze ait olanların ilk 12si öğleden önce sonrakiler öğleden sonra çağrılmalıdır. Geceye ait olanların ilk 12 si gece yarısına kadar sonrakiler gece yarısından sonra çağrılmalıdırlar.

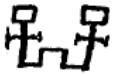
Gündüze ait olanlar

Emuel seal

Lomor seal

Etiel seal

Morach seal



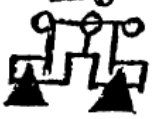
Sovial seal

Easgel seal

Mamel seal

Alshor seal

Cavron seal



Buciel seal

Suriel seal

Omiel seal

Diviel seal

Lorgat seal

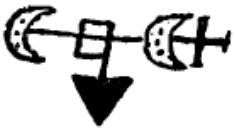
Gündüze ait olanlar

Magael seal

Carciel seal

Gudiel seal

Abriel seal



Choriel seal

Tubiel seal

Asphor seal

Danael seal

Arlino seal

Corua seal

Geceye ait olanlar

Naliel seal

Soriel seal

Patiel seal

Vreniel seal

Ofisel seal

Darbori seal

Gayres seal

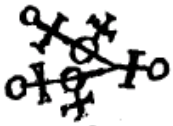
Pelusar seal

Gece ait olanlar

Budis seal

Paniel seal

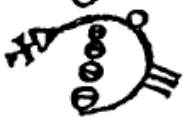
Narsiel seal



Abael seal

Momel seal

Curfas seal



Mosiel seal

Meroth seal

Pasiel seal

Liel seal

Aroziol seal

Chadriel seal

Gariel seal

Maziel seal

Cusijnd seal

Lobiel seal

“Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens Dorochiel”

Usiel

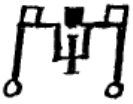
İmparator'un egemenliği altında üçüncü sırada güney batıda bir kral gibi hüküm süren 11. sıradaki kudretli prens Usiel'dir. Gündüze ait 40 geceye ait 40 dük onun hizmetindedir. Burada geceye ve gündüze ait 14 dük gösterilecektir. Çağrıldıklarında gündüze ait olan ilk 8 dükün hizmetkarlarından 40 tanesi ve diğerlerinin 630 hizmetkarı katılacaktır. Geceye ait olanlar çağrıldığında ilk 8 dükün hizmetkarlarından 40 tanesi sonraki 4 dükün hizmetkarlarından 20 tanesi son iki dükün hizmetkarlarından 10 tanesi çağrılan dükle beraber gelecektir. Süleyman'ın dediğine göre onlar diğerlerine göre gizli hazineleri bulmakta çok güçlüdürler ve mühürleri el değmemiş parşömene çizilmelidirler eğer öyle yapılmazsa hazinelerin yerlerini göstermeyeceklerdir.

Gündüze ait olanlar

Alimoris seal

Ameta seal

Amen seal



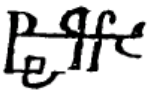
Herne seal

Sadfar seal

Potiel seal

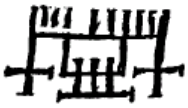
Seafar seal

Mapui seal

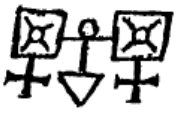


Amandiel seal

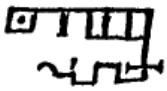
Barfu seal



Garnafu seal



Hisiam seal



Fabariel seal

Vsimel seal

Geceye ait olanlar

Anfel seal

Godiel seal

Barfos seal

Burfa seal

Saddiel (#1) seal

Ofsidiel seal

Adan seal

Asurel seal

Almod seal

Pathir seal

Narad seal

Lasphoron seal

Ethiel seal

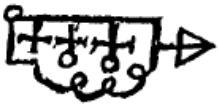
Saddiel (#2) seal

The seal of Cabariel

Batı imparatorluğunun egemenliği altında 4. sırada olan kuzeyden batıya hükmeden 12.sıradaki kudretli prens Cabariel'dir. Ona hizmet eden 50 gündüz ve gece dükü vardır ve onların bir çok hizmetkarı ona bağlıdır. Gündüze ve geceye ait 10 dük burada gösterilmiştir. Çağrıldığında 50 hizmetkarıda ona katılacaktır. Dükler çağrıldığında hizmetkarları da onlarla birlikte gelecektir. Gündüze ait olanlar iyi geceye ait olanlar kötü ve itaatkarsızdır.

Gündüze ait olanlar

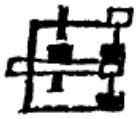
Satifiel seal



Tares seal

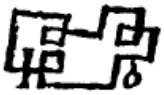
Etimiel seal

Elitel seal



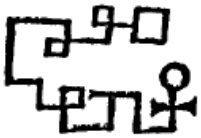
Cupher seal
(or Cuphir)

Peniel seal



Thalbor seal

Ladiel seal



Parius seal

Godiel seal [19]

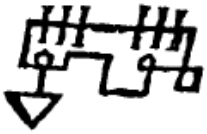
Geceye ait olanlar

Aforiel seal

Elijsam Seal

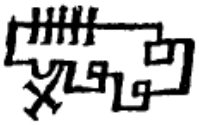
Aniel seal

Mador seal



Ugiel seal

Orijm seal

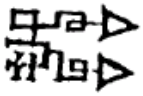


Morias His seal

Cazsul his seal

Dubiel his seal

Pandor his seal



“Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens vb”

Raysiel his seal

Kuzeyde bir kral olarak hüküm süren 13. Sıradaki ruh Raysiel'dir ve 50 gündüz ve gece dükü ona bağlıdır ve onların hizmetkarları da aynı şekilde ona bağlıdır. Burada tabiatı iyi olan, isteklerine itaat edecek gündüze ait 16 dük ve tabiatı kötü, inatçı ve itaatsiz isteklerine itaat etmeyecek 16 dük gösterilmiştir. Gündüze ait olanların son 6'sının 30 hizmetkarı ve diğerlerinin 50 hizmetkarı çağrıldıklarında beraber geleceklerdir. Geceye ait olanların ilk 8'inin 40 hizmetkarı ve geriye kalanların 20 hizmetkarı beraberinde gelecektir.

Gündüze ait olanlar

Baciar his seal

Thoac his seal

Sequiel his seal

Sadar his seal

Teragh his seal

Astiell his seal

Ramica his seal

Dubarus his seal

Armena his seal

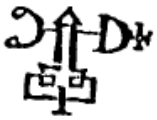
Alhadur his seal

Chanael his seal

Fursiel his seal

Betasiel his seal

Melcha his seal



Tharas his seal

Vbiel his seal

Geceye ait olanlar

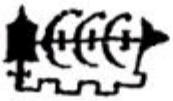
Thariel his seal

Paras his seal

Arayl his seal

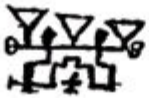
Culmar his seal

Lazaba his seal



Aleasy his seal

Sebach his seal



Quibda his seal

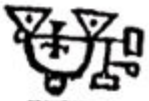
Belsay his seal

Morael his seal

Sarach his seal

Arepach his seal

Lamas his seal



Thureal his seal

“Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens ….”

Symiel, his seal

Kuzey imparatorluğunda ikinci sırada olan ve bir kral gibi batıdan kuzeye hüküm süren 14. sırada ki ruh Symieldir. 10 gündüz dükü ve 1000 gece dükü ayrıca her bir dükün sayısız hizmetkarı onun emri altındadır. Burada 10 gündüz ve gece düküne yer verilecektir. Gündüz dükleri çok iyi ve itaatsiz gece dükleri inatçı ve ortaya çıkmak istemezler. Ayrıca çağrıldıklarında gündüz düklerine 720 gece düklerine 790 hizmetkarı katılacaktır.

Gündüz düklerinin mühürleri ve isimleri

Asmiel; his seal
60

Larael; his seal
60

Chrubas; his seal
100

Achot; his seal
60

Vafros; his seal
40

Boniel; his seal
90

Malgron; his seal
20

Dagiel; his seal
100

Romiel; his seal
80

Musor; his seal
110

Geceye ait olanların ismi ve mühürleri

Mafrus; his seal
70

Apiel; his seal
30

Curiel; his seal
40

Molael; his seal
10

Arafes; bis seal
50

Marianu; his seal
100

Narzad; his seal
20

Murahe; his seal
30

Richel; his seal
120

Malad; his seal
130

“Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens …”

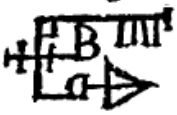
Armadiel, his seal

Kuzey imparatorluğunda üçüncü sırada olan kuzeydoğunun bir kısmına kralı gibi hükmeden 15. sıradaki ruh Armadiel'dir. Bir çok dük ve hizmetkar ona bağlıdır. Burada bunların geceye ve gündüze ait olan 15tanesi gösterilmiştir. Şef ruhlara 1260 hizmetkar hizmet eder. Güneşin doğması ile ilk gündüz ruhu sonra sırası (yaklaşık 2 saatlik dilimlerle) ile günün bölümlerinde diğerleri çağrılır. Onların isimleri ve mühürleri

Alferiel, his seal

Orariel; his seal

Orin; his seal



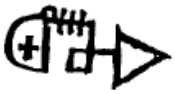
Samiel, his seal

Massar; his seal

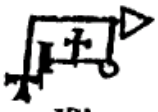
Parabiel, his seal

Asmael; his seal

Iaziel, his seal



Pandiel, his seal



Carasiba, his seal

Laiel; his seal

Caluarnia; his seal

Asbibiel; his seal

Mafayr, his seal

Oeniel; his seal

Baruchas his seal

Kuzey imparatorluğunun egemenliği altında 4 sırada olan, kuzeyden doğuya bir kral olarak yöneten 16. sıradaki ruh Baruchas'tır. Bir çok dük ve hizmetkar ona bağlıdır. Bunlardan 15 şef dük gösterilmiştir. Gündüze ve geceye ait olan düklerin her birinin 7040 hizmetkarı onlara hizmet eder. Onların hepsinin doğası iyidir ve isteklerine itaat edeceklerdir. Bu ruhların çağrılma zamanları Armadielde belirtilen şekildedir. Bu düklerin isimleri mühürleri;

Buita (Quita); his seal

Sarael; his seal

Melchon; his seal

Cauayr; his seal

Aboc; his seal

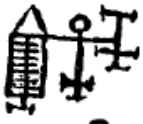
Cartael; his seal

Ianiel; his seal

Pharol; his seal

Baoxas; his seal

Geriel; his seal



Monael his seal

Chubor; his seal

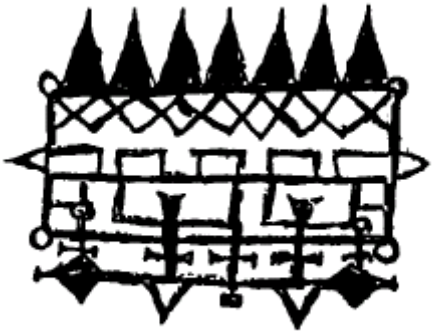
Lamael; his seal

Dorael; his seal

Decaniel, his seal

"Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens Baruchas vb"

Bu prenslerin bir yerleri yoktur ve göçebedirler. Asla bir yerde durmazlar. Hizmetkarları ile sürekli göç halindedirler. *Kitabında başında belirttiğim gibi nedenlerden dolayıdır.*

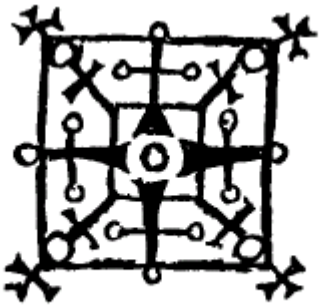


The Seal of Geradiel

Birinci göçebe şef ruh Geradiel'dir. Ona bağlı 18150 hizmetkarı vardır ve bunların hiçbiri dük veya prens değildir. Bu yüzden çağrılacağı zaman yalnız invoke edilmelidir ve çok sayıda hizmetkarı ile beraber gelecektir, hizmetkarlarının çoğu gece daha azı gündüz ruhudur. (gezegenin hareketine göre) gündüzün ilk iki saati ve gecenin ikinci saati onunla birlikte 470 hizmetkarı vardır.

Ve gündüzün sonraki 2 saati ve gecenin üçüncü saati 500 hizmetkarı ile gelir, gecenin ve gündüzün dördüncü saatinde 930, beşinci saatinde 1560, altıncı saatinde 13710, ve son saatlerinde 930 hizmetkarı ile beraber gelecektir. Doğaları hepsinin aynıdır ve iyidir ayrıca isteklerine istekli şekilde itaat edeceklerdir

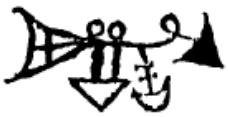
"Seni çağırıyorum Ayre'de hizmetkarlarıyla orada ve burada dolaşan Ey kudretli ve güçlü prens Geradiel, Seni conjure ediyorum ki derhal günün ilk saatindeki maiyetinle önümdeki kristal taşın içinde ortaya çık…"



The Name & Seal of Buriel

Sonraki göçebe prens Buriel'dir. Ona hizmet eden bir çok Dük ve diğer hizmetkarları vardır. Onların hepsinin doğası kötüdür ve tüm diğer ruhlardan nefret ederler. Onların görünümü haydut gibidir ve kafalar yılanbaşı gibidir ve erkek sesiyle konuşurlar. Onlar gece çağrılmalıdırlar çünkü gündüzden nefret ederler. Burda 12 tanesine yer verilmiştir ve onlar çağrıldığında 880 hizmetkarı ile beraber gelecektir. Onların isimleri ve mühürleri;

Merosiel his seal



Almadiel; his seal

Cupriel; his seal

Busiiel his seal

Saruniel his seal

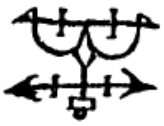
Casbriel his seal

Nedriel his seal

Futiel; his seal

Drusiel his seal

Carmiel his seal



Drubiel his seal

Nastros his seal

"Seni çağırıyorum Ayre'de Düklerin ile ve diğer yardımcı ruhlarınla dolaşan Ey kudretli ve güçlü prens Buriel.-----"

Hidriel his seal

Üçüncü göçebe prens Hidriel'dir. 100 büyük dük bundan başka 200 daha küçük dük ve sayısız hizmetkar ona bağlıdır. Burada 12 şef düke yer verilmiştir. Her şef dükün 1320 hizmetkarı vardır. Gündüz olduğu gibi gecede çağırılabilirler. Gezegenin hareketine göre, ilk sıradaki gündüze veya gecenin birinci saatinde başlanarak sırasıyla çağrılabilir, onlar insan başlı yılan şeklinde görünürler çok kibardırlar ve isteklerine itaat edeceklerdir. En çok sudan veya nemli toprak altından hoşlanırlar. Mühürleri ve isimleri;

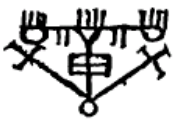
Morfatiel; his seal

Chalmoriel; his seal

Pesariel; his seal

Musuziel; his seal

Lameniel: his seal



Brackiel; his seal

Samiel; his seal

Dusiriel; his seal

Chamiel; his seal

Arbiel; his seal

Lusiel; his seal

Chariel his seal

"Seni çağırıyorum, ey kudretli ve güçlü prens ……."

Pirichiel; his seal

Dördüncü sıradaki göçebe prens Pirichiel'dir. Ona bağlı ne prens nede dük vardır ancak ona bağlı şövalyeler vardır. Ona bağlı Şeflerden burada 8 tanesine yer verilecektir. Her bir şövalyenin emri altında 2000 hizmetkarı vardır. Onlar gezegenin hareketine göre çağrılırlar.(daha önce belirtildiği gibi birinci sıradaki birinci saatte…) Onların hepsinin doğası iyidir ve isteklerini isteyerek yapacaklardır. İsimleri ve mühürleri ;

Damarsiel; his seal

Menaziel; his seal

Cardiel; his seal

Demediel; his seal

Almasor, his seal
(or Almariel)

Hursiel; his seal

Nemariel; his seal

Cuprisiel; his seal

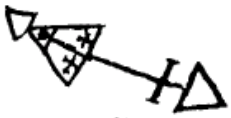
"Seni çağırıyorum, Ey kudretli ve güçlü göçebe prens Pirichiel"

Emoniel seal

Beşinci sıradaki göçebe prens Emoniel'dir. Ona bağlı yüz prens ve şef dük vardır ayrıca 20 dük ve çok sayıda hizmetkar onun emri altındadır. Bu yüzden burada 12 şef prens veya Dük'e yer verilmiştir. Onlarında altında 1320 dük veya cehennem ruhu onlara hizmet etmektedir. Hepsinin doğası iyidir ve isteklere itaat edeceklerdir. Gezegenlerin sırasına göre gece olduğu gibi gündüzde çağrılabilirler. Onların yaşam alanları ormanlardır. İsimleri ve mühürleri;

Ermeniel seal

Panuel seal



Edriel seal

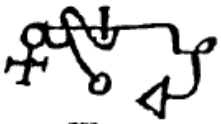
Carnodiel seal

Dramiel seal

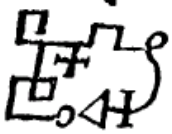
Pandiel seal

Vasenel seal

Masinel seal

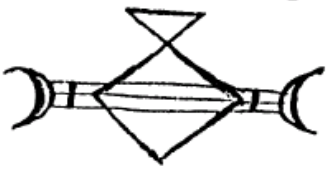


Cruhiel seal



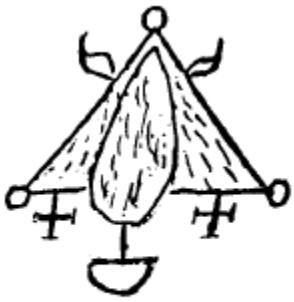
Armisiel seal

Caspaniel seal



Musiniel seal

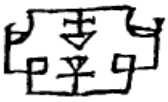
"Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü göçebe prens Emoniel"



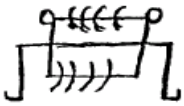
Icosiel his seal

Altıncı sıradaki göçebe prens Icosiel'dir. 100 dük ve 300 refakatçi ona eşlik etmektedir ayrıca çok sayıda cehennem ruhu hizmetkarı onun emri altındadır. Burada 15 şef düke yer verilecektir. Her bir dükün 2000 hizmetkarı vardır ve çağrıldıklarında beraberinde geleceklerdir. Onların hepsinin doğası iyidir ve emrettiğin her şeyi yapacaklardır. Çoğunlukla evlerde ortaya çıkarlar çünkü bundan zevk alıyorlardır. bir günü 15 parçaya ayırarak, güneşin doğuşunu birinci saat alarak birinci ruhtan başlanmalı ve sırasıyla devam edilmeli ertesi gün güneşin doğuşu son ruhun son saati olacak şekilde ayarlanmalıdır. İsimleri ve mühürleri;

Machariel seal



Psichiel seal



Tlanatiel seal

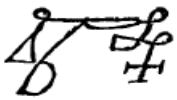
Zosiel seal

Acapsiel seal

Lerphiel seal

Amodiel seal

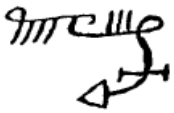
Tianabriel seal



Zachariel seal

Nathriel seal

Athesiel seal



Vrbaniel seal

Cumariel seal

Heraciel seal

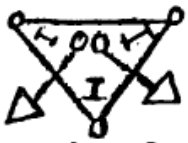
Munetiel seal

“Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens Icosiel”

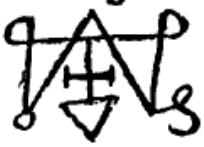
Soteriel his seal

Yedinci havada göçebe olan prens Soterieldir. Emri altında 200 dük ve refekatçi vardır. Her yıl yerlerini değiştirirler ve onlara birçok ruh katılır. Onların hepsinin doğaları çok iyi ve itaatkardır. Burda 12 şef düke yer verilecektir ki bunların ilk 6 sı birinci yıl ve diğerleri sonraki yıl prenslerinin hizmetine girerler. Ve hepsinin emri altında 1840 hizmetkarı vardır ve çağrıldıklarında onlarla beraber geleceklerdir. Gezegenin hareketine (güneşin doğuşu ilk saat olarak alınacak) göre sırasıyla gece ve gündüz çağrılabilirler. İsimleri ve mühürleri;

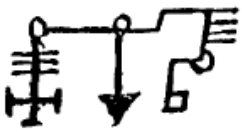
Inachiel seal,



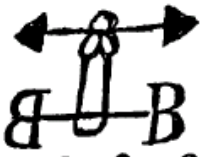
Proxel seal,



Marucha seal



Amodar seal

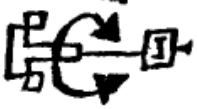


Nadiusiel seal

Cobusiel seal

Amriel seal (Ainoel)

Prasiel seal

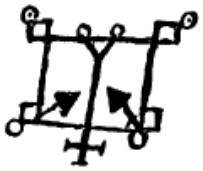


Axosiel seal

Caroel seal

Mursiel seal

Penader seal



“Seni çağırıyorum, Ey kudretli ve güçlü prens….”

Menadiel his seal

Sekizinci sıradaki göçebe prens Menadiel'dir. 20 dük ve 100 refakatçi ve çok sayıda hizmetkar ona bağlıdır. Hepsinin tabiatı çok iyi ve itaatkardır. Burada 6 şef dük ve 6 daha düşük dük gösterilecektir. Her birinin 300 hizmetkarı vardır ve onlara katılacaktır. Gezegenin hareketine göre(güneşin doğması) çağrılması unutulmamalıdır. Şef dükler veya alt dükler birinci saatten başlanarak sırası ile çağrılabilirler.

The Dukes

Larmel, his seal

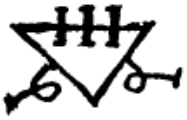
Brassiel seal

Chamor seal

Benadiel seal

Charsiel seal

Samiel seal

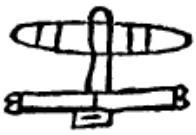


The Under Dukes

Barchiel seal

Armasiel seal

Baruch seal

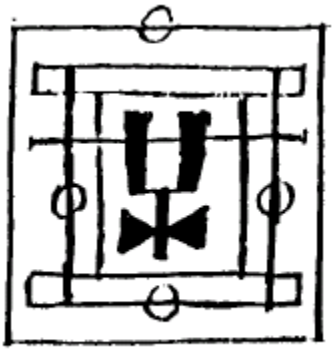


Nedriel seal

Curaijn seal

Tharson seal

"Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü prens Menadiel "(veya prens yerine dük .....)



Macariel his seal

Dokuzuncu sıradaki göçebe dük Macariel'dir. 40 dük ve bundan başka cehennem ruhu hizmetkarları onun emri altındadır. Burda 12 şef dük gösterilecektir ve her şef dükün onlara hizmet eden 400 hizmetkarı vardır. Onların doğası iyidir ve Exorcistin isteklerine itaat edeceklerdir. Onlar değişik şekillerde ortaya çıkar ancak çoğunluğu başları başak gibi ejderha formundadır. Gezegen sırasına göre gece veya gündüz çağrılabilirler. İsimleri ve mühürleri;

Chaniel seal

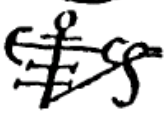
Drusiel seal

Andras seal

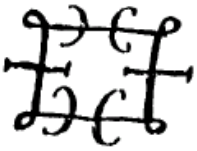
Caroel seal

Amadiel seal

Remijel seal



Naustuel seal



Verpiel seal

Germel seal

Thirsiel seal

Burfiel seal

Aromusij seal

"Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü göçebe prens Macariel"

Vriel his seal i

Onuncu sıradaki göçebe ruh Vriel'dir. 10 dük ve 100 alt dük ile çok sayıda hizmetkar onun emri altındadır. Onların doğası kötüdür ve isteklice itaat etmeyeceklerdir, yanlış şeyler yapacaklardır. İnsan başlı yılan şeklinde ortaya çıkacaklardır. Burda verilen 10 şef dükün her birinin 650 refakatçisi vardır ve onlarla beraber geleceklerdir. Onların isimleri ve mühürleri;

Chabri seal

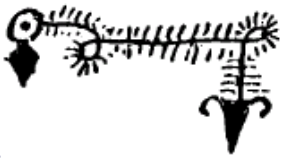
Darbos seal

Narmiel seal

Frasmiel seal

Brymiel seal

Dragon seal



Curmis seal

Darpios seal

Hermon seal

Adrnsis seal

" Seni çağırıyorum Ey kudretli ve güçlü Prens Vriel"

Bydiel seal

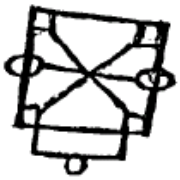
On birinci son ruh göçebe prens Bydiel'dir. Onun emri altında 20 şef dük, 200 çoğunluğu cehennem ruhu olan diğer dük ve ayrıca çok sayıda hizmetkar vardır. Bu dükler her yıl yerlerini ve görevlerini değiştirir. Onların hepsinin doğası iyidir ve Exorcist'in isteklerine itaat edeceklerdir. Çok güzel insan şeklinde ortaya çıkarlar ve her şef dükün 2400 hizmetkarı vardır. Onların isimleri ve mühürleri ;

Mudriel seal

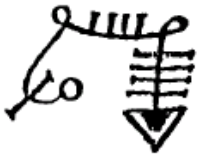
Crucham seal

Bramsiel seal

Armoniel seal



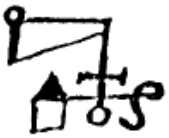
Lemoniel seal



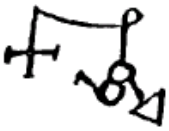
Charobiel seal

Andrucha seal

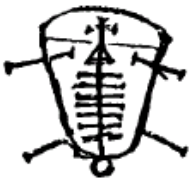
Manasael seal



Persifiel seal



Chremo seal



Not : tüm conjurationlar aşağıdadır

Sıralamalarına Uygun Conjurationları

Not: "Seni çağırıyorum" yerine "seni conjure ediyorum" da denilebilir.

Göçebe Prenslerin Conjurationu

"Seni çağırıyorum havada orada ve burada dükleri ve hizmetkarlarıyla gezen Ey kudretli ve güçlü prens Bydiel. Seni çağırıyorum Bydiel günün ilk saatinde sana katılanlar ile burada önümdeki kristal taşın içinde (veya üçgendeki çemberin içinde) uygun ve güzel bir şekilde, senden yapmanı istediğim isteklerimi veya arzularımı yapman için derhal ortaya çık …." Devamı en alttaki conjuration (*Bydiel yerine çağırmak istediğin göçebe prensin ismini ekleyebilirsin. Ayrıca günün ilk saati güneşin doğumundan itibaren başlar. Eğer farklı bir saat diliminde çağıracaksan o saati söylemelisin. Örneğin güneş 5:00 de doğuyor. Öğlen 12 de çağırıyorsan günün yedinci saatinde diye söylemelisin bu 24lük dilimdir. Ayrıca eğer yukarda belirtilen gezegen hareketi ve bölümü varsa ona göre saati söylemelisin. Örn 10 luk bölümse ve yine 5 te güneş doğuyorsa ve sen öğlen 12 de çağırıyorsan günün üçüncü saati demelisin yani bir günü 10 a böleceksin ve hangi dilimde çağırıyorsan o saati söyleyeceksin. Herhangi bir şey belirtilmemişse güneşin doğuşu ilk saat dilimidir ve 12lik bölümdedir. Bu durumda her bir bölüm 2 saatlik dilimlerden meydana gelmiştir.)*

Not: "Seni çağırıyorum" yerine "seni conjure ediyorum" da denilebilir.

Pusulada Bir Yeri Yöneten Prenslerin Conjurationu

"Seni çağırıyorum, Büyük imparator Carnatiel'in egemenliği altında doğuda bir kral gibi hüküm süren Ey kudretli ve güçlü prens Pamersiel. Seni çağırıyorum Pamersiel günün ilk saatinde sana katılanlar ile burada önümdeki kristal taşın içinde uygun ve güzel bir şekilde, senden yapmanı istediğim isteklerimi veya arzularımı yapman için derhal ortaya çık…." Pamersiel yerine çağırmak istediğin prensin adını söylemelisin. Conjurationun devamı aşağıdadır.

4 İmparatorun Conjurationu

"Seni çağırıyorum, Doğuda sana ait yerlerde hüküm süren şef kralların imparatoru Ey kudretli ve güçlü Carnatiel. Seni çağırıyorum Carnatiel günün ilk saatinde(veya çağrılan saat) sana katılanlar ile burada önümdeki kristalin içinde (veya üçgenin içindeki çemberin içinde) uygun ve güzel bir şekilde, senden yapmanı istediğim isteklerimi veya arzularımı yapman için derhal ortaya çık……." Conjurationun devamı aşağıdadır.

Sadece göçebe şef düklerin ve diğer düklerin Conjurationu

"Seni çağırıyorum, prensin "prens ismi" ve hizmetkarların ile havada orada ve burada gezen Ey kudretli ve güçlü "dük ismi" Seni çağırıyorum "dük ismi" günün ilk saatinde(veya çağrılan saat) sana katılanlar ile burada önümdeki kristalin içinde (veya üçgenin içindeki çemberin içinde) uygun ve güzel bir şekilde, senden yapmanı istediğim isteklerimi veya arzularımı yapman için derhal ortaya çık……" Conjurationun devamı aşağıdadır.

Pusulada Bir Yeri Yöneten Prenslerin Egemenliği Altındaki Göçebe Olmayan Düklerin Conjurationu

"Seni çağırıyorum, "Prens veya Kral ismi" egemenliği altında hüküm süren Ey kudretli ve güçlü "dük ismi, Seni çağırıyorum "Dük ismi" yalnız veya günün ilk saatinde(veya çağrılan saat) sana katılanlar ile

burada önümdeki kristalin içinde (veya üçgenin içindeki çemberin içinde) uygun ve güzel bir şekilde, senden yapmanı istediğim isteklerimi veya arzularımı yapman için derhal ortaya çık…..”

Tüm Conjurationların Devamı

“…Adonay, El, Elohim, Elohe, Elion, Escerchi, Zebaoth, Jah, Tetra-grammaton Sadai, cennetin, cehennemin ve dünyanın tek yaratıcısı ve onların içindekilerinin yaratıcısı olan her şeyin tek sahibi Rab Tanrının güçlü ve kutsal bu isimleriyle seni çağırıyorum (seni conjure ediyorum) ve sana güçlü bir şekilde emrediyorum, makul ve güzel bir insan şeklinde bana veya Tanrı Jehovah’ın yarattığı diğer yaratılanlara zarar vermeden buraya benim önümdeki kristal taşın içine(veya çemberin içine)istediğim şeyleri yapman için ve barışçıl, görülebilir ve kibar şekilde geciktirmeden senden istenilenleri açıkça göstermen için bu isimlerle gelmeni emrediyorum(conjure ediyorum), Heliorin, Tetragrammaton Anepheneton, ebediyen yaşayan gerçek Tanrının isimleriyle emirlerimi yerine getirmeni ve inadını sonlandırmanı emrediyorum, Alpha ve Omega bu isimlerle, “ruh ismi” seni çağırıyorum (seni conjure ediyorum) ve emrediyorum ve mecbur bırakıyorum, cennette oturanların hepsine emrettiği Primeumaton ismiyle, Musa’nın isimlerini söylediğinde firavuna ve mısır halkına büyük felaketler getirdiği tüm bu isimlerle; Zebaoth, Escerchie, Oriston, Elian, Adonay primeumaton, ve Jashua(Yeşu)’nın güneşin önünde söylediğinde güneşin hareketini durduran Schersieta Mathia ismiyle, Hagioss ile, Adonay’ın mührü ile, tüm yarattıklarının ona itaat ettiği için Tetragrammaton da Agla ile, en yüksek Tanrı’nın korkunç kıyameti ile, cennetin tüm kutsal melekleri ile, her şeye gücü yeten her şeyin sahibi Tanrı’nın kudretli bilgeliği ile, barışçıl, görülebilir ve anlaşılabilir bir sesle benim anlayabileceğim şekilde konuşmak için ve sana soracağım her şeye mantıklı cevaplar vermen için dünyanın her yerinden gelmeni emrediyorum, bu yüzden gelin, gelin, hala niye bekliyorsunuz, gelin, kralların kralının ismiyle Adonay Zebaoth, Adonay Aamioram emrediyorum”